



ລາວລີກ 1
LA  LEAGUE 1

ກົດລະບຽບ

ການແຂ່ງຂັນກິລາບານເຕະ ເປັບຊີ ລາວລີກ 1
ລະດູການ 2026/27

PEPSI LAO LEAGUE 1
REGULATIONS

ສາລະບານ

ພາກທີ I	4
ມາດຕາ 1: ຄຳນິຍາມ ແລະ ການຕີຄວາມໝາຍ	4
ພາກທີ II	7
ໜ້າທີ່ ແລະ ຄວາມຮັບຜິດຊອບໃນການບໍລິຫານຈັດການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລິກ 1.....	7
ມາດຕາ 2: ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ	7
ມາດຕາ 3: ລະບົບຕຸລາການຂອງ ສຕລ	8
ມາດຕາ 4: ອະນຸກຳມະການອື່ນໆ	8
ມາດຕາ 5: ສະໂມສອນບານເຕະທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ	9
ມາດຕາ 6: ການບໍລິຫານສິດທິປະໂຫຍດຂອງການແຂ່ງຂັນ	10
ມາດຕາ 7: ສັນຍາວ່າຈ້າງ.....	11
ມາດຕາ 8: ການພັດທະນານັກກີລາ	13
ພາກທີ III.....	14
ຂໍ້ກຳນົດການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ, ການຢຸດຕິເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ຕາຕະລາງ ແຂ່ງຂັນ ແລະ ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ	14
ມາດຕາ 9: ຂໍ້ກຳນົດການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ	14
ມາດຕາ 10: ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ແລະ ການຢຸດຕິການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ.....	14
ມາດຕາ 11: ຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນ	16
ມາດຕາ 12: ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລິກ 1.....	16
ມາດຕາ 13: ການຄິດໄລ່ຄະແນນ.....	16
ມາດຕາ 14: ການຈັດອັນດັບໃນຕາຕະລາງຄະແນນ	17
ມາດຕາ 15: ສິດທິໃນການເລື່ອນຊັ້ນ ຫຼື ຕົກຊັ້ນ	18
ພາກທີ IV	19
ກະຕິກາ ແລະ ລະບຽບທີ່ໃຊ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລິກ 1.....	19
ມາດຕາ 16: ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນ	19
ມາດຕາ 17: ຫຼັກການການຕັດສິນ	19
ມາດຕາ 18: ການປ່ຽນແປງຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໜາມແຂ່ງຂັນໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສ	19
ມາດຕາ 19: ສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ.....	20
ມາດຕາ 20: ບ່ອນນັ່ງນັກກີລາສຳຮອງ ແລະ ເຂດເຕັກນິກ.....	21
ມາດຕາ 21: ການຝຶກຊ້ອມທາງການ/Official Training.....	22
ມາດຕາ 22: ບານສຳລັບການແຂ່ງຂັນ/Match ball.....	22
ມາດຕາ 23: ຊຸດແຂ່ງຂັນ.....	22

ມາດຕາ 24: ຂໍ້ຄວນປະຕິບັດຂອງສະໂມສອນໃນມື້ແຂ່ງຂັນ	24
ມາດຕາ 25: ການປ່ຽນໂຕສໍາຮອງໃນການແຂ່ງຂັນ	25
ພາກທີ V	26
ຄຸນສົມບັດ ແລະ ພາລະບົດບາດຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ການລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ.....	26
ມາດຕາ 26: ຄຸນສົມບັດຂອງນັກກິລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ.....	26
ມາດຕາ 27: ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່, ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ	27
ມາດຕາ 29: ການລົງທະບຽນ	29
ມາດຕາ 30: ການໂອນຍ້າຍນັກກິລາ.....	33
ພາກທີ VI	35
ມາດຕະການລົງໂທດການກະທຳຜິດກະຕິການແຂ່ງຂັນ, ການປະທ້ວງ ແລະ ການອຸທອນ	35
ມາດຕາ 31: ມາດຕະການລົງໂທດການກຳທະຜິດກະຕິການແຂ່ງຂັນ	35
ມາດຕາ 32: ການປະທ້ວງ	36
ມາດຕາ 33: ການອຸທອນ	37
ມາດຕາ 34: ມາດຕະການ	37
ພາກທີ VII	41
ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ	41

- ຂໍ້ກຳນົດເພີ່ມເຕີມ

1. ລາຍລະອຽດຂອງການແຂ່ງຂັນ
2. ນະໂຍບາຍອຸດໜູນສະໂມສອນ, ເງິນລາງວັນ ແລະ ປະເພດລາງວັນໃນການແຂ່ງຂັນ
3. ມາດຕະຖານຂອງສະໜາມແຂ່ງຂັນ
4. ຕົວຢ່າງສັນຍາວ່າຈ້າງ
5. ເງື່ອນໄຂການຂໍອອກໃບອະນຸຍາດສະໂມສອນ (Club Licensing)

ຄຳນຳ

ອີງຕາມກົດລະບຽບພາຍໃນຂອງ ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ (ສຕລ) ເພື່ອເຮັດໃຫ້ການແຂ່ງຂັນບານເຕະລາຍການ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2026/27 ດຳເນີນໄປຢ່າງສອດຄ່ອງກັບການເຄື່ອນໄຫວການແຂ່ງຂັນ ແລະ ເປັນລະບຽບໃນການຄຸ້ມຄອງການແຂ່ງຂັນ.

ກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2026/27 ແມ່ນນິຕິກຳທີ່ສຳຄັນທີ່ທຸກສະໂມສອນບານເຕະທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຮັບຜິດຊອບການແຂ່ງຂັນ, ບັນດາບຸກຄະລາກອນຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ໄດ້ລົງທະບຽນ ແລະ ຮັບຮອງຈາກ ສຕລ ທີ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງກັບການຈັດການແຂ່ງຂັນຕ້ອງໄດ້ປະຕິບັດຕາມຢ່າງເຂັ້ມງວດ.

ສຕລ ມີພາລະບົດບາດໃນການຄຸ້ມຄອງ, ສ້າງແຜນ ແລະ ຈັດການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຢູ່ພາຍໃນ ສປປ ລາວ. ດັ່ງນັ້ນ, ສຕລ ຈຶ່ງໄດ້ສ້າງກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນສະບັບນີ້ຂຶ້ນມາ ໂດຍມີຈຸດປະສົງເພື່ອຮອງຮັບໃຫ້ການເຄື່ອນໄຫວແຂ່ງຂັນບານເຕະທີ່ຈັດຂຶ້ນໂດຍ ສຕລ ໃນທົ່ວປະເທດມີພື້ນຖານທາງດ້ານນິຕິກຳ ແລະ ຮັບຮອງການພັດທະນາກິລາບານເຕະໃຫ້ມີປະສິດທິພາບ ແລະ ກ້າວໜ້າຂຶ້ນໄປເລື້ອຍໆ.

ການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2026/27 ແມ່ນການແຂ່ງຂັນກິລາບານເຕະປະເພດຂອງສະໂມສອນກິລາບານເຕະ ລະດັບສູງສຸດ ທີ່ຈັດຂຶ້ນໃນ ສປປ ລາວ ໂດຍມີຈຸດປະສົງໃນການພັດທະນານັກກິລາບານເຕະພາຍໃນ ເພື່ອສະໜອງບຸກຄະລາກອນໃຫ້ກັບທີມຊາດລາວໃນແຕ່ລະຮຸ່ນອາຍຸ ແລະ ສົ່ງເສີມສັງຄົມໃຫ້ເຂົ້າໃຈເຖິງຄວາມສຳຄັນຂອງການພັດທະນາບຸກຄະລາກອນກິລາອາຊີບພາຍໃນຂອງ ສປປ ລາວ.

ກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1
ລະດູການ 2026/27
(Pepsi Lao League 1 Regulations)

ເລກທີ: 959...../ສຕລ
ລົງວັນທີ: 22/09/2026

ພາກທີ I

ມາດຕາ 1 : ຄຳນິຍາມ ແລະ ການຕີຄວາມໝາຍ

- LFF (Lao Football Federation):
ໝາຍເຖິງ ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ ໂດຍມີໂຕຫຍໍ້ທາງການໃນພາສາລາວແມ່ນ “ສຕລ”.
- FIFA (The Fédération Internationale de Football Association):
ໝາຍເຖິງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ.
- AFC (Asian Football Confederation):
ໝາຍເຖິງສະຫະພັນບານເຕະອາຊີ.
- L1 (Lao League 1):
ໝາຍເຖິງການແຂ່ງຂັນບານເຕະແບບເຄິ່ງອາຊີບຂອງສະໂມສອນບານເຕະ ລະດັບສູງສຸດໃນ ສປປ ລາວ.
- L2 (Lao League 2):
ໝາຍເຖິງການແຂ່ງຂັນບານເຕະແບບສະໝັກຫຼີ້ນຂອງສະໂມສອນບານເຕະທີ່ຈັດຂຶ້ນໃນລະດັບແຂວງທົ່ວ ສປປ ລາວ.
- ການປະທ້ວງ (Protest):
ໝາຍເຖິງການໂຕ້ແຍ່ງບັນຫາໃດໜຶ່ງ ຫຼັງຈາກສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບ ສິດ ແລະ ຄຸນສົມບັດ ຂອງນັກກິລາ ທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນນັ້ນບໍ່ເປັນໄປຕາມລະບຽບສະບັບນີ້, ວຽກງານເຕັກນິກຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ການປະພຶດປະຕິບັດໂຕຂອງນັກກິລາ, ຄະນະຄູຝຶກ, ບຸກຄະລາກອນຂອງ ຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ, ຄະນະບໍລິຫານງານຂອງສະໂມສອນ ແລະ ສະໂມສອນ.
- ການອຸທອນ (Appeal):
ໝາຍເຖິງການແຈ້ງເປັນລາຍລັກອັກສອນພ້ອມດ້ວຍເຫດຜົນທີ່ເປັນຮູບປະທຳຈາກສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມ ການແຂ່ງຂັນ ທີ່ບໍ່ເໝາະສົມກັບການຕັດສິນລົງໂທດໃນກໍລະນີໃດໜຶ່ງຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ ຕໍ່ກັບບຸກ ຄະລາກອນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບສະໂມສອນ ຫຼື ສະໂມສອນເອງ ເພື່ອໃຫ້ຄະນະກຳມະການອຸທອນຂອງ ສຕລ ພິຈາລະ ນາຄືນໃໝ່.
- ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ (Competition Committee):

ໝາຍເຖິງຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳ ສຕລ ໂດຍມີໜ່ວຍງານຫຼັກຄື ພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນ ທີ່ຖືກແຕ່ງຕັ້ງໂດຍ ສຕລ.

- ລະບົບວຽກງານຕຸລາການຂອງ ສຕລ (The Judiciary Committee):
ໝາຍເຖິງຄະນະກຳມະການວິໄນ ແລະ ຄະນະກຳມະການອຸທອນ.
- ລະບຽບການແຂ່ງຂັນ (Competition Regulations):
ໝາຍເຖິງບັນດາກົດລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ ລາວລິກ 1 ແລະ ສະບັບແກ້ໄຂເພີ່ມເຕີມ.
- ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ (Match Officials):
ໝາຍເຖິງບັນດາບຸກຄະລາກອນຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ໄດ້ລົງທະບຽນ ແລະ ຮັບຮອງຈາກ ສຕລ ເຊັ່ນ:
 - 1) ກຳມະການຕັດສິນ (Referee)
 - 2) ກຳມະການຊ່ວຍ (Assistant Referees)
 - 3) ກຳມະການທີ 4 (Fourth Official)
 - 4) ຜູ້ປະເມີນກຳມະການຕັດສິນ (Referee Assessor)
 - 5) ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ (Match Commissioner)
 - 6) ຜູ້ຊ່ວຍຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ (Local General Coordinator ຫຼື LGC)
 - 7) ຜູ້ຈັດການຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ (Competition Manager)
 - 8) ຜູ້ປະສານງານສື່ມວນຊົນ (Media Coordinator Officer)
- ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ (Team Officials):
ໝາຍເຖິງບຸກຄະລາກອນຂອງສະໂມສອນທີ່ມີຕຳແໜ່ງດັ່ງນີ້:
 - 1) ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ (Team Manager)
 - 2) ຫົວໜ້າຄູຝຶກ (Head Coach)
 - 3) ຜູ້ຊ່ວຍຫົວໜ້າຄູຝຶກ (Assistant Coach)
 - 4) ຄູຝຶກຜູ້ຮັກສາປະຕູ (Goalkeeper Coach)
 - 5) ແພດປະຈຳສະໂມສອນ (Medical Officer)
 - 6) ນັກກາຍະພາບບຳບັດ (Physio Therapist)
 - 7) ເຈົ້າໜ້າທີ່ສື່ມວນຊົນ (Team Media Officer)
 - 8) ປະທານສະໂມສອນ (President/Chairperson)
 - 9) ເຈົ້າໜ້າທີ່ບໍລິຫານສະໂມສອນ (Team Staff) ຫຼື ຜູ້ດູແລອຸປະກອນ (Kit-man)
- LOC (Local Organizing Committee):
ໝາຍເຖິງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານທີ່ປະກອບມີຕຳແໜ່ງຕ່າງໆດັ່ງລຸ່ມນີ້:
 - 1) ຜູ້ຈັດການສະໜາມ (Stadium Manager)
 - 2) ຜູ້ປະສານງານວຽກປ້ອງກັນປະຈຳສະໜາມ (Security Officer)
 - 3) ຜູ້ປະສານງານວຽກສື່ມວນຊົນປະຈຳສະໜາມ (Media Officer)
 - 4) ຜູ້ປະສານງານວຽກການຕະຫຼາດປະຈຳສະໜາມ (Marketing Officer)

- 5) ເຈົ້າໜ້າທີ່ແພດປະຈຳສະໜາມ (Medical Officer)
- ຜູ້ຕາງໜ້າທາງກົດໝາຍຂອງນັກກິລາ (Player Intermediary):
ໝາຍເຖິງຜູ້ຕາງໜ້າທາງກົດໝາຍຂອງນັກກິລາ (Player Intermediary) ແມ່ນບຸກຄົນທີ່ໄດ້ຮັບສິດໃນການດຳເນີນການຕາງໜ້າໃນວຽກງານຕ່າງໆຂອງນັກກິລາທີ່ເປັນຜູ້ຕາງໜ້າໃຫ້, ແຕ່ຜູ້ຕາງໜ້າທາງກົດໝາຍຂອງນັກກິລາ ຈະຕ້ອງໄດ້ລົງທະບຽນກັບ ສຕລ ໃຫ້ສຳເລັດເສຍກ່ອນ ຈຶ່ງຈະສາມາດດຳເນີນການຕາງໜ້າໃຫ້ນັກກິລາທີ່ແຂ່ງຂັນຢູ່ ໃນ ສປປ ລາວໄດ້.
 - ໃບອະນຸຍາດສະໂມສອນ (Club Licensing):
ໝາຍເຖິງໃບອະນຸຍາດສະໂມສອນທີ່ອອກໂດຍ ສຕລ ໃຫ້ກັບສະໂມສອນທີ່ສາມາດບັນລຸເງື່ອນໄຂຂອງການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນທີ່ ສຕລ ວາງອອກ ເຊິ່ງເອີ້ນວ່າ ໃບອະນຸຍາດສະໂມສອນລະດັບຊາດ.
 - International Transfer Certificate (ITC):
ໝາຍເຖິງໃບອະນຸຍາດການໂອນຍ້າຍນັກກິລາລະຫວ່າງປະເທດ ເຊິ່ງມີສອງປະເພດຄື: ITC ຂອງນັກກິລາອາຊີບ ແລະ ITC ຂອງນັກກິລາສະໝັກຫຼິ້ນ.
 - Transfer Matching System (TMS):
ໝາຍເຖິງລະບົບໂອນຍ້າຍນັກກິລາອາຊີບລະຫວ່າງປະເທດຂອງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA) ທີ່ຄຸ້ມຄອງ ແລະ ຈັດການໂດຍສະຫະພັນບານເຕະຂອງແຕ່ລະປະເທດ.
 - FIFA Competition Management System (FIFA CMS):
ໝາຍເຖິງລະບົບການບໍລິຫານການຈັດການແຂ່ງຂັນ
 - FIFA CONNECT:
ໝາຍເຖິງລະບົບການລົງທະບຽນຂອງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA) ທີ່ນຳໃຊ້ເຂົ້າໃນທຸກການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ທີ່ຮັບຮອງໂດຍ ສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA).
 - AD Cards (Accreditation Cards):
ໝາຍເຖິງບັດທີ່ອອກໃຫ້ກັບບຸກຄົນທີ່ຜ່ານການລົງທະບຽນກັບຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ເພື່ອຍັງຢືນເຖິງສິດໃນການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນຂອງບັນດານັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ.
 - ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ (Home Team):
ໝາຍເຖິງສະໂມສອນທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນນັດໃດໜຶ່ງໃນສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງຕົນເອງ.
 - ສະໂມສອນມາຢາມ (Away Team):
ໝາຍເຖິງສະໂມສອນທີ່ເດີນທາງໄປແຂ່ງຂັນທີ່ສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນອື່ນ.
 - ໃບປົດປ່ອຍນັກກິລາ (Release Letter):
ໝາຍເຖິງໜັງສືຢັ້ງຢືນການສິ້ນສຸດພັນທະຂອງນັກກິລາກັບສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດ ເປັນເອກະສານທີ່ສະໂມສອນອອກໃຫ້ນັກກິລາຫຼັງຈາກສິ້ນສຸດພັນທະສັນຍາຕໍ່ກັນ.
 - ໃບຢັ້ງຢືນການບໍ່ຂຶ້ນກັບບຸກຄົນໃດຂອງນັກກິລາ (TPO ຫຼື Third Party Ownership):
ໝາຍເຖິງເອກະສານຢັ້ງຢືນ ການບໍ່ຂຶ້ນກັບບຸກຄົນໃດໜຶ່ງ ທີ່ບໍ່ແມ່ນສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດໃນດ້ານສິດທິການຕະຫຼາດ ແລະ ການເງິນ.

- ສະໜາມແຂ່ງຂັນ (Stadium):
ໝາຍເຖິງບໍລິເວນອ້ອມຮອບທາງດ້ານໃນ ແລະ ດ້ານນອກຂອງສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ.
- ເດີ່ນແຂ່ງຂັນ (Field of Play):
ໝາຍເຖິງບໍລິເວນອ້ອມຮອບເດີ່ນຫຍ້າທີ່ໃຊ້ສໍາລັບການແຂ່ງຂັນ ໂດຍໃຫ້ກວມເອົາເຂດເຕັກນິກບໍລິເວນຂ້າງເດີ່ນແຂ່ງຂັນພ້ອມ.
- ສະໂມສອນສະມາຊິກ (Clubs):
ໝາຍເຖິງອົງກອນທີ່ມີສະຖານະນິຕິບຸກຄົນຕາມການຈັດທະບຽນໃນກົດໝາຍພາຍໃນ ທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຂອງສປປ ລາວ ແລະ ໄດ້ຮັບໃບອະນຸຍາດໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈາກ ສຕລ.
- Head-to-Head:
ໝາຍເຖິງຜົນສະຫຼຸບຂອງຜົນການແຂ່ງຂັນລະຫວ່າງສະເພາະສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນ.
- (F): ນັກກິລາຕ່າງປະເທດທີ່ບໍ່ຢູ່ໃນສະມາຊິກສະຫະພັນບານເຕະອາຊີ
- (A): ນັກກິລາຕ່າງປະເທດທີ່ຢູ່ໃນສະມາຊິກສະຫະພັນບານເຕະອາຊີ
- (AS): ນັກກິລາຕ່າງປະເທດທີ່ຢູ່ໃນສະມາຊິກສະຫະພັນບານເຕະອາຊຽນ

ພາກທີ II

ໜ້າທີ່ ແລະ ຄວາມຮັບຜິດຊອບ ໃນການບໍລິຫານຈັດການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລີກ 1

ມາດຕາ 2 : ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ

ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ (ສຕລ) ເປັນອົງການຈັດຕັ້ງທີ່ຄຸ້ມຄອງ, ບໍລິຫານ ແລະ ຖືສິດທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໃນດ້ານຕ່າງໆຂອງການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1, ໂດຍມີຈຸດປະສົງເພື່ອພັດທະນາກິລາບານເຕະພາຍໃນປະເທດໃຫ້ມີການຂະຫຍາຍໂຕຢ່າງຍືນຍົງ ແລະ ກ້າວໄປສູ່ການແຂ່ງຂັນອາຊີບຢ່າງມີປະສິດທິຜົນ ໂດຍ ສຕລ ມີໜ່ວຍງານຮັບຜິດ ຊອບຄື: ພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນ ເຊິ່ງມີໜ້າທີ່ໃນການຈັດຕັ້ງປະຕິບັດ, ດໍາເນີນແຜນການຈັດການແຂ່ງຂັນຕ່າງໆຂອງການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ແລະ ການປະສານງານຮ່ວມກັບສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ ລວມທັງພາກສ່ວນຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ.

1. ພາລະບົດບາດ ແລະ ໜ້າທີ່ ຂອງພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ມີຄື:
 - 1.1 ຄຸ້ມຄອງ, ສ້າງແຜນວຽກ ແລະ ບໍລິຫານການຈັດການແຂ່ງຂັນ.
 - 1.2 ຮັບຜິດຊອບ ຂໍການອະນຸມັດແຜນຈັດການແຂ່ງຂັນຈາກພາກສ່ວນຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.
 - 1.3 ປະສານງານກັບສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໃນວຽກງານບໍລິຫານການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ໃຫ້ມີຄວາມເປັນເອກະພາບ ແລະ ເປັນໄປຕາມແຜນການ.
 - 1.4 ກວດສອບ ແລະ ຮັບຮອງບັນດາສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ສະເໜີມາໂດຍສະໂມສອນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ.
 - 1.5 ຈັດຕັ້ງການຄັດເລືອກ ແລະ ແຕ່ງຕັ້ງເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນໄປປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃນການແຂ່ງຂັນ.
 - 1.6 ລວບລວມ, ວິເຄາະ ແລະ ປະເມີນຜົນການແຂ່ງຂັນໃນແຕ່ລະໄລຍະ ແລ້ວລາຍງານຕໍ່ອະນຸກາມະ

ການຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳ ສຕລ ແລະ ພາກສ່ວນອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ.

- 1.7 ລວບລວມ, ຄົ້ນຄວ້າ ແລະ ລາຍງານຕໍ່ຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ ໃນກໍລະນີມີການກະທຳຜິດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຂອງພາກສ່ວນໃດໜຶ່ງໃນການແຂ່ງຂັນ.
- 1.8 ປະຕິບັດໜ້າທີ່ອື່ນໆທີ່ໄດ້ຮັບມອບໝາຍຈາກອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳ ສຕລ.

ມາດຕາ 3 : ລະບົບຕຸລາການຂອງ ສຕລ

ລະບົບຕຸລາການຂອງ ສຕລ ປະກອບດ້ວຍ 2 ຄະນະກຳມະການທີ່ຖືກແຕ່ງຕັ້ງຈາກ ສຕລ ຄື: ຄະນະກຳມະການວິໄນ ແລະ ຄະນະກຳມະການອຸທອນ ເຊິ່ງປະຕິບັດໜ້າທີ່ຕາມພາລະບົດບາດດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1. ຄະນະກຳມະການວິໄນ (Disciplinary Committee) ມີສິດ ແລະ ໜ້າທີ່:

- 1.1 ພິຈາລະນາການປະທ້ວງຂອງສະໂມສອນໃນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ລົງວິໄນຕໍ່ການກະທຳຜິດຂອງພາກສ່ວນຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນຕາມການປະທ້ວງ.
- 1.2 ພິຈາລະນາການໃສ່ວິໄນຕໍ່ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ, ນັກກິລາ ແລະ ຜູ້ຊົມທີ່ກະທຳຜິດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ຕາມການລາຍງານຂອງພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນ.
- 1.3 ພິຈາລະນາເພີ່ມໂທດ, ຫຼຸດໂທດ ຫຼື ຍົກເລີກໂທດໂດຍບໍ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບຜົນການແຂ່ງຂັນ ຍົກເວັ້ນກໍລະນີຖືກປັບເສຍຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຈະບໍ່ສາມາດພິຈາລະນາປ່ຽນແປງໄດ້, ໃນກໍລະນີຖືກປັບເສຍ ຄະນະກຳມະການວິໄນ ຈະສາມາດພິຈາລະນາການຫຼຸດໂທດ ຫຼື ຍົກເລີກໂທດຂອງບັດເຫຼືອງບັດແດງເທົ່ານັ້ນ.
- 1.4 ປະຕິບັດໜ້າທີ່ອື່ນໆຕາມທີ່ໄດ້ຮັບມອບໝາຍຈາກ ສຕລ.

2. ຄະນະກຳມະການອຸທອນ (Appeal Committee) ມີສິດ ແລະ ໜ້າທີ່:

- 2.1 ພິຈາລະນາການອຸທອນຈາກສະໂມສອນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາ ໃນການແຂ່ງຂັນທີ່ບໍ່ເຫັນດີກັບຄຳຕັດສິນຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນ.
- 2.2 ພິຈາລະນາເພີ່ມໂທດ, ຫຼຸດໂທດ ຫຼື ຍົກເລີກໂທດບັດເຫຼືອງບັດແດງ ໂດຍບໍ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບຜົນການແຂ່ງຂັນ.
- 2.3 ປະຕິບັດໜ້າທີ່ອື່ນໆຕາມທີ່ໄດ້ຮັບມອບໝາຍຈາກ ສຕລ.

ມາດຕາ 4: ອະນຸກຳມະການອື່ນໆ

ສຕລ ຈະມີການແຕ່ງຕັ້ງອະນຸກຳມະການຝ່າຍອື່ນໆ ເພື່ອຈັດຕັ້ງປະຕິບັດວຽກງານທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການຈັດການແຂ່ງຂັນເຊັ່ນ: ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ, ອະນຸກຳມະການຕັດສິນ, ອະນຸກຳມະການເຕັກນິກວິທະຍາ ແລະ ອະນຸກຳມະການການຕະຫຼາດ ແລະ ສົ່ງມວນຊົນ, ອະນຸກຳມະການການແພດ, ອະນຸກຳມະການການເງິນ ແລະ ອະນຸກຳມະການອື່ນໆ. ບັນດາອະນຸກຳມະການທີ່ແຕ່ງຕັ້ງໂດຍ ສຕລ ຈະປະຕິບັດພາລະບົດບາດຕາມການມອບໝາຍວຽກຂອງຄະນະບໍລິຫານງານ ສຕລ ແລະ ກົດລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.

ມາດຕາ 5: ສະໂມສອນບານເຕະທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ

1. ສະໂມສອນບານເຕະທີ່ຈະເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ຕ້ອງປະຕິບັດຕາມເງື່ອນໄຂດັ່ງລຸ່ມນີ້:
 - 1.1 ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະທີ່ຈັດຂຶ້ນໂດຍ ສຕລ ຕ້ອງເປັນສະມາຊິກສົມບູນຂອງ ສຕລ ແລະ ຈະຕ້ອງຜ່ານການແຂ່ງຂັນຕາມລະດັບທີ່ ສຕລ ກຳນົດ.
 - 1.2 ສະໂມສອນທີ່ຕ້ອງການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງໄດ້ຮັບໃບອະນຸຍາດສະໂມສອນ (Club Licensing) ຕາມຫຼັກການພື້ນຖານໃນກົດລະບຽບ Club Licensing ຂອງ ສຕລ.
 - 1.3 ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງເຄົາລົບ, ປະຕິບັດຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກົດລະບຽບອື່ນໆທີ່ ສຕລ ວາງອອກຢ່າງເຂັ້ມງວດ.
 - 1.4 ສະໂມສອນຕ້ອງເຄົາລົບ ແລະ ປະຕິບັດຕາມລະບຽບການບໍລິຫານຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ມະຕິຕົກລົງຕ່າງໆຂອງອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ.
 - 1.5 ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງຮັບປະກັນການບໍລິຫານຂອງສະໂມສອນ ແລະ ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນໃຫ້ຢູ່ໃນສະພາບພ້ອມແຂ່ງຂັນຕາມມາດຕະຖານຂອງການແຂ່ງຂັນຕະຫຼອດລະດູການ.
 - 1.6 ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຈະຕ້ອງຮັບຜິດຊອບກະກຽມອົງປະກອບຈັດການແຂ່ງຂັນພາກສະໜາມຕ່າງໆຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ.
 - 1.7 ສະໂມສອນຕ້ອງແຕ່ງຕັ້ງຜູ້ປະສານງານຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນໂຕເອງ (LOC) ເພື່ອປະສານງານກັບເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ແລະ ອົງປະກອບພາກສະໜາມ, ພ້ອມທັງຮັບຜິດຊອບດູແລຄວາມຮຽບຮ້ອຍຂອງການຈັດການແຂ່ງຂັນຢູ່ສະໜາມດັ່ງກ່າວ.
2. ຮັບຜິດຊອບຄ່າໃຊ້ຈ່າຍການກະກຽມພາກສະໜາມທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນເຊັ່ນ:
 - 2.1. ຄ່າແຮງງານຂອງພະນັກງານບໍລິຫານພາກສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນ.
 - 2.2. ຄ່າໃຊ້ຈ່າຍຂອງວຽກງານປ້ອງກັນ ແລະ ວຽກງານແພດປະຈຳສະໜາມ.
 - 2.3. ຄ່າໃຊ້ຈ່າຍຂອງເດັກເກັບບານ ແລະ ຫາມເປ.
 - 2.4. ຄ່າໃຊ້ຈ່າຍໃນການກະກຽມນ້ຳດື່ມ ແລະ ນ້ຳກ້ອນໃຫ້ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນຈາກ ສຕລ ຕາມຄວາມເໝາະສົມໃນນັດທີ່ເປັນເຈົ້າບ້ານ.
 - 2.5. ຄ່າໃຊ້ຈ່າຍໃນການອານາໄມສະໜາມແຂ່ງຂັນ ແລະ ອື່ນໆກ່ຽວກັບການນຳໃຊ້ສະໜາມ.
3. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນມີສິດໃນດຳເນີນການຕະຫຼາດຂອງສະໂມສອນຕົນເອງໂດຍບໍ່ຂັດກັບກົດໝາຍທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຂອງ ສປປ ລາວ ແລະ ນະໂນບາຍການຕະຫຼາດຂອງ ສຕລ.
4. ຄ່າໃຊ້ຈ່າຍເດີນທາງ ໄປ-ກັບ ໃນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ການບໍລິຫານການແຂ່ງຂັນ ສະໂມສອນຕ້ອງຮັບຜິດຊອບເອງ.
5. ສະໂມສອນທີ່ເປັນເຈົ້າບ້ານຕ້ອງຈັດສັນບ່ອນນັ່ງໃຫ້ຄະນະບໍລິຫານງານຂອງສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນຕາມຄວາມເໝາະສົມ, ແບ່ງເຂດ ແລະ ກຳນົດຈຳນວນແຟນບານເຂົ້າສະໜາມໃຫ້ເໝາະສົມຕາມມາດຕະການໃນການແຂ່ງຂັນ.

6. ສະໂມສອນມີສິດໃນການຈັດຈຳໜ່າຍບັດເຂົ້າຊົມການແຂ່ງຂັນຢູ່ສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນຕົນເອງ, ການກຳນົດລາຄາ ແມ່ນຕ້ອງຜ່ານການປຶກສາຫາລືຮ່ວມກັບຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ຫ້າມຈຳໜ່າຍເກີນຄວາມຈຸຂອງສະໜາມແຂ່ງຂັນ.
7. ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຕ້ອງກະກຽມລົດແພດສຸກເສີນ ຢ່າງໜ້ອຍຕ້ອງມີ 01 ຄັນ ແລະ ທີມງານແພດ ພ້ອມດ້ວຍອຸປະກອນປະຖົມພະຍາບານເບື້ອງຕົ້ນທີ່ຈຳເປັນ ປະຈຳສະໜາມແຂ່ງຂັນຊ້າສຸດ 90 ນາທີກ່ອນເລີ່ມການແຂ່ງຂັນ ຖ້າຫາກບໍ່ມີລົດແພດສຸກເສີນ ຫຼື ທີມແພດປະຈຳສະໜາມແຂ່ງຂັນ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ເລີ່ມການແຂ່ງຂັນເດັດຂາດ ແລະ ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຕ້ອງຮັບຜິດຊອບຄ່າໃຊ້ຈ່າຍຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນໃນກໍລະນີມີການແຂ່ງຂັນຖືກເລື່ອນ ຫຼື ຍົກເລີກ.
8. ສະໂມສອນຕ້ອງຮັບຜິດຊອບ ແລະ ປະຕິບັດວຽກງານອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນຕາມທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນຄູ່ມືຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ.
9. ສະໂມສອນໃດທີ່ຖືກກວດພົບວ່າມີຄວາມຜິດໃນການບໍ່ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາກັບພະນັກງານ ຫຼື ນັກກິລາຂອງສະໂມສອນຕົນເອງ ສະໂມສອນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມການຕັດສິນຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ ໂດຍອີງໃສ່ກົດລະບຽບ ແລະ ແນວທາງປະຕິບັດຢູ່ພາຍໃນ ຫຼື ສາກົນ.
10. ສະໂມສອນຕ້ອງປ່ອຍໂຕນັກກິລາໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມຝຶກຊ້ອມ ແລະ ແຂ່ງຂັນກັບທີມຊາດ ຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ, ຖ້າຫາກສະໂມສອນບໍ່ປະຕິບັດຕາມ ຈະຖືກພິຈາລະນາລົງວິໄນໂດຍຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ.

ມາດຕາ 6: ການບໍລິຫານສິດທິຜົນປະໂຫຍດຂອງການແຂ່ງຂັນ

ສຕລ ເປັນຜູ້ຖືສິດດ້ານການຕະຫຼາດ ແລະ ຈັດຫາການສະໜັບສະໜູນການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລິກ 1 ແຕ່ພຽງຜູ້ດຽວໂດຍມີລາຍລະອຽດດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1. ສຕລ ຖືສິດພຽງຜູ້ດຽວໃນການຖ່າຍທອດສິດການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລິກ 1, ຜົນປະໂຫຍດທີ່ເກີດຈາກການຖ່າຍທອດສິດການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລິກ 1 ແມ່ນເປັນຂອງ ສຕລ.
2. ໃນກໍລະນີສະໂມສອນ ຫຼື ອົງກອນໃດໜຶ່ງທີ່ຕ້ອງການຖ່າຍທອດສິດການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລິກ 1 ຕ້ອງໄດ້ຮັບການຍິນຍອມ ແລະ ອະນຸຍາດຈາກ ສຕລ ກ່ອນຈຶ່ງສາມາດດຳເນີນການໄດ້ ໂດຍຜົນປະໂຫຍດທີ່ເກີດຈາກຖ່າຍທອດສິດການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລິກ 1 ຈະແມ່ນ ສຕລ ແລະ ຜູ້ທີ່ໄດ້ຮັບການອະນຸຍາດເປັນຝ່າຍຄຸ້ມຄອງ.
3. ສຕລ ຖືສິດໃນການຈັດຫາຜູ້ສະໜັບສະໜູນການການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລິກ 1 ພຽງຜູ້ດຽວ.
4. ສຕລ ຖືສິດການຕິດຕັ້ງປ້າຍໂຄສະນາຂ້າງສະໜາມຕາມຈຳນວນ ແລະ ຮູບແບບທີ່ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດອອກ. ຜົນປະໂຫຍດທີ່ເກີດຈາກການຕິດຕັ້ງປ້າຍໂຄສະນາຂ້າງສະໜາມທີ່ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດອອກແມ່ນເປັນຂອງ ສຕລ.
5. ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານໄດ້ຮັບສິດໃນການຕັ້ງປ້າຍໂຄສະນາອ້ອມຂ້າງສະໜາມ ຕາມຈຳນວນທີ່ ສຕລ ກຳນົດໃຫ້ ແລະ ປ້າຍຕ້ອງເປັນຂະໜາດຕາມມາດຕະຖານທີ່ ສຕລ ກຳນົດ. ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານມີສິດທິໃນການດຳເນີນກິດຈະກຳການຕະຫຼາດຮ່ວມກັບຜູ້ສະໜັບສະໜູນຂອງສະໂມສອນໂຕເອງໃນບໍລິເວນຂອບເຂດນອກສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນໄດ້ ໂດຍບໍ່ຂັດກັບແນວທາງການຕະຫຼາດຂອງ ສຕລ. ສະໂມສອນຈະຕ້ອງ

ຮັບຜິດຊອບໃນການດູແລຮັກສາປ້າຍໂຄສະນາຂອງການແຂ່ງຂັນທັງໝົດທີ່ຕິດຕັ້ງຢູ່ໃນສະໜາມຂອງຕົນເອງ ໃຫ້ຢູ່ໃນສະພາບສົມບູນ ແລະ ສາມາດນຳໃຊ້ໄດ້ຈົນຈົບການແຂ່ງຂັນ ຖ້າຫາກປ້າຍການແຂ່ງຂັນໃດທີ່ມີການ ເປ່ເພ ຫຼື ເສຍຫາຍ ໂດຍເກີດຂຶ້ນຈາກການບໍ່ດູແລຮັກສາຂອງສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ໃນນັ້ນສະໂມສອນຈະ ຕ້ອງຮັບຜິດຊອບການສ້ອມແປງ ຫຼື ເຮັດຄືນໃໝ່ ເພື່ອໃຫ້ສາມາດນຳໃຊ້ໃນການແຂ່ງຂັນຢ່າງຄົບຖ້ວນ.

6. ສະໂມສອນຕ້ອງອະນຸຍາດໃຫ້ ສຕລ ນຳໃຊ້ເຄື່ອງໝາຍສະໂມສອນ (ໂລໂກ້), ຮູບພາບ (ພາບນຶ່ງ ແລະ ພາບ ເຄື່ອນໄຫວ), ນັກກິລາ ແລະ ສະຖານທີ່ຂອງສະໂມສອນໃນການດຳເນີນການຕະຫຼາດ ແລະ ໂຄສະນາ ສົ່ງເສີມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1.
7. ສະໂມສອນຕ້ອງໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືໃນການເຂົ້າຮ່ວມການຖະແຫຼງຂ່າວກ່ອນ ແລະ ພາຍຫຼັງຈົບການແຂ່ງຂັນ ທຸກໆຄັ້ງ ຕາມການແຈ້ງຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1.
8. ສະໂມສອນຕ້ອງປະສານງານ, ອຳນວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ນັກກິລາຂອງຕົນເອງໃນການໃຫ້ສຳພາດສັ້ນຫຼັງ ຈົບເກມການແຂ່ງຂັນ (Flash Interview) ຕາມການແຈ້ງຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວ ລີກ 1.
9. ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນແຂ່ງຂັນມີຈຸດປະສົງຈັດຈຳໜ່າຍບັດເຂົ້າຊົມການແຂ່ງຂັນ, ສະໂມສອນຕ້ອງສະເໜີ ຂໍອະນຸຍາດຈາກ ສຕລ ເປັນລາຍລັກອັກສອນກ່ອນໜ້າ 7 ວັນລັດຖະການ ໂດຍຕ້ອງສົ່ງແບບຂອງບັດເຂົ້າ ຊົມທີ່ຈະຈັດຈຳໜ່າຍມາພ້ອມ ເພື່ອໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນພິຈາລະນາ ແລະ ອະນຸມັດ. ຈັດສັນບັດເຂົ້າຊົມ ໃຫ້ກັບຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ເພື່ອມອບໃຫ້ກັບຜູ້ສະໜັບສະໜູນການແຂ່ງຂັນໃນແຕ່ລະນັດເປັນຈຳນວນ 50 ໃບ, ແບ່ງເປັນບັດວີໂອພີ ຈຳນວນ 20 ບັດ ແລະ ບັດທົ່ວໄປ 30 ບັດ ໂດຍບໍ່ເສຍຄ່າບັດເຂົ້າຊົມການ ແຂ່ງຂັນ.

ມາດຕາ 7: ສັນຍາວ່າຈ້າງ

1. ສັນຍາວ່າຈ້າງລະຫວ່າງສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາ:
 - 1.1 ນັກກິລາບານເຕະ ທີ່ລົງທະບຽນເຂົ້າແຂ່ງຂັນໃນ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ຕ້ອງສະແດງສັນຍາແຮງງານສະບັບ ສຳເນົາທີ່ຖືກຕ້ອງຕາມລະບຽບກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ ໂດຍຕ້ອງນຳໃຊ້ຮ່າງສັນຍາແຮງງານທີ່ ສຕລ ກຳນົດໃຫ້ ເພື່ອຄວາມເປັນເອກະພາບກັນທຸກສະໂມສອນໃນການແຂ່ງຂັນ.
 - 1.2 ໄລຍະເວລາສັນຍາແຮງງານຂອງສະໂມສອນກັບນັກກິລາທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໃນ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ຕ້ອງມີໄລຍະເວລາຕໍ່າສຸດ ເຄິ່ງລະດູການການແຂ່ງຂັນຂຶ້ນໄປ.
 - 1.3 ໃນກໍລະນີສະໂມສອນເຊັນສັນຍາກັບນັກກິລາບານເຕະຕ່າງປະເທດ ໃນສັນຍາຕ້ອງປະກອບມີໃບອະນຸ ຍາດໂອນຍ້າຍນັກກິລາລະຫວ່າງປະເທດ (ITC) ທັງແບບນັກກິລາອາຊີບ ຫຼື ນັກກິລາສະໝັກຫຼິ້ນຈາກ ລະບົບ TMS ຂອງ FIFA ໃຫ້ຖືກຕ້ອງຕາມລະບຽບການ. ໃນກໍລະນີນີ້ລວມທັງນັກກິລາສັນຊາດ ລາວ ທີ່ຫຼິ້ນຢູ່ຕ່າງປະເທດແລ້ວໂອນຍ້າຍກັບມາຫຼິ້ນທີ່ ສປປ ລາວ ດ້ວຍ.
 - 1.4 ໃນກໍລະນີທີ່ນັກກິລາຕ່າງປະເທດແຈ້ງວ່າບໍ່ເຄີຍມີສັນຍາກັບສະໂມສອນໃດມາກ່ອນ ແມ່ນໃຫ້ດຳເນີນ ການຂໍໜັງສືຢັ້ງຢືນຈາກສະຫະພັນບານເຕະປະເທດຕົ້ນທາງຂອງນັກກິລາດັ່ງກ່າວ ພ້ອມທັງດຳເນີນການ ໂອນຍ້າຍຕາມກົດລະບຽບການໂອນຍ້າຍນັກກິລາລະຫວ່າງປະເທດ.

- 1.5 ນັກກິລາຄົນໃດທີ່ປອມແປງເອກະສານ ຫຼື ໃຫ້ຂໍ້ມູນທີ່ບໍ່ຖືກຕ້ອງ ໃນການເຮັດສັນຍາແຮງງານໂດຍສະເພາະນັກກິລາຕ່າງປະເທດກ່ຽວກັບອະດີດຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກກິລາ ຖ້າຫາກ ສຕລ ກວດພົບສະໂມສອນທີ່ເຊັນສັນຍາ ແລະ ນັກກິລາຈະຖືກລົງໂທດຕາມກົດລະບຽບການໂອນຍ້າຍນັກກິລາຂອງ FIFA ແລະ ການພິຈາລະນາຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນ ສຕລ.
- 1.6 ໃນກໍລະນີທີ່ ສຕລ ໄດ້ຮັບແຈ້ງວ່ານັກກິລາຍັງມີພັນທະຜູກພັນ ທີ່ເປັນນັກກິລາທີ່ຍັງບໍ່ໝົດສັນຍາກັບສະໂມສອນໃດໜຶ່ງ ຫຼື ຍັງມີການລົງທະບຽນຢູ່ສະຫະພັນບານເຕະຂອງປະເທດໃດໜຶ່ງ ນັກກິລາຄົນດັ່ງກ່າວຈະຖືກໂຈະການແຂ່ງຂັນ ແລະ ດຳເນີນການກວດສອບ ຖ້າກວດພົບວ່າມີຄວາມຜິດ ຈະຖືກລົງໂທດຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ.
- 1.7 ສະໂມສອນຕ້ອງນຳໃຊ້ຮ່າງສັນຍາແຮງງານ ໃນພາກເອກະສານຊ້ອນທ້າຍ ໃນການເຮັດສັນຍາແຮງງານກັບພະນັກງານສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາ.
2. ຂໍ້ກຳນົດແນວທາງໃນການຕໍ່ສັນຍາແຮງງານ ແລະ ການເຈລະຈາສັນຍາວ່າຈ້າງສະບັບໃໝ່.
 - 2.1 ໃນກໍລະນີທີ່ນັກກິລາທີ່ມີສັນຍາແຮງງານກັບສະໂມສອນໃດໜຶ່ງແລ້ວ ແລະ ສັນຍາແຮງງານຍັງບໍ່ໝົດອາຍຸ ຫ້າມນັກກິລາ ຫຼື ນາຍໜ້າຂອງນັກກິລາດຳເນີນການເຈລະຈາກັບສະໂມສອນອື່ນໂດຍເດັດຂາດຍົກເວັ້ນແຕ່ກໍລະນີມີການກຳນົດເງື່ອນໄຂໄວ້ໃນສັນຍາ.
 - 2.2 ໃນລັກສະນະດຽວກັນ ຫ້າມສະໂມສອນ ຫຼື ຕົວແທນຂອງສະໂມສອນດຳເນີນການເຈລະຈາກັບນັກກິລາທີ່ມີສັນຍາແຮງງານຢູ່ກັບສະໂມສອນອື່ນແລ້ວ ແລະ ຍັງບໍ່ທັນໝົດອາຍຸສັນຍາ ເພື່ອຊັກຊວນມາຢູ່ກັບສະໂມສອນຂອງຕົນເອງ ຍົກເວັ້ນກໍລະນີທີ່ໄດ້ຮັບການຍິນຍອມຈາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກກິລາດັ່ງກ່າວຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນແລ້ວຈຶ່ງສາມາດດຳເນີນການໄດ້. ຖ້າຫາກຜູ້ໃດຝ່າຝົນຂໍກຳນົດດັ່ງກ່າວນີ້ ຈະຖືກລົງໂທດຕາມກົດລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ ແລະ ການພິຈາລະນາຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນ ສຕລ ຕາມຄວາມເໝາະສົມ.
 - 2.3 ການເຈລະຈາລະຫວ່າງສະໂມສອນບານເຕະກັບນາຍໜ້າຂອງນັກກິລາ ຫຼື ນັກກິລາທີ່ມີສັນຍາແຮງງານຢູ່ກັບສະໂມສອນອື່ນແລ້ວ ຈະສາມາດດຳເນີນໄດ້ໃນກໍລະນີດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້:
 - ສັນຍາແຮງງານຂອງນັກກິລາດັ່ງກ່າວກັບສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດເຫຼືອໄລຍະເວລາໜ້ອຍກວ່າ 3 ເດືອນ ເຖິງຢ່າງໃດກໍຕາມສະໂມສອນທີ່ຕ້ອງການເຈລະຈາ ຈະຕ້ອງເຮັດໜັງສືແຈ້ງສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຮັບຊາບຕາມລະບຽບສະບັບນີ້. ຖ້າຫາກ ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກກິລາບໍ່ໄດ້ຮັບການສະເໜີຂໍເຈລະຈາເປັນລາຍລັກອັກສອນ ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດມີສິດໃນການຟ້ອງຮ້ອງສະໂມສອນທີ່ມາເຈລະຈາກັບນັກກິລາຂອງຕົນ ມາຍັງຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ ໄດ້;
 - ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາມີພັນທະສັນຍາຜູກພັນກັນຢູ່ ແລະ ບໍ່ໄດ້ດຳເນີນການຢ່າງໃດຢ່າງໜຶ່ງຕາມຂໍ້ກຳນົດຂ້າງເທິງກ່ອນສັນຍາຈະສິ້ນສຸດ 3 ເດືອນ ໃຫ້ຖືວ່ານັກກິລາສາມາດເຈລະຈາກັບສະໂມສອນອື່ນໄດ້.
3. ໃນກໍລະນີທີ່ນັກກິລາ ຫຼື ພະນັກງານຂອງສະໂມສອນເຮັດຄຳຮ້ອງຟ້ອງຫາ ສຕລ ວ່າຖືກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດບໍ່ປະຕິບັດຕາມສັນຍາແຮງງານຢ່າງເປັນທຳ ຫຼື ສະໂມສອນຮ້ອງຮຽນວ່າ ນັກກິລາ ຫຼື ນາຍໜ້າຂອງນັກກິລາລະເມີດຂໍ້ກຳນົດຕາມສັນຍາແຮງງານ ແລະ ເມື່ອ ສຕລ ກວດສອບແລ້ວພົບວ່າມີຄວາມຜິດແທ້ ນັກກິລາ,

ນາຍໜ້າ ແລະ ສະໂມສອນ ທີ່ກະທຳຜິດຈະຖືກລົງໂທດຕາມການພິຈາລະນາຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນສຕລ.

4. ຂໍ້ກຳນົດ ແລະ ຂັ້ນຕອນຂອງການດຳເນີນການຍື່ນຄຳຮ້ອງກໍລະນີບໍ່ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາວ່າຈ້າງ ມີຄື:
 - 4.1 ຜູ້ຍື່ນຄຳຮ້ອງຕ້ອງເປັນບຸກຄົນ ທີ່ໄດ້ມີການລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນກັບສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຢ່າງຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີສັນຍາແຮງງານກັບຜູ້ທີ່ລະເມີດສັນຍາ.
 - 4.2 ການຍື່ນຄຳຮ້ອງຕ້ອງຍື່ນພາຍໃນ 03 ເດືອນ ນັບຈາກມື້ທີ່ຖືກລະເມີດພັນທະສັນຍາວ່າຈ້າງ ໂດຍຕ້ອງຄັດຕິດສັນຍາ ແລະ ເອກະສານທີ່ກ່ຽວຂ້ອງມາພ້ອມ ເພື່ອປະກອບເປັນຫຼັກຖານໃນການພິຈາລະນາ.
 - 4.3 ເມື່ອ ສຕລ ໄດ້ຮັບຄຳຮ້ອງແລ້ວຈະແຈ້ງໃຫ້ຝ່າຍຖືກຮ້ອງຮຽນຊາບ ແລະ ຊີ້ແຈງການຮ້ອງຟ້ອງດັ່ງກ່າວຕາມກຳນົດເວລາທີ່ ສຕລ ກຳນົດໃຫ້. ຫຼັງຈາກນັ້ນຈຶ່ງຈັດໃຫ້ມີການໄກ່ເກ່ຍລະຫວ່າງຜູ້ຍື່ນຄຳຮ້ອງ ແລະ ຜູ້ຖືກຮ້ອງຮຽນ.
 - 4.4 ໃນກໍລະນີ ບໍ່ສາມາດໄກ່ເກ່ຍກັນໄດ້ ແມ່ນໃຫ້ຍື່ນຕໍ່ຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ ເປັນຜູ້ຕັດສິນ ແລະ ຝ່າຍທີ່ຖືກຕັດສິນວ່າມີຄວາມຜິດແມ່ນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.
 - 4.5 ໃນໄລຍະທີ່ສະໂມສອນຖືກພິຈາລະນາຄວາມຜິດ ສຕລ ມີອຳນາດຈັດຈ່າຍເງິນອຸດໜູນສະໂມສອນໄວ້ກ່ອນ ຈົນກວ່າຈະໄດ້ຂໍ້ສະຫຼຸບທີ່ຊັດເຈນຈາກພາກສ່ວນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.

ມາດຕາ 8: ການພັດທະນານັກກິລາພາຍໃນສະໂມສອນ

1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2026/27 ຈະຕ້ອງມີພັນທະສິ່ງທີມເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະຊຶ່ງຂັນ ພະນະທ່ານນາຍົກລັດຖະມົນຕີ ແຫ່ງ ສປປ ລາວ ປະຈຳປີ 2026/27. ຖ້າສະໂມສອນໃດບໍ່ສາມາດສິ່ງທີມເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນໄດ້ ແມ່ນຈະຖືກຫັກເງິນຈຳນວນ 50 ສ່ວນຮ້ອຍ (50%) ຂອງເງິນອຸດໜູນສະໂມສອນໃນການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2026/27.
2. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ສາມາດສິ່ງທີມເຍົາວະຊົນຮຸ່ນອາຍຸບໍ່ເກີນ 16 ປີ ແລະ ຮຸ່ນອາຍຸບໍ່ເກີນ 19 ປີ ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນເຍົາວະຊົນປະຈຳປີ ທີ່ ສຕລ ຈັດຂຶ້ນ.
3. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ທີ່ສິ່ງທີມນັກກິລາເຍົາວະຊົນ ຮຸ່ນອາຍຸບໍ່ເກີນ 16 ປີ ແລະ ຮຸ່ນອາຍຸບໍ່ເກີນ 19 ປີ ແມ່ນຈະຕ້ອງຂຶ້ນທະບຽນຂໍ້ມູນນັກກິລາເຍົາວະຊົນທັງສອງຮຸ່ນດັ່ງກ່າວລົງໃນລະບົບການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ.
4. ສະໂມສອນທີ່ມີທີມເຍົາວະຊົນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ຈະໄດ້ຮັບການອຸດໜູນເພີ່ມເຕີມອີງຕາມລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ຈາກ ສຕລ ຫຼື ຕາມແຜນຈັດການແຂ່ງຂັນເຍົາວະຊົນຂອງ ສຕລ.
5. ສະໂມສອນຕ້ອງເຂົ້າຮ່ວມ ແລະ ປະຕິບັດຕາມກົດຈະກຳການພັດທະນານັກກິລາເຍົາວະຊົນຂອງ ສຕລ ແລະ ການພັດທະນາບານເຕະທີ່ຮ່ວມມືກັບສາກົນໂດຍ ສຕລ ຈັດຂຶ້ນ.
6. ກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນໃນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ທີ່ບໍ່ມີຄວາມພ້ອມໃນການສິ່ງທີມເຍົາວະຊົນຂອງຕົນເອງ ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນລາຍການຮຸ່ນອາຍຸບໍ່ເກີນ 16 ປີ ແລະ ຮຸ່ນອາຍຸບໍ່ເກີນ 19 ປີ ສະໂມສອນຈະຕ້ອງເຮັດໜັງສືແຈ້ງການຢ່າງເປັນທາງການຫາ ສຕລ ໂດຍຈະຕ້ອງແຈ້ງເຫດຜົນທີ່ຊັດເຈນເພື່ອລາຍງານຫາຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຮັບຊາບຕາມໄລຍະເວລາທີ່ກຳນົດ.

ພາກທີ III

ຂໍ້ກຳນົດການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ, ການຖອນທີມອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ, ການຢຸດຕິເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ, ຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ

ມາດຕາ 9: ຂໍ້ກຳນົດສະໂມສອນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ລະດູການ 2026/27

1. ສະໂມສອນຊະນະເລີດການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ລາວລຶກ 2 ປະຈຳປີ 2025 ທີ່ ສະຫະພັນບານເຕະແຂວງຈັດຂຶ້ນ ຈະໄດ້ຮັບສິດເລື່ອນຊັ້ນຂຶ້ນມາແຂ່ງຂັນໃນ ເບບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2026/27 ແຕ່ຈະຕ້ອງໄດ້ແຂ່ງຂັນຮອບຄັດເລືອກ (Play-off) ກັບສະໂມສອນອັນດັບສຸດທ້າຍຂອງການແຂ່ງຂັນ ເບບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2025/26 ກ່ອນ ຈຶ່ງຈະສາມາດເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນໄດ້. ສ່ວນຮູບແບບຂອງການແຂ່ງຂັນຮອບຄັດເລືອກ(Play-off) ທາງ ສຕລ ຈະເປັນຜູ້ກຳນົດໂດຍອີງຕາມຄວາມເໝາະສົມ ແລະ ຈຳນວນສະໂມສອນ.
2. ຖ້າກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນຊະນະເລີດການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ລາວລຶກ 2 ປະຈຳປີ 2025 ບໍ່ແຈ້ງເຈດຈຳນົງ ຫຼື ບໍ່ມີເງື່ອນໄຂຄົບຖ້ວນໃນການເລື່ອນຊັ້ນຂຶ້ນມາແຂ່ງຂັນໃນ ເບບຊີ ລາວລຶກ 1 ໃນລະດູການ 2026/27 ແລະ ຖ້າກໍລະນີຫາກມີສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຈາກ ເບບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2025/26 ໄດ້ມີການຖອນທີມອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ລະດູການ 2026/27 ເຊິ່ງສົ່ງຜົນກະທົບຕໍ່ກັບແຜນຈຳນວນສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ. ໃນກໍລະນີນີ້ແມ່ນຈະຂຶ້ນກັບການຄົ້ນຄວ້າ ແລະ ພິຈາລະນາຂອງຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ.
3. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງສົ່ງໃບແຈ້ງເຈດຈຳນົງເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ທີ່ຝ່າຍຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດໃຫ້.
4. ສະໂມສອນຕ້ອງປະກອບຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບສະໂມສອນໃສ່ຮ່າງເອກະສານທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດໃຫ້ ແລະ ສົ່ງໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມກຳນົດເວລາທີ່ໄດ້ວາງໄວ້.
5. ສະໂມສອນຕ້ອງຜ່ານເງື່ອນໄຂອະນຸຍາດສະໂມສອນ (Club Licensing) ຂອງການແຂ່ງຂັນ ຈຶ່ງສາມາດເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໄດ້ ສ່ວນລາຍລະອຽດ ແລະ ເງື່ອນໄຂການຂໍອະນຸຍາດສະໂມສອນແມ່ນປະຕິບັດຕາມກົດລະບຽບການຂໍອະນຸຍາດສະໂມສອນ (Club Licensing) ທີ່ ສຕລ ວາງອອກ.
6. ການຮັບຮອງສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ແມ່ນອີງຕາມອົງປະກອບພາຍໃນສະໂມສອນ ແລະ ເງື່ອນໄຂການຂໍອະນຸຍາດສະໂມສອນ (Club Licensing) ໂດຍຜ່ານການພິຈາລະນາຈາກຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ.
7. ສະໂມສອນ ຕ້ອງອ່ານ ແລະ ທຳຄວາມເຂົ້າໃຈ ກົດລະບຽບສະບັບນີ້ໂດຍລະອຽດ, ຫຼັງຈາກນັ້ນ ໃຫ້ລົງລາຍເຊັນໃສ່ໃນແບບຟອມ ການຮັບຮູ້ກ່ຽວກັບກົດລະບຽບສະບັບນີ້ມີຜົນບັງຄັບໃຊ້ກັບ ສະໂມສອນ ຕາມທີ່ສຕລ ກຳນົດ ແລ້ວນຳສົ່ງໃຫ້ ສຕລ ຕາມກຳນົດເວລາທີ່ຝ່າຍຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນໄດ້ແຈ້ງ.

ມາດຕາ 10: ການຖອນທີມອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ແລະ ການຢຸດຕິການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ

1. ການຖອນທີມອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ:

- 1.1 ສະໂມສອນທີ່ໄດ້ຕອບຕົກລົງເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ຕາມກຳນົດເວລາທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດແລ້ວ ແຕ່ມີຈຸດປະສົງຕ້ອງການຖອນທີມອອກຈາກການແຂ່ງຂັນກ່ອນເລີ່ມການແຂ່ງຂັນໜ້ອຍກວ່າ 02 ເດືອນ (60 ວັນ) ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບວ່າດ້ວຍການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
- 1.2 ສະໂມສອນໃດທີ່ມີການຖອນທີມໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນ ຫຼື ສະໂມສອນນັ້ນຖືກລົງໂທດຈາກຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ໃຫ້ອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ. ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບວ່າດ້ວຍການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
- 1.3 ບຸກຄົນທີ່ເປັນຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນທີ່ຖອນທີມອອກຈາກການແຂ່ງຂັນໂດຍອີງຕາມ ຂໍ້ 1.1 ຫຼື 1.2 ແມ່ນຫ້າມບໍ່ໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມທຸກກິດຈະກຳ, ການເຄື່ອນໄຫວໃນທຸກຮູບການທີ່ມີສ່ວນພົວພັນກ່ຽວກັບການແຂ່ງຂັນບານເຕະຂອງ ສຕລ ເປັນເວລາຢ່າງໜ້ອຍ 1 ລະດູການແຂ່ງຂັນ.
- 1.4 ສະໂມສອນທີ່ຖອນທີມອອກຈາກການແຂ່ງຂັນໂດຍອີງຕາມ ຂໍ້ 1.1 ແລະ 1.2 ແມ່ນຈະບໍ່ສາມາດສະເໜີເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ເປັນເວລາຢ່າງໜ້ອຍ 1 ລະດູການຖັດໄປໂດຍທີ່ສະໂມສອນນັ້ນຈະຕ້ອງໄປເລີ່ມຈາກການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ລາວລຶກ 2 ຂຶ້ນມາໃໝ່ໃນປີຖັດໄປ.
- 1.5 ສະໂມສອນທີ່ຖອນທີມອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ແມ່ນຍັງສາມາດສະເໜີຂໍເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໄດ້ສະເພາະປະເພດບານເຕະເຍົາວະຊົນ ທີ່ ສຕລ ຈັດຂຶ້ນໃນປີທີ່ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຖອນທີມອອກ ແຕ່ສະໂມສອນຕ້ອງໄດ້ປ່ຽນໂຄງຮ່າງການຈັດຕັ້ງ ແລະ ຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນຊຸດໃໝ່.
- 1.6 ການແຈ້ງເຈດຈຳນົງທີ່ຕ້ອງການຖອນທີມອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ສະໂມສອນຈະຕ້ອງເຮັດໜັງສືແຈ້ງຫາຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນເປັນລາຍລັກອັກສອນ ພ້ອມທັງລະບຸເຫດຜົນທີ່ຊັດເຈນໃນການຖອນທີມໂດຍຈະຕ້ອງໄດ້ຜ່ານການຮັບຮູ້ ແລະ ເຊັນຍັງຢືນຈາກປະທານສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງມີຜົນນຳໃຊ້ໄດ້.
2. ການຢຸດຕິການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ:
 - 2.1 ສະໂມສອນທີ່ປະກາດຢຸດຕິການເຄື່ອນໄຫວສະໂມສອນໂດຍທີ່ຍັງບໍ່ຄົບຕາມກຳນົດເວລາການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ທີ່ກຳນົດໄວ້ຈະຕ້ອງເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນຢ່າງໜ້ອຍ 3 ລະດູການ, ຈະຖືກຍົກເລີກໃບອະນຸຍາດສະໂມສອນ (Club Licensing) ແລະ ບໍ່ສາມາດເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ໄດ້ໃນລະດູການຖັດໄປ ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຕ້ອງໄປເລີ່ມແຂ່ງຂັນໃນ ລາວລຶກ 2 ຂຶ້ນມາໃໝ່ໃນລະດູການຖັດໄປ.
 - 2.2 ບຸກຄົນທີ່ເປັນຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນທີ່ຢຸດຕິການເຄື່ອນໄຫວສະໂມສອນຕາມຂໍ້ 2.1 ແມ່ນຈະບໍ່ສາມາດເຂົ້າຮ່ວມທຸກກິດຈະກຳເຄື່ອນໄຫວໃນທຸກຮູບການທີ່ມີສ່ວນພົວພັນກ່ຽວກັບການແຂ່ງຂັນບານເຕະຂອງ ສຕລ ເປັນເວລາ 1 ລະດູການແຂ່ງຂັນ ພ້ອມທັງຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບວ່າດ້ວຍການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.



- 2.3 ການແຈ້ງຢຸດຕິການເຄື່ອນໄຫວສະໂມສອນ ຈະຕ້ອງເຮັດໜັງສືແຈ້ງຫາຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນເປັນລາຍລັກອັກສອນ ພ້ອມທັງລະບຸເຫດຜົນທີ່ຊັດເຈນໃນການຢຸດຕິການເຄື່ອນໄຫວ ໂດຍຈະຕ້ອງໄດ້ຜ່ານການຮັບຮູ້ ແລະ ເຊັນຍັງຢືນຈາກປະທານສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງມີຜົນນຳໃຊ້ໄດ້.

ມາດຕາ 11: ຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນ

1. ການຈັດຕາຕະລາງຂອງການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ແມ່ນຈະຕ້ອງອີງໃສ່ເງື່ອນໄຂຕົວຈິງເພື່ອອຳນວຍຄວາມສະດວກຮອບດ້ານໃຫ້ທຸກພາກສ່ວນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນໃນການດຳເນີນການແຂ່ງຂັນເປັນຫຼັກ. ໃນກໍລະນີທີ່ມີຄວາມຈຳເປັນຕ້ອງໄດ້ມີການປ່ຽນແປງຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນເນື່ອງຈາກມີເຫດອັນຄວນ, ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະພິຈາລະນາແກ້ໄຂຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນໃໝ່ທີ່ເໝາະສົມ ໂດຍຄຳນຶງເຖິງຜົນປະໂຫຍດຂອງການແຂ່ງຂັນເປັນຫຼັກ ແລະ ຈະແຈ້ງໃຫ້ສະໂມສອນຮັບຊາບ 07 ມື້ກ່ອນການແຂ່ງຂັນນັດຕໍ່ໄປ.
2. ຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນຕ້ອງຮັບປະກັນຄວາມໂປ່ງໃສ, ຖືກຕ້ອງ ແລະ ຍຸດຕິທຳກັບທຸກຝ່າຍໃນການແຂ່ງຂັນ.
3. ສະໂມສອນສາມາດສະເໜີຂໍ້ເລື່ອນຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນໃນນັດທີ່ສະໂມສອນຕົນເອງແຂ່ງຂັນໄດ້ ແຕ່ຈະຕ້ອງສົ່ງໜັງສືສະເໜີເປັນລາຍລັກອັກສອນເຖິງຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ເພື່ອພິຈາລະນາຊ້າສຸດ 07 ມື້ກ່ອນການແຂ່ງຂັນໃນນັດນັ້ນ ໂດຍມີເງື່ອນໄຂດັ່ງນີ້:
 - ສະໂມສອນມີລາຍຊື່ນັກກີລາທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການເຄື່ອນໄຫວກັບທີມຊາດລາວ 03 ຄົນຂຶ້ນໄປ;
 - ສະໂມສອນເກີດເຫດສຸດວິໄສທີ່ຮຸນແຮງສົ່ງຜົນກະທົບກັບສະໂມສອນ ແລະ ນັກກີລາ ເຮັດໃຫ້ບໍ່ສາມາດເດີນທາງມາແຂ່ງຂັນໄດ້.

ມາດຕາ 12: ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລີກ 1

ການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ລະດູການ 2026/27 ແຂ່ງຂັນຮູບແບບລີກ (Double Round Robin) ໂດຍແຂ່ງຂັນພົບກັນໝົດ 2 ຮອບຄື: ຮອບຂາໄປ (1st Leg) ແລະ ຮອບຂາກັບ (2nd Leg) ເພື່ອສະສົມຄະແນນຫາທີມຊະນະເລີດຂອງການແຂ່ງຂັນ.

1. ຮອບຂາໄປ (1st Leg): ອີງຕາມການປະກົບຄູ່ໃນຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນ ໂດຍການລະບຸສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ແລະ ສະໂມສອນມາຢາມ, ເວລາ ແລະ ສະໜາມແຂ່ງຂັນ.
2. ຮອບຂາກັບ (2nd Leg): ອີງຕາມການປະກົບຄູ່ໃນຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນ ໂດຍການລະບຸສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ແລະ ສະໂມສອນມາຢາມ ໂດຍຈະສະຫຼັບການເປັນເຈົ້າບ້ານຈາກໃນຮອບຂາໄປ, ເວລາ ແລະ ສະໜາມແຂ່ງຂັນ.

ມາດຕາ 13: ການຄິດໄລ່ຄະແນນ

- | | | |
|---------|---|-------|
| - ຊະນະ | 3 | ຄະແນນ |
| - ສະເໝີ | 1 | ຄະແນນ |
| - ເສຍ | 0 | ຄະແນນ |

ມາດຕາ 14: ການຈັດອັນດັບໃນຕາຕະລາງຄະແນນ

1. ການຄິດໄລ່ຄະແນນການຈັດອັນດັບການແຂ່ງຂັນແມ່ນອີງຕາມເງື່ອນໄຂດັ່ງນີ້:

- ຄະແນນລວມ (Points);
- ນັດພົບກັນ (Head-to-Head), ຖ້າກໍລະນີສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນນັ້ນຍັງບໍ່ທັນໄດ້ພົບກັນແມ່ນໃຫ້ຄິດໄລ່ປະຕູສະເລ່ຍລວມ (Goal Difference) ແທນ;
- ປະຕູສະເລ່ຍລວມ (Goal Difference);
- ປະຕູໄດ້ລວມທີ່ຫຼາຍກວ່າ (Goal For);
- ປະຕູເສຍລວມທີ່ໜ້ອຍກວ່າ (Goal Against).

2. ການຄິດໄລ່ຄະແນນຈັດອັນດັບພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດລະດູການແຂ່ງຂັນ.

- ສະໂມສອນທີ່ໄດ້ຄະແນນລວມສູງສຸດ ເມື່ອສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນຈະໄດ້ເປັນສະໂມສອນຊະນະເລີດ.

3. ຖ້າໃນກໍລະນີທີ່ມີສະໂມສອນຄະແນນເທົ່າກັນໃຫ້ໃຊ້ຫຼັກການດັ່ງລຸ່ມນີ້:

3.1 ນັດພົບກັນ (Head-to-Head), ການຄິດໄລ່ (Head-to-Head) ຈະຄິດໄລ່ສະເພາະຜົນການແຂ່ງຂັນລະຫວ່າງ 2 ສະໂມສອນພົບກັນມາພິຈາລະນາ. ການຄິດໄລ່ຫາຜູ້ຊະນະໃນກົດ Head-to-Head ຈະເລີ່ມຈາກຄະແນນທີ່ທີມນັ້ນເກັບໄດ້ຈາກນັດທີ່ພົບກັນເອງຂອງທີມທີ່ມີຄະແນນສະເໝີກັນ (ນຳໃຊ້ກໍລະນີມີ 2 ທີມທີ່ມີຄະແນນລວມສະເໝີກັນຂຶ້ນໄປ), ຈຳນວນປະຕູສະເລ່ຍ ຜົນຕ່າງປະຕູ ໄດ້-ເສຍ ຂອງນັດທີ່ພົບກັນເອງຂອງທີມທີ່ມີຄະແນນລວມສະເໝີກັນ, ຄະແນນຄຸນສົມບັດ (Fair Play Points) ຈຳນວນຄະແນນບັດເຫຼືອງ ແລະ ບັດແດງທີ່ໄດ້ຮັບໃນນັດທີ່ພົບກັນເອງ. ຖ້າຫາກພິຈາລະນາໃນເງື່ອນໄຂທີ່ກ່າວມານີ້ແລ້ວ ຍັງສະເໝີກັນຢູ່ ແມ່ນໃຫ້ນຳໃຊ້ເງື່ອນໄຂໃນ ຂໍ້ 3.2 - 3.6 ເພື່ອຕັດສິນຕໍ່ໄປ.

3.2 ປະຕູສະເລ່ຍລວມ (Goal Difference)

3.3 ປະຕູໄດ້ລວມທີ່ຫຼາຍກວ່າ (Goal For)

3.4 ປະຕູເສຍລວມທີ່ໜ້ອຍກວ່າ (Goal Against)

3.5 ນຳໃຊ້ຫຼັກການນັບຄະແນນຄຸນສົມບັດຕາມລະບຽບຂອງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (Fair Play Points) ສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນໜ້ອຍກວ່າຈະໄດ້ອັນດັບທີ່ດີກວ່າ ໂດຍການນັບຄະແນນຈຳນວນບັດເຫຼືອງ ແລະ ບັດແດງ ທີ່ສະໂມສອນໄດ້ຮັບທັງໝົດລວມນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນ.

• ການນັບຄະແນນຕາມຈຳນວນບັດເຫຼືອງ ແລະ ບັດແດງ ມີດັ່ງລຸ່ມນີ້:

- 1 ບັດເຫຼືອງ ຈະໄດ້ຮັບຄະແນນສະສົມ 1 ຄະແນນ;
- ສອງເຫຼືອງເປັນແດງ ຈະໄດ້ຮັບຄະແນນສະສົມ 3 ຄະແນນ;
- ບັດແດງໂດຍກົງ ຈະໄດ້ຮັບຄະແນນສະສົມ 4 ຄະແນນ;
- 1 ບັດເຫຼືອງ ແລະ ບັດແດງໂດຍກົງ ຈະໄດ້ຮັບຄະແນນສະສົມ 5 ຄະແນນ.

3.6 ໃນກໍລະນີສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນນັ້ນໄດ້ຄິດໄລ່ຕາມຫຼັກການຂ້າງເທິງແລ້ວແຕ່ຍັງບໍ່ສາມາດສະຫຼຸບຫາສະໂມສອນຊະນະໄດ້ ແມ່ນໃຫ້ຈັດການແຂ່ງຂັນນັດພິເສດຂຶ້ນ 01 ນັດ

ເພື່ອຫາທີມຊະນະ. ສ່ວນວັນ, ເວລາ ແລະ ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນ ແມ່ນຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ
ສຕລ ຈະເປັນຜູ້ກຳນົດ.

4. ຖ້າຫາກມີສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນຫຼາຍກວ່າ 2 ສະໂມສອນ ແມ່ນຈະຕັດສິນດ້ວຍການຄິດໄລ່ຕາມ
ຫຼັກການຂ້າງເທິງ ໂດຍຄິດໄລ່ຈາກນັດແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນທັງໝົດໃນຮູບແບບ
(Mini League).
5. ຖ້າໃນກໍລະນີພິຈາລະນາຕາມຫຼັກການຂ້າງເທິງຕາມລຳດັບແລ້ວ ຫາກໄດ້ຂໍສະຫຼຸບຕັດສິນ ຂໍໃດຂໍໜຶ່ງແລ້ວ
ແມ່ນໃຫ້ຢຸດຕິການພິຈາລະນາຂໍ້ຕໍ່ໄປ.

ມາດຕາ 15: ສິດທິໃນການເລື່ອນຊັ້ນ ຫຼື ຕົກຊັ້ນ

1. ເງື່ອນໄຂການເລື່ອນຊັ້ນຂອງສະໂມສອນໃນລະດູການ 2027/28:

- 1.1. ເປັນສະໂມສອນທີ່ໄດ້ຊະນະເລີດ ລາວລຶກ 2 ປະຈຳປີ 2026 ຈາກບັນດາແຂວງທີ່ໄດ້ຮັບການ
ອະນຸມັດຈັດການແຂ່ງຂັນ ຈາກ ສຕລ.
- 1.2. ຈະຕ້ອງຜ່ານການແຂ່ງຂັນຮອບຄັດເລືອກ (Play-off) ກັບສະໂມສອນທີ່ໄດ້ຮັບສິດເລື່ອນຊັ້ນຈາກ
ບັນດາແຂວງຕ່າງໆ (ໃນກໍລະນີມີທີມທີ່ໄດ້ຮັບສິດເລື່ອນຊັ້ນຫຼາຍກວ່າໂຄຕ້າເລື່ອນຊັ້ນທີ່ກຳນົດໄວ້).
- 1.3. ຈະຕ້ອງຊະນະການແຂ່ງຂັນ ຮອບຄັດເລືອກ (Play-off) ອັນດັບສຸດທ້າຍຂອງການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ
ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2026/27 ກ່ອນ. ຖ້າຊະນະຈິ່ງຈະສາມາດເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນໃນລະດູການ
2027/28 ໄດ້. ສ່ວນຮູບແບບຂອງການແຂ່ງຂັນຮອບຄັດເລືອກ(Play-off) ທາງ ສຕລ ຈະເປັນຜູ້
ກຳນົດໂດຍອີງຕາມຄວາມເໝາະສົມ ແລະ ຈຳນວນສະໂມສອນ.
- 1.4. ຖ້າໃນລະດູການ 2027/28 ເກີດກໍລະນີທີ່ມີສະໂມສອນບໍ່ຄົບຕາມຈຳນວນທີ່ກຳນົດໄວ້ ແມ່ນໃຫ້
ປະຕິບັດຂໍ້ກຳນົດຕາມ ມາດຕາ 9 ຂໍ້ 3 ຂອງກົດລະບຽບສະບັບນີ້.
- 1.5. ໃນກໍລະນີມີສະໂມສອນຖອນໂຕອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ມີສະໂມສອນຈາກການແຂ່ງຂັນ
ລາວລຶກ 2 ປະຈຳປີ 2026 ຫຼື 2027 27 ຕ້ອງການເລື່ອນຊັ້ນຂຶ້ນມາແທນ, ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ
ສຕລ ສາມາດພິຈາລະນາຮັບເອົາສະໂມສອນຈາກພາກສ່ວນອື່ນເຂົ້າມາແທນໄດ້ ຕາມຄວາມ ເໝາະ
ສົມ ເພື່ອຮັກສາຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ມາດຕະຖານຂອງການແຂ່ງຂັນຕາມລະບຽບຂອງ
ສາກົນ.

2. ການຕົກຊັ້ນ:

ສະໂມສອນທີ່ໄດ້ອັນດັບສຸດທ້າຍ ຂອງການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2026/27 ຈະຕົກໄປຢູ່
ໃນເງື່ອນໄຂຕົກຊັ້ນ ແລະ ຈະຕ້ອງໄປແຂ່ງຂັນຄັດເລືອກ (Play-off) ກັບສະໂມສອນຊະນະເລີດ ລາວລຶກ 2 ປີ
2026 ທີ່ແຈ້ງເຈດຈາກນິງຂໍເລື່ອນຊັ້ນໃນລະດູການ 2027/28. ຖ້າຊະນະຮອບຄັດເລືອກ (Play-off) ຈິ່ງຈະ
ສາມາດສືບຕໍ່ເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນໃນລະດູການ 2027/28 ໄດ້, ແຕ່ຖ້າເສຍກໍຈະກາຍເປັນສະໂມສອນຕົກຊັ້ນຢ່າງ
ສົມບູນ. ສ່ວນຮູບແບບຂອງການແຂ່ງຂັນຮອບຄັດເລືອກ (Play-off) ທາງ ສຕລ ຈະເປັນຜູ້ກຳນົດໂດຍອີງຕາມ
ຄວາມເໝາະສົມ ແລະ ຈຳນວນສະໂມສອນ.



ພາກທີ IV

ກະຕິກາ ແລະ ລະບຽບທີ່ໃຊ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1

ມາດຕາ 16: ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນ

1. ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນທີ່ນຳໃຊ້ໃນການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ແມ່ນນຳໃຊ້ກະຕິກາຈາກ Laws of The Game ສະບັບຫຼ້າສຸດຂອງ IFAB ເປັນຫຼັກ.
2. ກົດລະບຽບອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ ທີ່ໄດ້ຜ່ານການຮັບຮອງ ແລະ ປະກາດນຳໃຊ້ໂດຍ ສຕລ.

ມາດຕາ 17: ຫຼັກການຂອງການກຳມະການຕັດສິນ

1. ກຳມະການຕັດສິນໃນການແຂ່ງຂັນຈະໄດ້ຮັບການແຕ່ງຕັ້ງຈາກ ສຕລ ເທົ່ານັ້ນ, ສະໂມສອນບໍ່ສາມາດສະເໜີ ເລືອກກຳມະການຕັດສິນໃນນັດໃດໜຶ່ງໄດ້.
2. ໃນກໍລະນີທີ່ມີເຫດການຜິດປົກກະຕິເກີດຂຶ້ນຢູ່ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນ ເຊິ່ງເຫດການອາດເກີດຈາກນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ຫຼື ແຟນບານ, ເຫດສຸດວິໄສທີ່ອາດສົ່ງຜົນເສຍຕໍ່ການແຂ່ງຂັນ. ກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ຈະມີສິດຕັດສິນບັນຫາຮ່ວມກັນ ພ້ອມທັງເຮັດບົດລາຍງານສະເໜີໃຫ້ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນຮັບຊາບຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນພ້ອມດ້ວຍຫຼັກຖານ ເພື່ອສະເໜີຕໍ່ຄະນະກຳມະການວິໄນໃນຂັ້ນຕໍ່ໄປ.

ມາດຕາ 18: ການປ່ຽນແປງຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໜາມແຂ່ງຂັນໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສ

1. ກໍລະນີຫາກມີເຫດການຈຳເປັນ ຫຼື ເລັ່ງດ່ວນ ແລະ ມີເຫດຜົນອັນຄວນ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນສາມາດພິຈາລະນາເລື່ອນ ວັນ, ເວລາ ແລະ ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນ ຫຼື ປ່ຽນແປງຄູ່ແຂ່ງຂັນໄດ້ຕາມຄວາມເໝາະສົມໂດຍຈະຕ້ອງແຈ້ງໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຮັບຊາບຕາມເວລາອັນຄວນ.
2. ກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ບໍ່ສາມາດຈັດການອົງປະກອບຕ່າງໆພາຍໃນສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງຕົນເອງໄດ້ໃນມື້ແຂ່ງຂັນ ໂດຍຜ່ານການພິຈາລະນາຢ່າງຮອບດ້ານຈາກຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳນັດດັ່ງກ່າວແລ້ວວ່າບໍ່ສາມາດຈັດແຂ່ງຂັນນັດດັ່ງກ່າວໄດ້. ໃນກໍລະນີດັ່ງກ່າວ, ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຈະຕ້ອງຮັບຜິດຊອບຊົດໃຊ້ຄ່າເສຍຫາຍທີ່ເກີດຂຶ້ນໃຫ້ກັບສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນທີ່ເດີນທາງໄປເຖິງສະໜາມແຂ່ງຂັນ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ ພ້ອມທັງປັບໃຫ້ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານເປັນທີມແພ້ 0:3 ແລະ ຖືກລົງວິໄນຕາມການພິຈາລະນາຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ.
3. ໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສຂຶ້ນກ່ອນເລີ່ມການແຂ່ງຂັນ ໂດຍບໍ່ແມ່ນເກີດຈາກຝ່າຍໃດໜຶ່ງເຊັ່ນ: ລະບົບໄຟຟ້າໃນສະໜາມຂັດຂ້ອງຍ້ອນໄພທຳມະຊາດ, ຝົນຕົກໜັກ, ນ້ຳຖ້ວມ, ພາຍຸລົມແຮງ ແລະ ເຫດການອື່ນໆ. ໂດຍເຫດສຸດວິໄສດັ່ງກ່າວໄດ້ແກ່ຍາວກາຍເວລາການແຂ່ງຂັນໄປເກີນ 30-60 ນາທີແຕ່ຍັງບໍ່ຢຸດເຊົາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມ ປະເມີນເຫດການວ່າບໍ່ສາມາດຈັດການແຂ່ງຂັນໄດ້, ນັດດັ່ງກ່າວຈະຖືກເລື່ອນການແຂ່ງຂັນອອກໄປໃນມື້ໃໝ່ຕາມການພິຈາລະນາຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ.
4. ໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສຂຶ້ນໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນເຊັ່ນ: ລະບົບໄຟຟ້າໃນສະໜາມເສຍຫາຍຍ້ອນໄພທຳມະຊາດ, ຝົນຕົກໜັກ, ນ້ຳຖ້ວມ, ພາຍຸລົມແຮງ, ການກໍ່ຈາລະຈົນຂອງແຟນບານ ແລະ ເຫດການອື່ນໆທີ່

ເຈົ້າໜ້າທີ່ປ້ອງກັນຄວາມສະຫງົບບໍ່ສາມາດຄວບຄຸມໄດ້, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນສາມາດປະເມີນສະຖານະການດ້ວຍການຢຸດຕິການແຂ່ງຂັນ ແລະ ລໍຖ້າໄດ້ເປັນເວລາ 30 ນາທີ ເພື່ອປະເມີນສະຖານະການຕົວຈິງ ແລະ ຖ້າຫາກລໍຖ້າຄົບ 30 ນາທີແລ້ວສະພາບການຍັງບໍ່ດີຂຶ້ນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນສາມາດຂະຫຍາຍເວລາອອກໄປອີກ 30 ນາທີ ຖ້າຫາກສາມາດຮັບປະກັນວ່າ ຈະສາມາດແຂ່ງຂັນຄືນໄດ້ ໂດຍຕ້ອງໄດ້ຮັບການເຫັນດີຮ່ວມກັນທຸກຝ່າຍ. ຖ້າຫາກລໍຖ້າຄົບກຳນົດເວລາ 60 ນາທີແລ້ວ ຍັງບໍ່ສາມາດຈັດການແຂ່ງຂັນຄືນໄດ້, ການແຂ່ງຂັນນັດດັ່ງກ່າວຈະຖືກເລື່ອນໄປແຂ່ງຂັນໃນມື້ໃໝ່ໂດຍໃຫ້ຮັກສາເວລາການແຂ່ງຂັນທີ່ຍັງເຫຼືອນັ້ນ ແລະ ຜົນການແຂ່ງຂັນໄວ້ຄືເກົ່າ.

5. ເພື່ອຫຼີກລ້ຽງພາລະຄ່າໃຊ້ຈ່າຍທີ່ຈະເກີດຂຶ້ນກັບສະໂມສອນ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ໃນກໍລະນີທີ່ຈະຕ້ອງຈັດການແຂ່ງຂັນຄືນໃໝ່ຕາມເວລາແຂ່ງຂັນທີ່ເຫຼືອຢູ່ນັ້ນ ໂດຍໄດ້ປະຕິບັດຕາມຂໍ້ 4 ຂອງມາດຕາ 18 ແລ້ວ, ຖ້າໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສຂຶ້ນໃນລະຫວ່າງແຂ່ງຂັນທີ່ໄດ້ດຳເນີນແຂ່ງຂັນເກີນກວ່າ 80 ນາທີແລ້ວ ແລະ ຜົນການແຂ່ງຂັນໃນຂະນະນັ້ນຍັງສະເໝີກັນຢູ່ ຫຼື ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງໄດ້ປະຕູຂຶ້ນນຳ. ໂດຍຜ່ານການພິຈາລະນາແລ້ວວ່າຜົນການແຂ່ງຂັນດັ່ງກ່າວນັ້ນບໍ່ມີຜົນຕໍ່ອັນດັບຕາຕະລາງຄະແນນ ຫຼື ມີຜົນກະທົບຕໍ່ຄູ່ອື່ນໆ ແມ່ນໃຫ້ເປັນດຸນພິນິດຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ ໂດຍອີງໃສ່ການຕົກລົງເຫັນດີເປັນເອກະພາບຂອງທັງສອງສະໂມສອນ ໃນການຕັດສິນໃຫ້ນັດແຂ່ງຂັນດັ່ງກ່າວຈົບລົງດ້ວຍຜົນການແຂ່ງຂັນໃນເວລານັ້ນ ແລະ ຖືວ່າການແຂ່ງຂັນສິ້ນສຸດ.
6. ໃນກໍລະນີເກີດເຫດໄຟຟ້າໃນສະໜາມດັບ ຫຼື ມີເຫດການວຸ້ນວາຍຕ່າງໆເກີດຂຶ້ນໃນສະໜາມ ທີ່ເກີດຈາກຄວາມຮັບຜິດຊອບຂອງສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານໂດຍກົງ ອັນເປັນເຫດໃຫ້ຕ້ອງຢຸດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ສາມາດດຳເນີນການແຂ່ງຂັນໄດ້ພາຍໃນ 45 ນາທີ, ສະໂມສອນທີ່ເປັນເຈົ້າບ້ານຈະຖືກລົງວິໄນດັ່ງນີ້:
 - 6.1 ກໍລະນີໄຟຟ້າໃນສະໜາມດັບໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນ ທີ່ເກີດຈາກການບໍ່ກຽມພ້ອມຂອງສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ແລະ ບໍ່ສາມາດແຂ່ງຂັນຄືນໄດ້ພາຍໃນເວລາ 45 ນາທີ, ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຈະຖືກປັບເສຍ 0-3 ແຕ່ຖ້າຫາກສະໂມສອນທີມຢາມຍິງໄດ້ຫຼາຍກວ່າ 3 ລຸກກໍໃຫ້ຮັກສາຈຳນວນປະຕູນັ້ນໄວ້.
 - 6.2 ກໍລະນີເກີດເຫດວຸ້ນວາຍຈາກແຟນບານ ສິ່ງຜິດເຮັດໃຫ້ບໍ່ສາມາດກັບມາແຂ່ງຂັນໄດ້ໃນພາຍໃນໄລຍະເວລາ 45 ນາທີ ຝ່າຍທີ່ກໍ່ເຫດຈະຖືກປັບເສຍ ຕາມຂໍ້ 6.1 ຂອງມາດຕາ 18 ພ້ອມທັງຖືກພິຈາລະນາລົງວິໄນຈາກຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ.

ມາດຕາ 19: ສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ

1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ຕ້ອງແຈ້ງສະໜາມແຂ່ງຂັນທີ່ຈະນຳໃຊ້ເປັນສະໜາມແຂ່ງຂັນນັດໃນບ້ານຂອງຕົນເອງ ໃນແບບຟອມເອກະສານທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ກຳນົດໃຫ້.
2. ສະໜາມແຂ່ງຂັນຕ້ອງມີເງື່ອນໄຂຄົບຖ້ວນຕາມມາດຕະຖານການແຂ່ງຂັນທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1.
3. ສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ບໍ່ມີເງື່ອນໄຂຕາມມາດຕະຖານທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ແມ່ນຈະບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ນຳໃຊ້ແຂ່ງຂັນ ຈົນກວ່າຈະມີການປັບປຸງໃຫ້ໄດ້ຕາມມາດຕະຖານ.
4. ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຕ້ອງກະກຽມສະໜາມໃຫ້ມີຄວາມພ້ອມທຸກດ້ານໃນມື້ແຂ່ງຂັນ ຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ວາງອອກ.

5. ເດີ່ນແຂ່ງຂັນບານເຕະຕ້ອງມີຂະໜາດຕາມມາດຕະຖານທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນ Laws of The Game, ເດີ່ນບານເຕະຕ້ອງມີພື້ນລຽບພຽງດີ, ມີຫຍ້າທຸກຈຸດຂອງເດີ່ນ, ຫຍ້າຂອງເດີ່ນແຂ່ງຂັນສາມາດເປັນຫຍ້າທຳມະຊາດ ຫຼື ຫຍ້າທຽມກໍ່ໄດ້ ໂດຍຜ່ານການຮັບຮອງຈາກຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ.
6. ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ ຈະມີການກວດສອບສະໜາມແຂ່ງຂັນທຸກໆຄັ້ງກ່ອນເລີ່ມຕົ້ນການແຂ່ງຂັນ ເພື່ອຮັບປະກັນໃຫ້ການແຂ່ງຂັນເປັນໄປຕາມ ກົດລະບຽບ ແລະ ມີປະສິດທິຜົນ. ຫາກມີຂໍ້ບົກພ່ອງໃນການກະກຽມສະໜາມ ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ຈະຕ້ອງແກ້ໄຂໃຫ້ທັນເວລາຖ້າຫາກບໍ່ປະຕິບັດຕາມຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
7. ຖ້າຫາກສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ເຫັນວ່າສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງຕົນເອງບໍ່ພ້ອມນຳໃຊ້ຈັດການແຂ່ງຂັນ ຕ້ອງແຈ້ງເປັນລາຍລັກອັກສອນຕໍ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຢ່າງໜ້ອຍ 72 ຊົ່ວໂມງ ກ່ອນການແຂ່ງຂັນ, ຖ້າຫາກເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນເດີນທາງຮອດສະໜາມແຂ່ງຂັນແລ້ວ ຈິ່ງໄດ້ຮັບແຈ້ງຈາກສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານວ່າສະໜາມແຂ່ງຂັນບໍ່ພ້ອມ, ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

ມາດຕາ 20: ບ່ອນນັ່ງຂອງນັກກິລາສຳຮອງ ແລະ ເຂດເຕັກນິກ

1. ສະໜາມແຂ່ງຂັນຕ້ອງມີບ່ອນນັ່ງໃຫ້ນັກກິລາສຳຮອງທີ່ມີຫຼັກຄຳປົກຄຸມ, ແຂງແຮງ ໂດຍສາມາດຮອງຮັບໄດ້ຢ່າງ ໜ້ອຍຈຳນວນ 20 ບ່ອນນັ່ງ ເພື່ອໃຫ້ພຽງພໍກັບຈຳນວນນັກກິລາສຳຮອງ 12 ຄົນ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນຈຳນວນ 08 ທ່ານ.
2. ນັກກິລາສຳຮອງ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງໃສ່ເສື້ອປົບ ຫຼື ເສື້ອທີ່ມີສີແຕກຕ່າງຈາກນັກກິລາໃນເດີ່ນແຂ່ງຂັນຕະຫຼອດເວລາໃນເວລາຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ເຂດອົບອຸ່ນຮ່າງກາຍ.
3. ນັກກິລາ ຫຼື ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທີ່ຖືກໄລ່ອອກຈາກເດີ່ນແຂ່ງຂັນ (ກໍລະນີໄດ້ຮັບບັດແດງ) ບໍ່ສາມາດນັ່ງຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກໄດ້ ບຸກຄົນດັ່ງກ່າວຕ້ອງຂຶ້ນໄປນັ່ງຢູ່ອັດສະຈັນ ຫຼື ໃນຫ້ອງປ່ຽນເຄື່ອງຂອງສະໂມສອນຕົນເອງ.
4. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທີ່ປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃນເຂດເຕັກນິກ ຕ້ອງແຕ່ງກາຍໃຫ້ສຸພາບ ແລະ ເໝາະສົມ (ຫ້າມໃສ່ເກີບແຕະ, ເສື້ອກ້າມ ຫຼື ອຸປະກອນອື່ນໆທີ່ຂັດຕໍ່ລະບຽບຂອງການແຂ່ງຂັນ) ພ້ອມທັງຄ້ອງບັດ AD Card ຂອງຕົນເອງໄວ້ຕະຫຼອດເວລາ, ຖ້າຫາກບຸກຄົນໃດທີ່ບໍ່ປະຕິບັດ ແມ່ນຈະຖືກກຳມະການຕັດສິນແຈ້ງເຕືອນ ຫຼື ອາດຖືກເຊີນໃຫ້ອອກຈາກເຂດເຕັກນິກຂອງການແຂ່ງຂັນ ພ້ອມທັງຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
5. ໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນ ຫ້າມນັກກິລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນໃຊ້ເຄື່ອງມືສີ່ສານເຊັ່ນ: ໂທລະສັບມືຖື, ຄອມພິວເຕີ ຫຼື ເຄື່ອງມືສີ່ສານຕ່າງໆ ໃນບໍລິເວນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ອ້ອມຮອບເດີ່ນແຂ່ງຂັນຍົກເວັ້ນເຄື່ອງມືສີ່ສານສະເພາະທີ່ນຳໃຊ້ສຳລັບເຫດຜົນດ້ານເຕັກນິກ ຫຼື ເພື່ອປະຖົມພະຍາບານນັກກິລາບາດເຈັບ. ຖ້າສະໂມສອນມີຈຸດປະສົງທີ່ຈະນຳໃຊ້ເຄື່ອງມືສີ່ສານໃດໜຶ່ງໃນເຂດເຕັກນິກ ຕ້ອງໄດ້ຮັບການອະນຸຍາດຈາກເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມ ຈິ່ງສາມາດນຳໃຊ້ໄດ້.
6. ຫົວໜ້າຄູຝຶກຈະຕ້ອງຄວບຄຸມ ແລະ ກຳກັບດູແລພຶດຕິກຳຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາສຳຮອງໃນເຂດເຕັກນິກຂອງຕົນເອງ. ຖ້າຫາກມີການກະທຳຜິດເກີດຂຶ້ນໃນເຂດເຕັກນິກຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງ

ແລະ ບໍ່ສາມາດລະບຸຜູ້ກະທຳຜິດໄດ້ ຫົວໜ້າຄູຝຶກຕ້ອງເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບຕໍ່ການກະທຳຜິດດັ່ງກ່າວແທນ. ຖ້າ ຫາກນັດດັ່ງກ່າວບໍ່ມີຫົວໜ້າຄູຝຶກ ແມ່ນຈະຕ້ອງເປັນຜູ້ຊ່ວຍຫົວໜ້າຄູຝຶກ ຫຼື ຄະນະນຳທີມເປັນຜູ້ ຮັບຜິດຊອບແທນ.

ມາດຕາ 21: ການຝຶກຊ້ອມ

- ການຝຶກຊ້ອມທາງການ (Official Training)

ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານມີໜ້າທີ່ຮັບຜິດຊອບໃນການກະກຽມສະໜາມແຂ່ງຂັນເຈົ້າບ້ານ ໃຫ້ສະໂມສອນມາຢາມ ສາມາດລົງຝຶກຊ້ອມຢູ່ສະໜາມແຂ່ງຂັນໄດ້ 1 ມື້ກ່ອນການແຂ່ງຂັນ ໂດຍມີເວລາຝຶກຊ້ອມບໍ່ເກີນ 60 ນາທີ ເຊິ່ງ ສະໂມສອນມາຢາມ ສາມາດມີສິດໃນການເລືອກເວລາຊ້ອມທີ່ກົງກັບເວລາແຂ່ງຂັນຕົວຈິງໄດ້ ແຕ່ກໍຕ້ອງອີງຕາມ ສະພາບຂອງສະໜາມແຂ່ງຂັນຕົວຈິງວ່າສາມາດຝຶກຊ້ອມໄດ້ ຫຼື ບໍ່ ໂດຍການພິຈາລະນາຈາກເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ ປະຈຳສະໜາມ. ຖ້າຫາກສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານບໍ່ປະຕິບັດຕາມ ຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ. ຍົກເວັ້ນນັດໃດທີ່ນຳໃຊ້ສະໜາມກິລາແຫ່ງຊາດ ຫຼັກ 16 ເປັນສະໜາມແຂ່ງຂັນ ຖ້າສະໂມສອນທີມຢາມມີ ຈຸດປະສົງຕ້ອງການຝຶກຊ້ອມ ຈະຕ້ອງເຮັດໜັງສືສະເໜີຫາ ສຕລ ກ່ອນ ເພື່ອຂໍອະນຸມັດການນຳໃຊ້ສະໜາມເພື່ອຝຶກ ຊ້ອມກ່ອນແຂ່ງຂັນ.

- ການສະເໜີຂໍຝຶກຊ້ອມສະໜາມຂອງ ສຕລ

ສະໂມສອນສາມາດສົ່ງໜັງສືສະເໜີຂໍຝຶກຊ້ອມທີ່ສະໜາມຂອງ ສຕລ ຄຸ້ມຄອງເຊັ່ນ: ສະໜາມສູນຝຶກຫ້ວຍຫົງ, ສະໜາມສູນຝຶກຈຳປີ-ຈຳປາ ຫຼັກ 16 ໄດ້ໂດຍບໍ່ເສຍຄ່າເຊົ່າ ອາທິດລະ 1 ຄັ້ງ ໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນ ໂດຍກຳນົດ ເວລາຝຶກຊ້ອມບໍ່ເກີນ 2 ຊົ່ວໂມງ/ຄັ້ງ/ສະໂມສອນ ເຊິ່ງມື້ຝຶກຊ້ອມນັ້ນຈະຕ້ອງອີງຕາມຄວາມເໝາະສົມຂອງພາກສະ ໜາມ ແລະ ການກຳນົດຂອງຝ່າຍບໍລິຫານຄຸ້ມຄອງສະໜາມ.

ມາດຕາ 22: ໝາກບານສຳລັບການແຂ່ງຂັນ

1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈະໄດ້ຮັບໝາກບານ ທີ່ນຳໃຊ້ເຂົ້າໃນການແຂ່ງຂັນເພື່ອການຝຶກຊ້ອມ ຕາມຈຳນວນທີ່ ສຕລ ກຳນົດ.
2. ໝາກບານແຂ່ງຂັນແມ່ນຈະໃຊ້ໝາກບານເບີ 05 ແລະ ຜ່ານການຮັບຮອງມາດຕະຖານຈາກ FIFA.
3. ໝາກບານນຳໃຊ້ສຳລັບການແຂ່ງຂັນໃນມື້ແຂ່ງຂັນ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບກະກຽມ.
4. ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງການໝາກບານເພີ່ມ ເພື່ອນຳໃຊ້ໃນການຝຶກຊ້ອມຂອງສະໂມສອນຕົນເອງ ສາມາດສະເໜີຂໍຊື້ຈາກ ສຕລ ໄດ້.

ມາດຕາ 23: ຊຸດແຂ່ງຂັນ

1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມຕ້ອງໄດ້ແຈ້ງຮູບແບບຂອງຊຸດແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໂມສອນຢ່າງຕໍ່າຈຳນວນ 2 ຊຸດ ຕໍ່ ໜຶ່ງລະດູການ ໂດຍແຕ່ລະຊຸດຈະຕ້ອງເປັນສີທີ່ແຕກຕ່າງກັນຢ່າງຊັດເຈນ ແລະ ຕ້ອງແຈ້ງໃຫ້ຄະນະຈັດການ ແຂ່ງຂັນກ່ອນ 2 ອາທິດ ກ່ອນການແຂ່ງຂັນລຶກຈະເປີດຂຶ້ນຢ່າງເປັນທາງການ.
2. ເພື່ອລຶກລ້ຽງສີຄືກັນ, ສີຊຸດຂອງການແຂ່ງຂັນນັ້ນແມ່ນຕ້ອງອີງໃສ່ກົດລະບຽບ ແລະ ຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນ ສະໂມສອນທີ່ຂຶ້ນໜ້າ (ເປັນສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ) ມີສິດເລືອກສີແຂ່ງຂັນກ່ອນ ສ່ວນສະໂມສອນມາຢາມ ຕ້ອງໄດ້ເລືອກສີຊຸດແຂ່ງຂັນທີ່ແຕກຕ່າງຈາກສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ.

3. ທຸກໆສະໂມສອນຈະຕ້ອງນຳເອົາເຄື່ອງນຸ່ງແຂ່ງຂັນ 2 ຊຸດ ທີ່ມີສີແຕກຕ່າງກັນໄປໃນມື້ແຂ່ງຂັນທຸກຄັ້ງ ເພື່ອປ້ອງກັນບໍ່ໃຫ້ຊຸດແຂ່ງຂັນຄ້າຍຄືກັນ ຖ້າຫາກຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກຳມະການຕັດສິນເຫັນວ່າສີຂອງທັງສອງສະໂມສອນຄ້າຍຄືກັນ ແລະ ເຫັນວ່າມັນບໍ່ຖືກຕ້ອງຕາມກະຕິການແຂ່ງຂັນ ເຮັດໃຫ້ມີຄວາມຫຍຸ້ງຍາກໃນການຕັດສິນ ກຳມະການຕັດສິນມີສິດຮຽກຮ້ອງໃຫ້ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງປ່ຽນສີຊຸດແຂ່ງຂັນທັນທີ ນັ້ນກໍ່ຄືສະໂມສອນມາຢາມ ເຖິງແມ່ນວ່າຈະໄດ້ມີການຕົກລົງກັນໃນກ່ອນມື້ແຂ່ງຂັນກໍ່ຕາມ.
4. ຜູ້ຮັກສາປະຕູ ຕ້ອງໃສ່ເຄື່ອງນຸ່ງທີ່ມີສີແຕກຕ່າງຈາກນັກກິລາທັງສອງສະໂມສອນ ແລະ ກຳມະການຕັດສິນ, ຕ້ອງໃສ່ຊຸດແຂ່ງຂັນທີ່ມີນ້ຳເບີທີ່ຕົນເອງໄດ້ຂຶ້ນທະບຽນສົ່ງໃຫ້ທາງຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຈົນກວ່າສິ້ນສຸດລະດູການແຂ່ງຂັນ.
5. ນັກກິລາທຸກຄົນຕ້ອງໃສ່ເບີເສື້ອ ທີ່ໄດ້ຂຶ້ນທະບຽນໄວ້ດ້ານໜ້າ ແລະ ດ້ານຫຼັງ, ເບີໂສ້ງເອົາໄວ້ດ້ານໜ້າເບື້ອງຂວາ, ເບີຂອງນັກກິລາຕ້ອງມີສີກົງກັນຂ້າມກັບສີເສື້ອ ຫຼື ສີໂສ້ງ. ເບີເສື້ອມີຄວາມສູງ 25 ຊມ ທາງ ດ້ານຫຼັງ ແລະ 10 ຊມ ທາງດ້ານໜ້າ. ເບີໂສ້ງສູງ 10 ຊມ ທາງໜ້າເບື້ອງຂວາ. ນ້ຳເບີນັກກິລາແມ່ນກຳນົດແຕ່ເບີ 1 ຫາ ເບີ 99 ເທົ່ານັ້ນ (ເບີ 1 ແມ່ນສະຫງວນໄວ້ໃຫ້ສະເພາະຜູ້ຮັກສາປະຕູ). ສ່ວນຊື່ທີ່ພິມໃສ່ດ້ານຫຼັງເສື້ອ ຕ້ອງກົງກັບຊື່ທີ່ລົງທະບຽນ ແລະ ຢູ່ໃນບັດ AD Card. ໃນກໍລະນີເສື້ອແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນທີ່ບໍ່ມີເບີເສື້ອຢູ່ດ້ານຫຼັງ ຫຼື ມີເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນທີ່ບໍ່ກົງກັບບັດນັກກິລາ ນັກກິລາຄົນດັ່ງກ່າວຈະບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ ແລະ ໃນກໍລະນີທີ່ເບີໂສ້ງແຂ່ງຂັນບໍ່ກົງກັບເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນ ແມ່ນບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ເຊັ່ນດຽວກັນ. ໂດຍຄະນະກຳມະການວິໄນຈະພິຈາລະນາບົດລົງໂທດເພີ່ມເຕີມຖ້າຫາກຍັງສືບຕໍ່ກະທຳຜິດໃນກໍລະນີເດີມ.



6. ນັກກິລາທຸກໆຄົນຕ້ອງໃສ່ຊຸດແຂ່ງຂັນທີ່ມີເບີເສື້ອ ແລະ ໂສ້ງຂອງຕົນເອງ ທີ່ໄດ້ລົງທະບຽນກັບຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ແລະ ນຳໃຊ້ເບີນັ້ນຈົນສິ້ນສຸດລະດູການແຂ່ງຂັນ. ບ່ອນນຸຍາດໃຫ້ມີການປ່ຽນແປງ ເບີເສື້ອ ແລະ ໂສ້ງໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນເດັດຂາດ. ໃນກໍລະນີບໍ່ມີເບີໂສ້ງ ແຕ່ມີເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນທີ່ຖືກຕ້ອງຕາມລະບຽບ ແມ່ນສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ ແຕ່ຈະຖືກປັບໃໝເງິນຈຳນວນ 1,500,000 ກີບ/ຄັ້ງ ແລະ ຈະຕ້ອງຊຳລະຄ່າປັບໃໝພາຍໃນ 7 ວັນລັດຖະການ ພາຍຫຼັງໄດ້ຮັບແຈ້ງການປະຕິບັດວິໄນ.
7. ເສື້ອແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງມີຊື່ຂອງນັກກິລາຢູ່ທາງດ້ານຫຼັງເທິງເບີເສື້ອ ຫຼື ດ້ານລຸ່ມເບີເສື້ອກໍ່ໄດ້ ໂດຍມີຂະໜາດຄວາມສູງ 7.5 ຊມ ແລະ ຈະຕ້ອງມີສິດຮຽວກັບເບີເສື້ອ ທີ່ແຕກຕ່າງຈາກສີເສື້ອຢ່າງຊັດເຈນ, ຊື່ນັກກິລາຕ້ອງແມ່ນຊື່ແທ້ ທີ່ກົງກັບຊື່ໃນລະບົບລົງທະບຽນເປັນພາສາອັງກິດ. ໃນກໍລະນີທີ່ຊື່ຂອງນັກກິລາບໍ່ກົງກັບບັດ AD Card ບໍ່ເກີນເຄິ່ງໜຶ່ງຂອງຊື່ ແມ່ນຍັງສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ ແຕ່ຈະຖືກປັບໃໝເງິນຈຳນວນ 1,500,000 ກີບ/ຄັ້ງ ແລະ ຈະຕ້ອງຊຳລະຄ່າປັບໃໝພາຍໃນ 7 ວັນລັດຖະການ ຫຼັງຈາກໄດ້ຮັບແຈ້ງການປະຕິບັດວິໄນ.
8. ສະໂມສອນສາມາດໃສ່ໂລໂກ້ຜູ້ສະໜັບສະໜູນ ຫຼື ຊື່ສະໂມສອນ ຢູ່ທາງດ້ານຫຼັງຂອງເສື້ອແຂ່ງຂັນໄດ້ ເຊິ່ງຈະໃສ່ຢູ່ທາງດ້ານລຸ່ມຂອງເບີເສື້ອ ຫຼື ເທິງເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນເທົ່ານັ້ນ.

9. ເສື້ອແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງມີໂລໂກ້ຂອງສະໂມສອນຕິດຢູ່ທີ່ໜ້າເອິກເບື້ອງຊ້າຍ ແລະ ຕ້ອງມີໂລໂກ້ຂອງການແຂ່ງຂັນຕິດທີ່ແຂນເສື້ອເບື້ອງຂວາ ຖ້າບໍ່ມີ ແມ່ນຈະບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ນຳໃຊ້ລົງແຂ່ງຂັນ, ສຳລັບໂລໂກ້ຕິດແຂນເສື້ອແມ່ນທາງ ສຕລ ຈະຈັດສັນ ແລະ ເບີກໃຫ້ສະໂມສອນ.



10. ອະນຸຍາດໃຫ້ໃສ່ກາສິນຄ້າຂອງຜູ້ອຸປະຖຳຂອງສະໂມສອນດ້ານໃດກໍ່ໄດ້ ແຕ່ບໍ່ໃຫ້ປິດບັງເບີເສື້ອ ແລະ ບໍ່ຫຼາຍຈົນເກີນໄປ ຈົນສ້າງຄວາມຫຍຸ້ງຍາກໃຫ້ການຕັດສິນຂອງກຳມະການ.
11. ສະໂມສອນສາມາດໃສ່ຊື່ ຫຼື ໂລໂກ້ຂອງຜູ້ອຸປະຖຳຂອງສະໂມສອນຕົວເອງໄດ້ແຕ່ຕ້ອງເປັນບໍລິສັດ ທີ່ໄດ້ຮັບການຈົດທະບຽນວິສາຫະກິດຖືກຕ້ອງຕາມກົດໝາຍ ແລະ ຕ້ອງແຈ້ງໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຊາບຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນໃນການຈະໃສ່ກາສິນຄ້າໃດໜຶ່ງໃນຊຸດແຂ່ງຂັນເພື່ອໃຫ້ສອດຄ່ອງກັບລະບຽບການແຂ່ງຂັນ.
12. ສະໂມສອນຈະຕ້ອງແຈ້ງສີຊຸດແຂ່ງຂັນຂອງຄູ່ຕົນເອງໃນແຕ່ລະອາທິດໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຮັບຊາບ ແລະ ຈະຕ້ອງປະຕິບັດໃສ່ສີຊຸດແຂ່ງຂັນຕາມການແຈ້ງມານັ້ນໃນມື້ແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ. ກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນມີຄວາມຈຳເປັນຕ້ອງໄດ້ປ່ຽນສີຊຸດແຂ່ງຂັນນັ້ນ ຈະຕ້ອງແຈ້ງໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຮັບຊາບຢ່າງໜ້ອຍ 01 ມື້ກ່ອນການແຂ່ງຂັນ.

ມາດຕາ 24 ຂໍ້ຄວນປະຕິບັດຂອງສະໂມສອນໃນມື້ແຂ່ງຂັນ

1. ສະໂມສອນຕ້ອງເດີນທາງຮອດສະໜາມແຂ່ງຂັນຊ້າສຸດ 90 ນາທີກ່ອນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ປະຕິບັດຕາມວາລະການນັບຖອຍຫຼັງສຸດການແຂ່ງຂັນທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ກຳນົດໃຫ້. ຖ້າມາຊ້າເກີນ 15 ນາທີ ໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
2. ສະໂມສອນຕ້ອງແຈ້ງລາຍຊື່ນັກກີລາຈຳນວນ 23 ຄົນ ທີ່ລະບຸນັກກີລາໂຕຈິງ 11 ຄົນ, ໂຕສຳຮອງບໍ່ເກີນ 12 ຄົນ ແລະ ຄະນະຄູຝັກ 8 ທ່ານ ກ່ອນການແຂ່ງຂັນຊ້າສຸດ 85 ນາທີໃນແຕ່ລະນັດ ຕໍ່ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ກໍຄືໃນລະບົບຂອງການແຂ່ງຂັນ (FCMS) ເພື່ອກະກຽມລາຍຊື່ຂອງນັດແຂ່ງຂັນນັ້ນ ແລະ ເອກະສານອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການກະກຽມການແຂ່ງຂັນ.
3. ສະໂມສອນໃດມາແຂ່ງຂັນບໍ່ທັນຕາມເວລາແຂ່ງຂັນ ເກີນກວ່າ 15 ນາທີ ໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນພຽງພໍ, ແມ່ນຖືວ່າສະລະສິດ ແລະ ເສຍນັດດັ່ງກ່າວໃຫ້ກັບຄູ່ແຂ່ງຂັນ 0-3 ປະຕູ ພ້ອມທັງຖືກປັບໃໝໂດຍການຊົດໃຊ້ຄ່າເສຍຫາຍໃຫ້ກັບສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
4. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກີລາທຸກຄົນ ຕ້ອງມີບັດ AD Card ໄວ້ເພື່ອສະແດງຕໍ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ຖ້າຫາກບໍ່ມີບັດແມ່ນບໍ່ມີສິດນັ່ງຢູ່ໃນບ່ອນນັ່ງສຳຮອງໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນຢ່າງເດັດຂາດ. ອະນຸຍາດໃຫ້ເຈົ້າໜ້າທີ່ຂອງສະໂມສອນສູງສຸດ 8 ທ່ານ ແລະ ນັກກີລາຈຳນວນ 12 ທ່ານ ລວມທັງໝົດ 20

ທ່ານ ເທົ່ານັ້ນ ທີ່ສາມາດຢູ່ໃນມ້າງສຳຮອງໃນໄລຍະຂອງເກມການແຂ່ງຂັນ. ສຳລັບບຸກຄົນທີ່ບໍ່ມີໃນລາຍຊື່ ທີ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດ ແມ່ນບໍ່ສາມາດຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກໃນໄລຍະເວລາການແຂ່ງຂັນ.

5. ຫ້າມບໍ່ໃຫ້ບຸກຄົນໃດໜຶ່ງທີ່ບໍ່ແມ່ນຄະນະຄູຝຶກ ແລະ ບໍ່ມີບັດ AD Card ປະຈຳທີມ ເຂົ້າໄປໃນຫ້ອງຖ່າຍ ເຄື່ອງຂອງນັກກີລາຢ່າງເດັດຂາດ, ກໍລະນີເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນກວດພົບຈະສິ່ງລາຍງານຫາຄະນະກຳມະການວິໄນ ເພື່ອປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບ ສຕລ.
6. ກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສ ທີ່ສິ່ງຜິດໃຫ້ສະໂມສອນມີນັກກີລາທີ່ຈະລົງແຂ່ງຂັນບໍ່ຄົບ 11 ຄົນ ແຕ່ບໍ່ຫຼຸດ 07 ຄົນໃນນັດດັ່ງກ່າວ ແມ່ນສາມາດເລີ່ມການແຂ່ງຂັນໄດ້ ໂດຍອີງຕາມການຕົກລົງເຫັນດີຮ່ວມກັນ ລະຫວ່າງ ທັງສອງສະໂມສອນ ແລະ ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳນັດ. ແຕ່ໃນກໍລະນີທີ່ບໍ່ມີເຫດສຸດວິໄສ ຫຼື ເຫດຜົນ ອັນເໝາະສົມ ສະໂມສອນທີ່ບໍ່ພ້ອມລົງແຂ່ງຂັນ ກໍຄືສະໂມສອນທີ່ມີນັກກີລາທີ່ບໍ່ຄົບ 11 ຄົນ ກ່ອນເລີ່ມ ແຂ່ງຂັນ ຈະຖືກປັບໃຫ້ເປັນທີມເສຍໃນນັດດັ່ງກ່າວ 3 – 0 ແລະ ຈະຖືກປັບໃໝຕາມກົດລະບຽບວິໄນ ພ້ອມທັງຈະສິ່ງລາຍງານຫາຄະນະກຳມະການວິໄນ ເພື່ອປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບ ສຕລ.
7. ສະໂມສອນຕ້ອງໃຫ້ການຮ່ວມມືໃນການເຂົ້າຮ່ວມການຖະແຫຼງຂ່າວຫຼັງເກມການແຂ່ງຂັນ ຕາມການແຈ້ງ ຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມໃນແຕ່ລະນັດ, ຖ້າສະໂມສອນບໍ່ປະຕິບັດຕາມ ສະໂມສອນ ດັ່ງກ່າວຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບວ່າດ້ວຍການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
8. ສະໂມສອນຕ້ອງໃຫ້ການຮ່ວມມື ແລະ ອຳນວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ກັບເຈົ້າໜ້າທີ່ສື່ມວນຊົນໃນການ ສຳພາດສັ້ນຫຼັງຈົບການແຂ່ງຂັນ (Flash Interview) ຖ້າບໍ່ປະຕິບັດຕາມສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຖືກລົງ ວິໄນຕາມກົດລະບຽບວ່າດ້ວຍການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

ມາດຕາ 25: ການປ່ຽນໂຕນັກກີລາສຳຮອງໃນການແຂ່ງຂັນ

1. ການປ່ຽນໂຕນັກກີລາສຳຮອງໃນແຕ່ລະນັດການແຂ່ງຂັນແມ່ນບໍ່ເກີນ 5 ຄົນ/ສະໂມສອນ.
2. ນັກກີລາທີ່ມີລາຍຊື່ເປັນນັກກີລາສຳຮອງຕ້ອງມີໜ້າໃນມ້າງສຳຮອງກ່ອນເລີ່ມການແຂ່ງຂັນທຸກຄັ້ງ.
3. ນັກກີລາທີ່ຖືກປ່ຽນໂຕອອກມາແລ້ວ ແມ່ນບໍ່ສາມາດກັບຄືນເຂົ້າໄປຫຼິ້ນໄດ້ອີກ.
4. ກໍລະນີສະໂມສອນມີຈຸດປະສົງຕ້ອງການປ່ຽນແປງລາຍຊື່ນັກກີລາ ພາຍຫຼັງທີ່ໄດ້ສິ່ງລາຍຊື່ໃຫ້ຄະນະ ຈັດການແຂ່ງຂັນແລ້ວ ແມ່ນຈະຕ້ອງແຈ້ງໃຫ້ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຮັບຊາບຊ້າສຸດ 20 ນາທີ ກ່ອນເລີ່ມ ການແຂ່ງຂັນ. ຫາກໃນກໍລະນີທີ່ຈຳເປັນເຊັ່ນ: ນັກກີລາບາດເຈັບໃນລະຫວ່າງຊ້ອມກ່ອນແຂ່ງຈົນບໍ່ສາມາດ ລົງໄດ້ ຫຼື ໃນກໍລະນີສຸກເສີນອື່ນໆ ແມ່ນຈະຂຶ້ນກັບການພິຈາລະນາ ແລະ ເຫັນດີຈາກຄະນະຈັດການ ແຂ່ງຂັນຈຶ່ງສາມາດປ່ຽນແປງລາຍຊື່ໄດ້.
5. ໃນກໍລະນີທີ່ມີນັກກີລາທີມໃດໜຶ່ງເກີດອຸປະຕິເຫດກະທົບຮຸນແຮງບໍລິເວນຫົວໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນ ແລະ ໄດ້ຮັບການປະເມີນຈາກທີມແພດປະຈຳສະໜາມວ່ານັກກີລາດັ່ງກ່າວນັ້ນ ບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ຕໍ່. ໃນກໍລະນີນີ້, ສະໂມສອນສາມາດນຳໃຊ້ໂຄຕ້າການປ່ຽນໂຕວິເສດ (Concussion Substitution) ສຳລັບນັກກີລາທີ່ໄດ້ຮັບບາດເຈັບນັ້ນໄດ້ສູງສຸດ 01 ຄົນ/ນັດ/ສະໂມສອນ ໂດຍກໍລະນີນີ້ຈະບໍ່ລວມກັບ ການປ່ຽນໂຕປົກກະຕິ, ແຕ່ການປ່ຽນໂຕວິເສດນັ້ນຈະຕ້ອງໄດ້ປ່ຽນໂຕໃນໄລຍະເວລາດັ່ງກ່າວທັນທີ ພາຍຫຼັງທີ່ໄດ້ຮັບການປະເມີນຈາກທີມແພດປະຈຳສະໜາມວ່າບໍ່ສາມາດລົງຫຼິ້ນໄດ້ຕໍ່. ການປ່ຽນໂຕວິເສດ (Concussion Substitution) ຈະບໍ່ສາມາດນຳໄປລວມກັບການປ່ຽນໂຕປົກກະຕິໄດ້.



ເມື່ອມີການນຳໃຊ້ການປ່ຽນຕົວສາຮອງຈາກການກະທົບຫົວ (Concussion Substitution) ຈາກ ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງແລ້ວ, ສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັ້ນແມ່ນສາມາດເພີ່ມການປ່ຽນຕົວສຳຮອງໄດ້ອີກ 01 ຄົນ ເຊັ່ນກັນ ແລະ ສາມາດປ່ຽນຕົວໃນເວລາໃດກໍ່ໄດ້ໃນລະຫວ່າງການແຂ່ງຂັນ.

ພາກທີ V

ຄຸນສົມບັດ, ພາລະບົດບາດຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ການລົງທະບຽນ

ມາດຕາ 26: ຄຸນສົມບັດຂອງນັກກິລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ

1. ນັກກິລາ

- 1.1 ນັກກິລາບານເຕະສັນຊາດລາວຈະຕ້ອງມີອາຍຸແຕ່ 15 ປີຂຶ້ນໄປ (ອີງຕາມປີເກີດ 2011 ລົງໄປ) ແລະ ນັກກິລາຕ່າງປະເທດຕ້ອງມີອາຍຸແຕ່ 18 ປີຂຶ້ນໄປ (ອີງຕາມປີເກີດ 2008 ລົງໄປ) ຈຶ່ງສາມາດ ລົງທະບຽນແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ໄດ້.
- 1.2 ນັກກິລາບານເຕະທີ່ສັງກັດໃນສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຈະຕ້ອງຂຶ້ນທະບຽນ ແລະ ເຮັດສັນຍາຮ່ວມກັບ ສະໂມສອນທີ່ຕິດສັງກັດຢູ່ ໂດຍທີ່ມີໄລຍະເວລາ, ຄ່າແຮງງານ ແລະ ນະໂຍບາຍຕ່າງໆ ໃນໃບສັນຍາ ຢ່າງຈະແຈ້ງ.
- 1.3 ນັກກິລາທີ່ລົງແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງມີລາຍຊື່ຢູ່ໃນທະບຽນຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງເທົ່ານັ້ນ ແລະ ບໍ່ມີສິດລົງ ແຂ່ງຂັນໃຫ້ສະໂມສອນອື່ນເດັດຂາດ ຈົນກວ່າຈະມີການໂອນຍ້າຍຢ່າງຖືກຕ້ອງຕາມກົດລະບຽບການ ແຂ່ງຂັນ. ໂດຍສັນຍາຜູກພັນລະຫວ່າງສະໂມສອນ ກັບ ນັກກິລາ ນັ້ນແມ່ນຈະອີງຕາມໄລຍະເວລາທີ່ ໄດ້ລະບຸໄວ້ໃນໃບສັນຍາທີ່ມີການລົງລາຍເຊັນທັງສອງຝ່າຍ ຫຼື ມີການຕົກລົງເຫັນດີບົດບ່ອຍ ໂດຍຈະ ຕ້ອງມີເອກະສານທາງການຈາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຈຶ່ງຈະຖືວ່າຖືກຕ້ອງຕາມກົດລະບຽບ.
- 1.4 ນັກກິລາທີ່ລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໃນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ແມ່ນຈະບໍ່ສາມາດໄປແຂ່ງຂັນໃນ ລາຍການອື່ນໆ ທີ່ບໍ່ຂຶ້ນກັບລາຍການທີ່ ສຕລ ຈັດຂຶ້ນໃນໄລຍະດຳເນີນການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ເດັດຂາດ. ຍົກເວັ້ນໄດ້ຮັບການອະນຸຍາດຈາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດເປັນລາຍລັກອັກສອນ ຫຼື ຈົນກວ່າ ຈະຖືກປົດປ່ອຍຈາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຢ່າງຖືກຕ້ອງຕາມລະບຽບການແຂ່ງຂັນ.
- 1.5 ບຸກຄົນທີ່ລົງທະບຽນເປັນຄະນະຄູຝຶກ ແມ່ນບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນເປັນນັກກິລາໄດ້ ແຕ່ສາມາດປັບປ່ຽນ ໄດ້ເຊິ່ງຈະຕ້ອງຢູ່ໃນໄລຍະການໂອນຍ້າຍນັກກິລາເທົ່ານັ້ນ ພາຍຫຼັງໄດ້ຕົກລົງເຫັນດີກັບສະໂມສອນຕົ້ນ ສັງກັດ ແລະ ໄດ້ມີການປ່ຽນແປງຕຳແໜ່ງໃນລະບົບຢ່າງຖືກຕ້ອງ.
- 1.6 ນັກກິລາທີ່ສາມາດເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈະຕ້ອງເປັນບຸກຄົນທີ່ບໍ່ຢູ່ໃນລາຍຊື່ການລົງໂທດທ້າມເຄື່ອນ ໂຫວກິດຈະກຳບານເຕະໂດຍ ສຕລ, AFF, AFC ແລະ FIFA.

2. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ

- 2.1 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທີ່ຖືສັນຊາດລາວ ຈະຕ້ອງມີອາຍຸ 18 ປີຂຶ້ນໄປ ສຳລັບຕຳແໜ່ງທີ່ບໍ່ຕ້ອງການໃບ ປະກາດວິຊາສະເພາະ.

- 2.2 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທີ່ຖືສັນຊາດອື່ນ ແມ່ນຈະຕ້ອງມີອາຍຸ 22 ປີຂຶ້ນໄປ ແລະ ຈະຕ້ອງປະຕິບັດ ເອກະສານລົງທະບຽນແບບດຽວກັນນັກກິລາຕ່າງປະເທດ.
- 2.3 ຕ້ອງບໍ່ເປັນບຸກຄົນທີ່ຢູ່ໃນລາຍຊື່ລົງໂທດຫ້າມເຄື່ອນໄຫວກິດຈະກຳບານເຕະໂດຍ ສຕລ, AFF, AFC ແລະ FIFA.
- 2.4 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນໃນປະເພດຄູຝຶກ ຕ້ອງມີໃບປະກາດວິຊາສະເພາະກ່ຽວກັບໜ້າວຽກຂອງຕົນ ເອງໃນການແຂ່ງຂັນ ໂດຍມີເງື່ອນໄຂດັ່ງລຸ່ມນີ້:
- ຫົວໜ້າຄູຝຶກ: ຕ້ອງເປັນຄູຝຶກລະດັບ “Pro License ຫຼື A License” ຂອງ AFC ຂຶ້ນໄປ ໂດຍ ຮັບຮອງຈາກ AFC ຫຼື ສາກົນ.
 - ຜູ້ຊ່ວຍຄູຝຶກ: ຕ້ອງເປັນຄູຝຶກລະດັບ “A-License ຫຼື B License” ຂອງ AFC ຂຶ້ນໄປ ໂດຍ ຮັບຮອງຈາກ AFC ຫຼື ສາກົນ.
 - ຄູຝຶກຜູ້ຮັກສາປະຕູ: ຕ້ອງເປັນຄູຝຶກລະດັບ “C License” ຂອງ AFC ຂຶ້ນໄປ ຫຼື ໃບປະກາດຄູ ຝຶກປະຕູ “GK Coach Level 1” ຂອງ AFC ທີ່ມີການຮັບຮອງຈາກ AFC ຫຼື ສາກົນ.
 - ຄູຝຶກພາລະກຳລັງ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູຝຶກ “B License” ຫຼື ຄູຝຶກພາລະກຳລັງ (Fitness Coach) ທີ່ຢັ້ງຢືນໂດຍສະຖາບັນທີ່ໄດ້ຖືກຮັບຮອງໂດຍກົດໝາຍ ສປປ ລາວ ຫຼື ສາກົນ.
 - ແພດປະຈຳທີມ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດສະນິຍະບັດແພດທົ່ວໄປ ຫຼື ສະເພາະທາງ ລະດັບຊັ້ນສູງຂຶ້ນໄປ ທີ່ ຂຶ້ນກັບກະຊວງສາທາລະນະສຸກ ຫຼື ສາກົນ.
 - ນັກກາຍະພາບບຳບັດ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດແພດກາຍະບຳບັດ ລະດັບຊັ້ນຕົ້ນຂຶ້ນໄປ ທີ່ຂຶ້ນກັບ ກະຊວງສາທາລະນະສຸກ, ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ ຫຼື ສາກົນ.
- 2.5 ຕຳແໜ່ງຫົວໜ້າຄູຝຶກ ແລະ ຜູ້ຈັດການທີມ ຈະຕ້ອງມີຕົວຕົນ, ສາມາດມາຮ່ວມປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃນມື້ ແຂ່ງຂັນໄດ້.
- 2.6 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທຸກທ່ານຕ້ອງມີສັນຍາແຮງງານກັບສະໂມສອນທີ່ລະບຸໄລຍະເວລາ ແລະ ຄ່າ ແຮງງານ ໃນສັນຍາວ່າຈ້າງຢ່າງຈະແຈ້ງ.
- 2.7 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທຸກທ່ານຕ້ອງເປັນບຸກຄົນທີ່ບໍ່ມີສັນຍາກັບສະໂມສອນອື່ນໃນການແຂ່ງຂັນ ເປບ ຊີ ລາວລີກ 1 ຫຼື ລາຍການອື່ນໆທີ່ແຂ່ງຂັນໃນໄລຍະດຽວກັນ.

ມາດຕາ 27: ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ

3. 1. ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງນັກກິລາ

- 1.1 ນັກກິລາບານເຕະມີພາລະບົດບາດຮັບໃຊ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ແລະ ເຄື່ອນໄຫວແຂ່ງຂັນຢ່າງມີ ປະສິດທິພາບ, ໂປ່ງໃສ ແລະ ປະຕິບັດຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ.
- 1.2 ນັກກິລາບານເຕະມີສິດດັ່ງນີ້:
- 1.2.1 ໄດ້ຮັບການດູແລເບິ່ງແຍງຈາກສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຕາມສັນຍາແຮງງານຢ່າງຖືກຕ້ອງ.
 - 1.2.2 ສະເໜີ ຫຼື ຮຽກຮ້ອງຫາ ສຕລ ຫາກສະໂມສອນຕົນສັງກັດບໍ່ປະຕິບັດຕາມສັນຍາທີ່ລະບຸໄວ້.
 - 1.2.3 ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍຊົມເຊີຍຕາມຜົນງານການເຄື່ອນໄຫວຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ



ສະໂມສອນ.

1.3 ນັກກິລາບານເຕະມີໜ້າທີ່ດັ່ງນີ້:

- 1.3.1 ປະຕິບັດກົດລະບຽບ ແລະ ກະຕິການແຂ່ງຂັນທຸກປະການ.
- 1.3.2 ຕອບຮັບໂດຍບໍ່ມີເງື່ອນໄຂເມື່ອຖືກເຊີນໂຕມາຮັບໃຊ້ທີມຊາດ (ສໍາລັບນັກກິລາສັນຊາດລາວ).
- 1.3.3 ປະຕິບັດສັນຍາຂອງຕົນເອງກັບສະໂມສອນຢ່າງເຕັມທີ່ ຊື່ສັດ-ສຸຈະລິດ ແລະ ໂປ່ງໃສ.
- 1.3.4 ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນກໍລະນີຖືກເລືອກໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວວຽກງານການຕະຫຼາດ ແລະ ສົ່ມວນຊົນ.
- 1.3.5 ເຂົ້າຮ່ວມກິດຈະກຳ ຫຼື ກອງປະຊຸມຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ.
- 1.3.6 ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນການຕໍ່ຕ້ານປາກົດການຫຍໍ້ໃນກິລາບານເຕະ.

1.4 ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ:

- 1.4.1 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນມີພາລະບົດບາດເຄື່ອນໄຫວຮັບໃຊ້ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຕາມພັນທະສັນຍາຂອງຕົນເອງກັບສະໂມສອນ ແລະ ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ.

1.4.2 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນມີສິດດັ່ງນີ້:

- ໄດ້ຮັບການດູແລເບິ່ງແຍງຈາກສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຕາມສັນຍາ;
- ສະເໜີ ຫຼື ຮຽກຮ້ອງຫາ ສຕລ ຫາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດບໍ່ປະຕິບັດຕາມສັນຍາທີ່ລະບຸໄວ້;
- ປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ຫຼື ທີມຊາດຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງ ສຕລ;
- ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍຊົມເຊີຍຕາມຜົນງານການເຄື່ອນໄຫວຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນ.

1.4.3 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນມີໜ້າທີ່:

- ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາຂອງຕົນກັບສະໂມສອນຢ່າງເຕັມທີ່, ຊື່ສັດ-ສຸຈະລິດ ແລະ ໂປ່ງໃສ;
- ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ;
- ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນກໍລະນີຖືກເລືອກໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວວຽກງານການຕະຫຼາດ ແລະ ສົ່ມວນຊົນ;
- ເຂົ້າຮ່ວມກິດຈະກຳ ຫຼື ກອງປະຊຸມຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ;
- ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນການຕໍ່ຕ້ານປະກົດການຫຍໍ້ໃນກິລາບານເຕະ;
- ສຶກສາອົບຮົມນັກກິລາຂອງສະໂມສອນຕົນເອງໃຫ້ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ຫຍຸ້ງກ່ຽວກັບກິດຈະກຳທີ່ຂັດກັບກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ.

1.5 ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ:

- 1.5.1 ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນມີພາລະບົດບາດເຄື່ອນໄຫວຮັບໃຊ້ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຕາມສັນຍາຂອງຕົນເອງກັບສະໂມສອນ ແລະ ປະຕິບັດກົດລະບຽບຢ່າງເຂັ້ມງວດ.

1.5.2 ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນມີສິດດັ່ງນີ້:

- ໄດ້ຮັບການດູແລເບິ່ງແຍງຈາກສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຕາມສັນຍາ;

- ປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ຫຼື ທີມຊາດຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງ ສຕລ;
- ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍຕາມຜົນງານການເຄື່ອນໄຫວຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນ.

1.5.3 ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນມີໜ້າທີ່:

- ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາຂອງຕົນກັບສະໂມສອນຢ່າງເຕັມທີ່ ຊື່ສັດ-ສຸຈະລິດ ແລະ ໂປ່ງໃສ;
- ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ;
- ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນກໍລະນີຖືກເລືອກໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວວຽກງານຕ່າງໆ;
- ເຂົ້າຮ່ວມກິດຈະກຳ ຫຼື ກອງປະຊຸມຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ;
- ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນການຕໍ່ຕ້ານປະກົດການຫຍໍ້ໃນກິລາບານເຕະ;
- ອຳນວຍຄວາມສະດວກດ້ານເອກະສານປົດປ່ອຍນັກກິລາ ຫຼື ການໂອນຍ້າຍຂອງນັກກິລາ;
- ສຶກສາອົບຮົມນັກກິລາ ແລະ ບຸກຄະລາກອນສະໂມສອນຕົນເອງໃຫ້ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ຫຍຸ້ງກ່ຽວກັບກິດຈະກຳທີ່ຂັດກັບກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ.

ມາດຕາ 28: ຂອບເຂດສິດອຳນາດຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນໃນການປະສານງານກັບ ສຕລ

ທຸກໆເອກະສານປະສານງານຂອງສະໂມສອນທີ່ສົ່ງເຖິງ ສຕລ ຕ້ອງປະຕິບັດຕາມຂໍ້ກຳນົດດັ່ງລຸ່ມນີ້ຈຶ່ງຖືວ່າຖືກຕ້ອງ, ມີຜົນນຳໃຊ້ ແລະ ໄດ້ຮັບການຮັບຮູ້ຈາກ ສຕລ.

1. ເອກະສານທາງການທຸກໆປະເພດຈາກສະໂມສອນສົ່ງເຖິງ ສຕລ ຕ້ອງເຊັນໂດຍປະທານສະໂມສອນ, ຮອງປະທານ ຫຼື ບຸກຄົນທີ່ຖືກແຕ່ງຕັ້ງຈາກປະທານສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນ ຈຶ່ງຖືວ່າມີຜົນນຳໃຊ້ ແລະ ຮັບຮູ້ຈາກ ສຕລ.
2. ໃບລາຍຊື່ນັກກິລາ (Starting List) ໃນມື້ແຂ່ງຂັນຕ້ອງເຊັນໂດຍຫົວໜ້າຄຸຝຶກ ແລະ ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນ ຈຶ່ງຖືວ່າຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີຜົນນຳໃຊ້.
3. ຮ່າງເອກະສານຂໍປະທ້ວງທີ່ຍື່ນຕໍ່ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ຕ້ອງເຊັນໂດຍປະທານສະໂມສອນ ຫຼື ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນ ຈຶ່ງຖືວ່າຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີຜົນນຳໃຊ້.
4. ໜັງສືອະທິບາຍ ຫຼື ຊື່ແຈງເຫດຜົນການປະທ້ວງທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງປະກອບໃສ່ໃນການປະທ້ວງຫຼັງຈາກຍື່ນແບບຟອມຂໍປະທ້ວງແລ້ວນັ້ນຕ້ອງເຊັນໂດຍປະທານ ຫຼື ຮອງປະທານ ສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງຖືວ່າ ຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີຜົນນຳໃຊ້ໄດ້.

ມາດຕາ 29: ການລົງທະບຽນ (ບັບປຸງ)

1. ການລົງທະບຽນນັກກິລາທີ່ລົງແຂ່ງຂັນ.

- 1.1 ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ສາມາດລົງທະບຽນນັກກິລາສັນຊາດລາວ ແລະ ຕ່າງປະເທດ ລວມກັນຕ້ອງບໍ່ໜ້ອຍກວ່າ 23 ຄົນ ແລະ ສູງສຸດບໍ່ຈຳກັດຈຳນວນ ໃນນັ້ນຈະຕ້ອງມີຜູ້ຮັກສາປະຕູຢ່າງໜ້ອຍ 02 ຄົນ ແຕ່ສາມາດສົ່ງລາຍຊື່ໃນມື້ແຂ່ງຂັນໄດ້ບໍ່ເກີນ 23 ຄົນ/ນັດ ແລະ ຕ້ອງມີຜູ້ຮັກສາປະຕູຢ່າງໜ້ອຍ 02 ຄົນໃນລາຍຊື່ປະຈຳນັດແຂ່ງຂັນ.



- 1.2 ສະໂມສອນສາມາດລົງທະບຽນນັກກິລາເຢົາວະຊົນ ສັນຊາດລາວ ທີ່ເກີດແຕ່ປີ 2008-2011 (ອີງຕາມປີເກີດ) ໄດ້ສູງສຸດບໍ່ເກີນ 05 ຄົນ/ສະໂມສອນ ໂດຍສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ບໍ່ຈຳກັດຈຳນວນ.
- 1.3 ສະໂມສອນທີ່ແຂ່ງຂັນໃນ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ລະດູການ 2026/27 ສາມາດລົງທະບຽນນັກກິລາຕ່າງປະເທດທີ່ຢູ່ໃນສະມາຊິກຂອງສະຫະພັນບານເຕະອາຊີ (A) ໄດ້ສູງສຸດ 10 ຄົນ/ສະໂມສອນ ແລະສາມາດສົ່ງລາຍຊື່ໃນມື້ແຂ່ງຂັນໄດ້ທັງໝົດ ແຕ່ສາມາດສົ່ງລົງຫຼິ້ນໃນສະໜາມໄດ້ສູງສຸດບໍ່ເກີນ 07 ຄົນ/ນັດ.
- 1.4 ໃນກໍລະນີການລົງທະບຽນນັກກິລາຕ່າງປະເທດນັ້ນມີນັກກິລາສັນຊາດທີ່ບໍ່ແມ່ນສະມາຊິກຂອງສະຫະພັນບານເຕະອາຊີ (F) ຈຳນວນ 01 ຄົນ ຂຶ້ນໄປແມ່ນຈະສາມາດລົງທະບຽນນັກກິລາຕ່າງປະເທດລວມກັນໄດ້ສູງສຸດບໍ່ເກີນ 06 ຄົນ/ສະໂມສອນ ໂດຍມີເງື່ອນໄຂດັ່ງນີ້:
- ນັກກິລາທີ່ຢູ່ນອກສະມາຊິກຂອງສະຫະພັນບານເຕະອາຊີ (F) ສາມາດລົງທະບຽນໄດ້ສູງສຸດບໍ່ເກີນ 04 ຄົນ/ສະໂມສອນ. ສ່ວນ 02 ໂຄຕ້າທີ່ເຫຼືອຕ້ອງເປັນສັນຊາດໃນ AFC(A) 01 ຄົນ ແລະ ASEAN 01 ຄົນ. ຫຼື ເອົາເປັນ ASEAN(AS) ທັງສອງຄົນກໍໄດ້;
 - ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນຈະລົງທະບຽນນັກກິລາສັນຊາດທີ່ຢູ່ໃນສະມາຊິກຂອງ AFC(A) ພາຍໃນເງື່ອນໄຂນີ້ແມ່ນ (A) ສາມາດລົງທະບຽນໄດ້ສູງສຸດ 05 ຄົນ/ສະໂມສອນ. ສ່ວນອີກ 01 ໂຄຕ້າທີ່ເຫຼືອສາມາດລົງທະບຽນສັນຊາດ ASEAN(AS) ຫຼື ສັນຊາດທີ່ບໍ່ແມ່ນສະມາຊິກຂອງ AFC(F);
 - ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນລົງທະບຽນນັກກິລາສັນຊາດສະມາຊິກ ASEAN(AS) ພາຍໃຕ້ເງື່ອນໄຂນີ້ແມ່ນສາມາດລົງທະບຽນໄດ້ສູງສຸດ 06 ຄົນ/ສະໂມສອນ ພ້ອມທັງສາມາດລົງສະໜາມໄດ້ພ້ອມກັນ 06 ຄົນ/ນັດ.
 - ຖ້າສະໂມສອນ ທີ່ບໍ່ມີນັກກິລາສັນຊາດສະມາຊິກ ASEAN(AS) ແມ່ນຈະຫຼຸດໂຄຕ້າການລົງທະບຽນນັກກິລາຕ່າງປະເທດ (F)+(A) ລວມກັນໄດ້ສູງສຸດບໍ່ເກີນ 05 ຄົນເທົ່ານັ້ນ.
 - ສຳລັບມື້ແຂ່ງຂັນສະໂມສອນສາມາດສົ່ງລາຍຊື່ນັກກິລາຕ່າງປະເທດລວມໄດ້ສູງສຸດ 06 ຄົນ ແຕ່ສາມາດສົ່ງລົງຫຼິ້ນ ແລະ ສັບປ່ຽນກັນໄດ້ໃນສະໜາມໄດ້ສູງສຸດບໍ່ເກີນ 05 ຄົນ/ຄັ້ງ ໂດຍບໍ່ໄດ້ກຳນົດຈຳນວນປະເພດສັນຊາດຂອງນັກກິລາທີ່ຢູ່ໃນສະໜາມ.
- 1.5 ຖ້າສະໂມສອນໃດໜຶ່ງທີ່ລົງທະບຽນນັກກິລາຕ່າງປະເທດຈຳນວນ 07 ຄົນຂຶ້ນໄປ (ສະເພາະນັກກິລາ AFC) ແມ່ນຈະຕ້ອງປະຕິບັດເງື່ອນໄຂຄື: ສະໂມສອນຈະຕ້ອງສະແດງເອກະສານຢັ້ງຢືນສະຖານະການເງິນຂອງສະໂມສອນ (Club Bank Statement) ທີ່ຈະຕ້ອງມີຈຳນວນເງິນ 3,000 ລ້ານກີບ (ສາມຕື້ກີບ) ຂຶ້ນໄປ ໃຫ້ກັບຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ຮັບຊາບກ່ອນຈຶ່ງສາມາດລົງທະບຽນໄດ້.
- 1.6 ແຕ່ຖ້າສະໂມສອນລົງທະບຽນນັກກິລາຕ່າງປະເທດຈຳນວນ 06 ຄົນລົງມາ ຫຼື ສະໂມສອນທີ່ຜ່ານການອະນຸມັດສະໂມສອນຈາກສະຫະພັນບານເຕະອາຊີ (AFC Club Licensing) ໃນປີ 2026 ແມ່ນຈະບໍ່ຈຳເປັນສະແດງເອກະສານການເງິນຕາມທີ່ລະບຸໄວ້ ຂໍ້ 1.5 ຂ້າງເທິງ.
- 1.7 ນັກກິລາສັນຊາດຕ່າງປະເທດທີ່ມີເຊື້ອຊາດລາວ ແມ່ນສາມາດລົງທະບຽນໃນນາມເປັນນັກກິລາຄົນລາວ ເພື່ອເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນໄດ້ ແຕ່ຈະຕ້ອງປະກອບເອກະສານຢັ້ງຢືນສາຍພົວພັນກັບ ພໍ່, ແມ່, ປູ່, ຍ່າ ຫຼື ພໍ່

ແມ່ ທີ່ເປັນຄົນລາວໃນການລົງທະບຽນ, ລວມທັງນັກກິລາດັ່ງກ່າວຈະຕ້ອງຜ່ານການໂອນຍ້າຍລະຫວ່າງປະເທດ (FIFA TMS) ຖ້າໃນກໍລະນີທີ່ຜູ້ກ່ຽວເຄີຍແຂ່ງຂັນບານເຕະໃນລີກຕ່າງປະເທດມາກ່ອນ.

- 1.8 ນັກກິລາຕ່າງປະເທດທີ່ຢູ່ໃນສະມາຊິກຂອງສະຫະພັນບານເຕະອາຊີ (A) ທີ່ຈະໂອນຍ້າຍເພື່ອເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ເບບຊີ ລາວລີກ 1 ແມ່ນຈະຕ້ອງຜ່ານການແຂ່ງຂັນຈາກສະໂມສອນບານເຕະໃນລະດັບລີກສະໝັກຫຼັ້ນ ຫຼື ລະດັບອາຊີບ ຢູ່ປະເທດໃດໜຶ່ງມາກ່ອນເທົ່ານັ້ນ ຈຶ່ງຈະສາມາດລົງທະບຽນການໂອນຍ້າຍລະຫວ່າງປະເທດໄດ້. ສ່ວນນັກກິລາຕ່າງປະເທດທີ່ບໍ່ຢູ່ໃນສະມາຊິກຂອງສະຫະພັນບານເຕະອາຊີ (F) ແມ່ນຈະຕ້ອງຜ່ານການແຂ່ງຂັນຈາກສະໂມສອນບານເຕະໃນລະດັບລີກອາຊີບຈາກປະເທດໃດໜຶ່ງມາກ່ອນເທົ່ານັ້ນ ຈຶ່ງຈະສາມາດລົງທະບຽນໂອນຍ້າຍໄດ້.
- 1.9 ນັກກິລາຕ່າງປະເທດສາມາດລົງທະບຽນຮ່ວມກັບສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຂອງ ເບບຊີ ລາວລີກ 1 ໄດ້ ພາຍຫຼັງທີ່ປະຕິບັດທຸກຂັ້ນຕອນການໂອນຍ້າຍຕາມລະບຽບສະບັບນີ້ ແລະ ຜ່ານການລົງທະບຽນ FIFA TMS.
- 1.10 ສະໂມສອນຈະຕ້ອງສໍາເລັດການລົງທະບຽນນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກຂອງຕົນ ຕາມກຳນົດເວລາທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນແຈ້ງອອກຢ່າງເຂັ້ມງວດ.

2. ການລົງທະບຽນຄະນະຄູຝຶກ, ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ.

2.1 ການລົງທະບຽນຄະນະຄູຝຶກ, ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ.

ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເບບຊີ ລາວລີກ 1 ສາມາດລົງທະບຽນເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນໄດ້ຕໍ່າສຸດບໍ່ຫຼຸດ 08 ທ່ານ ແລະ ສູງສຸດບໍ່ເກີນ 15 ທ່ານ ຕາມລາຍການດັ່ງລຸ່ມນີ້:

- ປະທານສະໂມສອນ
- ຮອງປະທານສະໂມສອນ
- ພະນັກງານການຕະຫຼາດສະໂມສອນ
- ພະນັກງານການເງິນ
- ພະນັກງານຊ່ວຍວຽກບໍລິຫານ
- ຫົວໜ້າຄູຝຶກ
- ຜູ້ຊ່ວຍຄູຝຶກ
- ຄູຝຶກປະຕູ
- ແພດປະຈຳທີມ
- ນັກກາຍະພາບບຳບັດ
- ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ
- ຜູ້ດູແລອຸປະກອນ
- ສີ່ມວນຊົນປະຈຳສະໂມສອນ

2.2 ການລົງທະບຽນຜູ້ຕາງໜ້ານັກກິລາ (Player Agents)

ນັກກິລາທີ່ມີຜູ້ຕາງໜ້າທາງກົດໝາຍ (Player Agents) ຕ້ອງໄດ້ແຈ້ງໃຫ້ ສຕລ ຮັບຮູ້ກ່ອນການເຊັນສັນຍາກັບສະໂມສອນໃດໜຶ່ງໃນ ສປປ ລາວ ພ້ອມທັງຕ້ອງໄດ້ລົງທະບຽນກັບ ສຕລ ໃຫ້ສໍາເລັດຮຽບຮ້ອຍເພື່ອໃຫ້ຜູ້ຕາງໜ້ານັກກິລາດັ່ງກ່າວ ສາມາດດໍາເນີນກິດຈະກຳຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບວຽກງານການ

ແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ໄດ້. ໃນການເຂົ້າມາເຮັດໜ້າທີ່ເປັນຜູ້ຕາງໜ້າໃຫ້ນັກກິລາທີ່ລົງທະບຽນກັບ ສຕລ ໃນການແຂ່ງຂັນລາຍການຕ່າງໆນັ້ນ ຜູ້ຕາງໜ້ານັກກິລາ (Player Agents) ຕ້ອງລົງທະບຽນກັບ ສຕລ ໂດຍສາມາດຂໍຮັບເອກະສານລົງທະບຽນໄດ້ທີ່ພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ໄດ້ໂດຍບໍ່ເສຍຄ່າ. ການລົງທະບຽນຂອງຜູ້ຕາງໜ້ານັກກິລາ (Player Agents) ນັ້ນຈະມີອາຍຸການພຽງແຕ່ 01 ປີ ເທົ່ານັ້ນ. ດັ່ງນັ້ນ, ຜູ້ຕາງໜ້ານັກກິລາຕ້ອງໄດ້ ລົງທະບຽນໃໝ່ກັບ ສຕລ ໃນປີຕໍ່ໄປໃນກໍລະນີທີ່ຍັງເຄື່ອນໄຫວຢູ່ ສປປ ລາວ.

2.3 ຂັ້ນຕອນ ແລະ ເອກະສານປະກອບການລົງທະບຽນ

2.3.1 ຂັ້ນຕອນການລົງທະບຽນ

- ສະໂມສອນຕ້ອງປະກອບເອກະສານລົງທະບຽນຂອງນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກ ໃຫ້ຄົບຖ້ວນ ແລະ ຖືກຕ້ອງຕາມຮູບແບບ ແລະ ຂັ້ນຕອນໃນລະບົບ FIFA CONNECT & FCMS;
- ສະໂມສອນຕ້ອງແຕ່ງຕັ້ງຜູ້ຮັບຜິດຊອບການລົງທະບຽນໂດຍສະເພາະສູງສຸດ 2 ທ່ານ ທີ່ສາມາດນຳໃຊ້ລະບົບໃນໄລຍະການລົງທະບຽນ ແລະ ແຂ່ງຂັນ (1 ໃນນັ້ນຕ້ອງເປັນຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ) ເຊິ່ງຕ້ອງໄດ້ເຂົ້າຮ່ວມການຝຶກອົບຮົມນຳໃຊ້ລະບົບໂດຍຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈັດຂຶ້ນ;
- ສະໂມສອນຕ້ອງຈ່າຍຄ່າທຳນຽມລົງທະບຽນນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກຕາມລາຍລະອຽດດັ່ງນີ້:
 - 1) ນັກກິລາຕ່າງປະເທດ ຫຼື ນັກກິລາສັນຊາດລາວ ແມ່ນ 50,000 ກີບ/ຄົນ/ຄັ້ງ.
 - 2) ພະນັກງານສະໂມສອນ ຫຼື ຄະນະຄູຝຶກ ແມ່ນ 50,000 ກີບ/ຄົນ/ຄັ້ງ.
 - 3) ກຳລະນີທີ່ນັກກິລາ ຫຼື ຄະນະຄູຝຶກ ໄດ້ເຮັດບັດ AD Card ເສຍຫາຍ ແມ່ນຈະຕ້ອງໄດ້ເສຍຄ່າດຳເນີນການອອກບັດໃໝ່ ເປັນເງິນຈຳນວນ 500,000 ກີບ/ບັດ/ຄັ້ງ.
- ການຊຳລະຄ່າລົງທະບຽນນັ້ນແມ່ນຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະສະຫຼຸບຈຳນວນເງິນລວມທັງໝົດພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ຈະຫັກຄ່າທຳນຽມລົງທະບຽນໃນເງິນອຸດໜູນສະໂມສອນ ງວດທີ 2;
- ການຖອນຊື່ນັກກິລາອອກຈາກການລົງທະບຽນຂອງສະໂມສອນຕ້ອງເຮັດເປັນລາຍລັກອັກສອນພ້ອມທັງກຳລະນີຍົກເລີກສັນຍາ ສະໂມສອນຕ້ອງເຮັດໜັງສືຢັ້ງຢືນຍົກເລີກສັນຍາສອງຝ່າຍ ແລະ ສຳເນົາສົ່ງໃຫ້ກັບຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຮັບຊາບ;
- ສຳລັບ ນັກກິລາ ຫຼື ພະນັກງານສະໂມສອນທີ່ລົງທະບຽນສຳເລັດໃນລະບົບ FIFA CONNECT ແລະ FCMS ຈະໄດ້ຮັບເລກລະຫັດປະຈຳໂຕຈາກ FIFA ແລະ ລະຫັດປະຈຳຕົວສະມາຊິກຈາກ ສຕລ ເຊິ່ງລະຫັດປະຈຳຕົວດັ່ງກ່າວຈະເປັນລະຫັດຂອງຜູ້ກ່ຽວໄປຕະຫຼອດຊີບ.

2.3.2 ເອກະສານປະກອບການລົງທະບຽນ

- ສັນຍາວ່າຈ້າງ (ສະແດນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF);
- ໃບປະກາດສຳລັບເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ (ສະແດນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF);
- ເອກະສານບົດປ່ອຍສຳລັບນັກກິລາ (ສະແດນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF);
- ບັດປະຈຳຕົວ, ໜັງສືຜ່ານແດນ (Passport) ຫຼື ສຳມະໂນຄົວ (ສະແດນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF);



- ຟາຍຮູບສວມໃສ່ຊຸດຂອງສະໂມສອນ ໂດຍພື້ນຜູ້ຕ້ອງເປັນສີຂາວຂະໜາດບໍ່ເກີນ 1 MB (ເປັນ ຟາຍ JPG);
- ສໍາລັບນັກກີລາ ຫຼື ພະນັກງານສະໂມສອນທີ່ມີສັນຊາດຕ່າງປະເທດ ຕ້ອງປະກອບໃບອະນຸຍາດ ເຮັດວຽກ (Work Permit), ວີຊາເຮັດວຽກ (VISA LA-B2), ເອກະສານອະນຸຍາດພັກເຊົາ (Stay Permit) ທີ່ຖືກຕ້ອງຕາມກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ ເທົ່ານັ້ນ ໃນການລົງທະບຽນຈົ່ງສາມາດ ລົງແຂ່ງຂັນໄດ້;
 - ຖ້າໃນກໍລະນີທີ່ນັກກີລາແມ່ນເປັນພະນັກງານປະຈຳຢູ່ອົງກອນໃດໜຶ່ງທີ່ໄດ້ເຮັດວຽກຢູ່ ສປປ ລາວ ໂດຍໄດ້ເຮັດເອກະສານທາງການໃບອະນຸຍາດເຮັດວຽກ (Work Permit), ວີຊາ ເຮັດວຽກ (VISA LA-B2), ເອກະສານອະນຸຍາດພັກເຊົາ (Stay Permit) ທີ່ມີຜູ້ຄ້າ ປະກັນເປັນຊື່ອົງກອນທີ່ສັງກັດຢູ່ນັ້ນຢ່າງຄົບຖ້ວນ ແລະ ຖືກຕ້ອງຕາມລະບຽບກົດໝາຍແລ້ວ , ແຕ່ສະ ໂມສອນມີຈຸດປະສົງຕ້ອງການບຸກຄົນດັ່ງກ່າວນັ້ນມາເປັນນັກກີລາ ແລະ ເຂົ້າຮ່ວມ ສະໂມສອນຂອງຕົນ. ໃນກໍລະນີນີ້, ສະໂມສອນຈະຕ້ອງໄດ້ໄປປຶກສາຫາລື ແລະ ເຮັດບົດ ບັນທຶກຄວາມເຂົ້າໃຈ (MOU) ຮ່ວມກັບອົງກອນທີ່ນັກກີລາສັງກັດຢູ່ນັ້ນ ໃຫ້ເປັນລາຍລັກ ອັກສອນຢ່າງຖືກ ຕ້ອງ, ນັກກີລາດັ່ງກ່າວຈຶ່ງສາມາດນໍາໃຊ້ເອກະສານທາງການທີ່ອອກຊື່ອົງ ກອນທີ່ປະຈຳນັ້ນ ມາລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນກັບສະໂມສອນໄດ້ ໂດຍບໍ່ຈໍາເປັນຕ້ອງໄດ້ ເຮັດໃໝ່ທີ່ອອກຊື່ສະໂມສອນ, ແຕ່ເອກະສານທາງການນັ້ນຈະຕ້ອງຍັງຢູ່ໃນໄລຍະເວລາທີ່ ກໍານົດຕາມໄລ ຍະເວລາທີ່ລະບຸໃນສັນຍາລະຫວ່າງ ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກີລາ, ແຕ່ຖືກ ຢ່າງໃດກໍຕາມນັກກີລາຈະຕ້ອງໄດ້ຮັບການໂອນຍ້າຍລະຫວ່າງປະເທດ (ITC) ກ່ອນ ຈຶ່ງຈະ ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້.
- ສໍາລັບນັກກີລາສັນຊາດຕ່າງປະເທດ ທີ່ໄດ້ໂອນຍ້າຍສະໂມສອນມາຈາກຕ່າງປະເທດ ຈະຕ້ອງ ປະກອບເອກະສານການໂອນຍ້າຍລະຫວ່າງປະເທດ (ITC) ໃຫ້ທັນກັບກໍານົດການ.

ມາດຕາ 30: ການໂອນຍ້າຍນັກກີລາ

1. ການໂອນຍ້າຍນັກກີລາພາຍໃນ:

- 1.1 ສະໂມສອນທີ່ຕ້ອງການໂອນຍ້າຍນັກກີລາພາຍໃນປະເທດ ຕ້ອງປະກອບແບບຟອມການໂອນຍ້າຍນັກ ກີລາພາຍໃນຕາມທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ກໍານົດໃຫ້.
- 1.2 ປະຕິບັດຕາມຂັ້ນຕອນການໂອນຍ້າຍນັກກີລາພາຍໃນ ຢູ່ໃນລະບົບ FIFA CONNECT ຕາມລໍາດັບ.
- 1.3 ເອກະສານປະກອບການໂອນຍ້າຍນັກກີລາພາຍໃນປະກອບມີຄື:
 - 1.3.1 ແບບຟອມການໂອນຍ້າຍນັກກີລາພາຍໃນ (ສະແດງເປັນຟາຍ PDF).
 - 1.3.2 ສັນຍາລະຫວ່າງນັກກີລາ ກັບ ສະໂມສອນໃໝ່ ຫຼື ສັນຍາຢືມຕົວ (ສະແດງເປັນຟາຍ PDF).
 - 1.3.3 ໃບປົດປ່ອຍ ຫຼື ສັນຍາສະບັບເກົ່າທີ່ໝົດອາຍຸ (ສະແດງເປັນຟາຍ PDF).
 - 1.3.4 ບັດປະຈຳຕົວ ຫຼື ໜັງສືຜ່ານແດນ ຫຼື ສໍາມະໂນຄົວ (ສະແດງເປັນຟາຍ PDF).
 - 1.3.5 ເອກະສານອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໃນການໂອນຍ້າຍ.



1.4 ການໂອນຍ້າຍສະໂມສອນພາຍໃນ ສໍາລັບນັກກີລາຕ່າງປະເທດ:

1.4.1 ກໍລະນີການຢືມຕົວ

ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດເກົ່າ ແລະ ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດໃໝ່ ສາມາດເຮັດສັນຍາການຢືມຕົວນັກກີລາລາວ ຫຼື ຕ່າງປະເທດໄດ້ ໂດຍຈະຕ້ອງມີການຕົກລົງເຫັນດີເປັນເອກະພາບ ແລະ ກໍານົດເງື່ອນໄຂຄວາມຮັບຜິດຊອບຂອງແຕ່ລະຝ່າຍ ຫຼື ຄ່າຊົດເຊີຍຕ່າງໆໃຫ້ລະອຽດລົງໃນສັນຍາຢືມຕົວ ແລະ ຈະຕ້ອງເຊັນຮັບຮອງທັງ 3 ຝ່າຍຄື: ສະໂມສອນເກົ່າ, ສະໂມສອນໃໝ່ ແລະ ນັກກີລາ.

- ກໍລະນີນີ້ແມ່ນນັກກີລາຕ່າງປະເທດສາມາດນໍາໃຊ້ເອກະສານທາງການທີ່ອອກຊື່ສະໂມສອນເກົ່າເຊັ່ນ: (VISA LA-B2), (Stay Permit), (Work Permit) ທີ່ຈະຕ້ອງຢັ້ງຢືນໄລຍະເວລາທີ່ກໍານົດ ເພື່ອປະກອບໃນການລົງທະບຽນກັບສະໂມສອນໃໝ່ໄດ້ເລີຍ.

1.4.2 ກໍລະນີການປົດປ່ອຍ

ຖ້າສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດເກົ່າ ມີຈຸດປະສົງຕ້ອງການປົດປ່ອຍນັກກີລາຕ່າງປະເທດອອກຈາກສະໂມສອນຕົນເອງ ໂດຍບໍ່ມີການເຈລະຈາການຢືມຕົວນັກກີລາຮ່ວມກັບສະໂມສອນໃດ. ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດເກົ່າ ຈະຕ້ອງອອກໃບປົດປ່ອຍໃຫ້ນັກກີລາ ແລະ ດໍາເນີນການຖອດຖອນລາຍຊື່ນັກກີລາດັ່ງກ່າວອອກຈາກເອກະສານທາງການຕ່າງໆ ທີ່ຂຶ້ນກັບສະໂມສອນຕົນເອງໃຫ້ຖືກຕ້ອງຕາມລະບຽບກົດໝາຍ ແລະ ຕາມໄລຍະເວລາທີ່ກໍານົດ.

- ກໍລະນີນີ້ແມ່ນນັກກີລາຈະບໍ່ສາມາດນໍາໃຊ້ເອກະສານທາງການທີ່ອອກຊື່ສະໂມສອນເກົ່າເຊັ່ນ: (VISA LA-B2), (Stay Permit), (Work Permit) ເພື່ອໄປນໍາໃຊ້ລົງທະບຽນກັບສະໂມສອນໃໝ່ໄດ້. ໂດຍສະໂມສອນໃໝ່ນັ້ນຈະຕ້ອງໄດ້ຮັບຜິດຊອບດໍາເນີນການເຮັດເອກະສານທາງການໃໝ່ທີ່ອອກຊື່ສະໂມສອນຕົນເອງໃຫ້ນັກກີລາ ຈຶ່ງຈະຖືວ່າຖືກຕ້ອງຕາມກົດລະບຽບການລົງທະບຽນການແຂ່ງຂັນ.

2. ການໂອນຍ້າຍນັກກີລາລະຫວ່າງປະເທດ(TMS):

2.1 ເອກະສານປະກອບການໂອນຍ້າຍລະຫວ່າງປະເທດ.

2.2 ສັນຍາລະຫວ່າງນັກກີລາ ແລະ ສະໂມສອນທີ່ຕ້ອງການໂອນຍ້າຍ (ສະແດງເປັນຟາຍ PDF).

2.3 ໜັງສືເດີນທາງຂອງນັກກີລາ (ສະແດງເປັນຟາຍ PDF).

2.4 ໃບປົດປ່ອຍຂອງນັກກີລາຈາກສະໂມສອນເກົ່າ (ສະແດງເປັນຟາຍ PDF).

2.5 ຫຼັງຈາກຍື່ນເອກະສານການໂອນຍ້າຍສໍາເລັດ ແລະ ຄົບຖ້ວນຕ້ອງລໍຖ້າການຕອບກັບຈາກສະຫະພັນບານເຕະປະເທດຕົ້ນທາງທີ່ຜູ້ກ່ຽວໄດ້ລົງທະບຽນແຂ່ງຂັນບານເຕະຄັ້ງລ້າສຸດ. ຖ້າເອກະສານ ແລະ ຂໍ້ມູນຂອງຜູ້ກ່ຽວຄົບຖ້ວນຖືກຕ້ອງ ສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA) ຈຶ່ງຈະອອກໃບອະນຸຍາດໂອນຍ້າຍລະຫວ່າງປະເທດ (ITC) ໃຫ້ຈຶ່ງຖືວ່າການໂອນຍ້າຍສໍາເລັດ.

2.6 ນັກກີລາສັນຊາດຕ່າງປະເທດທີ່ອາຍຸຕໍ່າກວ່າ 18 ປີບໍ່ສາມາດໂອນຍ້າຍລະຫວ່າງປະເທດໄດ້, ຍົກເວັ້ນມີເງື່ອນໄຂກົງກັບຂໍ້ຍົກເວັ້ນທີ່ກໍານົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບການໂອນຍ້າຍນັກກີລາຂອງ FIFA.



3. ໄລຍະການໂອນຍ້າຍນັກກີລາແມ່ນອີງຕາມການແຈ້ງການທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ວາງອອກ ໂດຍອີງໃສ່ຄວາມເໝາະສົມດ້ານເວລາ ແລະ ການແຂ່ງຂັນພາຍໃນ ເຊິ່ງຈະແຈ້ງໃຫ້ສະໂມສອນຮັບຊາບຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນ.

ພາກທີ VI

ມາດຕະການຕໍ່ຜູ້ກະທຳຜິດກະຕິການແຂ່ງຂັນ, ການປະທ້ວງ ແລະ ການອຸທອນ

ມາດຕາ 31: ມາດຕະການລົງໂທດຕໍ່ການປະພຶດຜິດກະຕິການແຂ່ງຂັນ

1. ບັດເຫຼືອງ ແມ່ນການເຕືອນນັກກີລາໃຫ້ຫຼີ້ນດ້ວຍຄວາມລະມັດລະວັງ. ບັດແດງ ແມ່ນໃຫ້ຫຼີ້ນຕາມກະຕິກາ ແລະ ຢູ່ໃນລະບຽບການແຂ່ງຂັນ. ເຊິ່ງຄະນະຮັບຜິດຊອບສະໂມສອນ ແລະ ນັກກີລາ ຈະຕ້ອງປະຕິບັດຕາມການແນະນຳຂອງກຳມະການຕັດສິນ.
2. ນັກກີລາທີ່ໄດ້ບັດເຫຼືອງສະສົມຄົບ 03 ບັດ ເອີ້ນວ່າ “ບັດເຫຼືອງສະສົມ” ນັກກີລາດັ່ງກ່າວຈະບໍ່ໄດ້ລົງແຂ່ງຂັນ 01 ນັດຖັດໄປ ແລະ ບັດເຫຼືອງທັງໝົດຈະຖືກລົບລ້າງເມື່ອຖືກໃສ່ວິໄນແລ້ວ.
3. ນັກກີລາໄດ້ບັດເຫຼືອງໜຶ່ງບັດໃນນັດແຂ່ງຂັນ ແລະ ໄດ້ບັດເຫຼືອງອີກໜຶ່ງບັດ ລວມເປັນສອງບັດເຫຼືອງໃນນັດດຽວກັນແມ່ນເທົ່າກັບ 01 ບັດແດງ ເອີ້ນວ່າ “ສອງເຫຼືອງເປັນແດງ” ນັກກີລາຈະຖືກສົ່ງໃຫ້ອອກຈາກເດິນແຂ່ງຂັນ ພ້ອມກັບບ່ອນນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ບໍ່ໄດ້ລົງແຂ່ງຂັນ 02 ນັດຖັດໄປ.
4. ນັກກີລາທີ່ໄດ້ຮັບບັດເຫຼືອງ 01 ບັດ ແລະ ຄັ້ງທີ 02 ເປັນບັດແດງໂດຍກົງ ເອີ້ນວ່າ “ໜຶ່ງບັດເຫຼືອງ ແລະ ໜຶ່ງບັດແດງໂດຍກົງ” ໃນນັດດຽວກັນນັ້ນ. ນັກກີລາຈະຖືກສົ່ງໃຫ້ອອກຈາກເດິນແຂ່ງຂັນ ບ່ອນນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ຈະບ່ອນນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ 03 ນັດຖັດໄປ ພ້ອມຍັງສະສົມບັດເຫຼືອງ 01 ບັດໄວ້ຄືເກົ່າ.
5. ນັກກີລາທີ່ໄດ້ບັດແດງໂດຍກົງໃນການແຂ່ງຂັນ ເອີ້ນວ່າ “ບັດແດງໂດຍກົງ” ແມ່ນຈະຖືກສົ່ງໃຫ້ອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ແລະ ຈະບ່ອນນຸຍາດແຂ່ງຂັນໃນ 03 ນັດຖັດໄປ ພ້ອມທັງບ່ອນນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ມ້ານັ່ງຂອງນັກກີລາສຳຮອງຂອງສະໂມສອນຕົນໃນໄລຍະຖືກລົງວິໄນ.
6. ການກວດກາຈຳນວນການໄດ້ຮັບບັດເຫຼືອງ ຫຼື ບັດແດງ ຂອງສະໂມສອນຕົນເອງ ແມ່ນໃຫ້ຕິດຕາມໃນລະບົບ FIFA FCMS ເຊິ່ງລະບົບຈະແຈ້ງພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນໃນແຕ່ລະນັດ.
7. ຄ່າປັບໃໝການໄດ້ຮັບບັດເຫຼືອງ ຫຼື ບັດແດງ ຂອງນັກກີລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກ ມີດັ່ງລຸ່ມນີ້:
 - ບັດເຫຼືອງ: 500,000 ກີບ/ບັດ
 - ບັດແດງໂດຍກົງ ຫຼື 2 ເຫຼືອງເປັນແດງ: 1,000,000 ກີບ/ບັດ

ການຊຳລະຄ່າປັບໃໝ ບັດເຫຼືອງ-ບັດແດງ ນັ້ນ ແມ່ນຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ຈະສະຫຼຸບຈຳນວນລວມທັງໝົດ ພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ຈະຫັກຄ່າທຳນຽມລົງທະບຽນໃນເງິນອຸດໜູນສະໂມສອນ ງວດທີ 2.

8. ໃນກໍລະນີຄະນະນຳ ຫຼື ຄະນະຄູຝຶກຂອງສະໂມສອນໄດ້ຮັບ ບັດເຫຼືອງ ຫຼື ບັດແດງ ຈາກກຳມະການຕັດສິນໃນການແຂ່ງຂັນແມ່ນໃຫ້ປະຕິບັດຕາມມາດຕະການດຽວກັນກັບນັກກີລາທີ່ໄດ້ຮັບບັດເຫຼືອງ ຫຼື ບັດແດງໃນການແຂ່ງຂັນ.

9. ການບັນທຶກ ບັດເຫຼືອງ ຂອງການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ລະດູການ 2026/27 ຈະບໍ່ຖືກສະສົມຮ່ວມກັບ ການແຂ່ງຂັນອື່ນໆຂອງ ສຕລ. ຍົກເວັ້ນ ບັດແດງໂດຍກົງ ຫຼື 2 ເຫຼືອງເປັນແດງ ແມ່ນຈະມີຜົນນຳໃຊ້ຮ່ວມກັບ ການແຂ່ງຂັນລາຍການອື່ນໆຂອງ ສຕລ ທີ່ມີການແຂ່ງຂັນໃນໄລຍະດຽວກັນ.
10. ກໍລະນີນັກກີລາທີ່ມີການໂອນຍ້າຍສະໂມສອນລະຫວ່າງເຄິ່ງລະດູການ ບັດເຫຼືອງ ຫຼື ການຄາດໂທດທີ່ຍັງບໍ່ສິ້ນສຸດ ແມ່ນຈະຍັງຄົງຕິດຕົວນັກກີລາຄົນດັ່ງກ່າວໄປນຳ ແລະ ຈະຖືກນັບສະສົມຕໍ່ໃນໄລຍະທີ່ຮ່ວມແຂ່ງຂັນ ລາຍການອື່ນໆກັບສະໂມສອນໃໝ່ ແລະ ກໍລະນີສິ້ນສຸດລະດູການ ຖ້ານັກກີລາຄົນໃດທີ່ການຄາດໂທດຍັງບໍ່ສິ້ນສຸດ (ບໍ່ນັບບັດເຫຼືອງ) ນັກກີລາຄົນດັ່ງກ່າວແມ່ນຈະຍັງຕ້ອງສືບຕໍ່ປະຕິບັດການຄາດໂທດໃນລະດູການຕໍ່ໄປ ເຖິງວ່າຈະຍ້າຍໄປຢູ່ສະໂມສອນໃໝ່ກໍຕາມ.
11. ສະໂມສອນທີ່ຖືກກວດພົບວ່າມີການພົວພັນກັບນັກກີລາທີ່ຢູ່ໃນທີ່ຢູ່ໃນລາຍຊື່ລົງໂທດທ້າມເຄື່ອນໄຫວກິດຈະກຳບານເຕະໂດຍ ສຕລ, AFF, AFC ແລະ FIFA ຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ແລະ ຕາມການພິຈາລະນາຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ ໂດຍອີງໃສ່ກົດລະບຽບຂອງສາກົນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໃນກໍລະນີກົດລະບຽບພາຍໃນບໍ່ໄດ້ກຳນົດໄວ້.
12. ນັກກີລາທີ່ລົງທະບຽນໃນການແຂ່ງຂັນ ເປບຊີ ລາວລີກ 1, ທີ່ຖືກກວດພົບມີການພົວພັນກັບນັກກີລາທີ່ຢູ່ໃນລາຍຊື່ລົງໂທດທ້າມເຄື່ອນໄຫວກິດຈະກຳບານເຕະໂດຍ ສຕລ, AFF, AFC ແລະ FIFA ຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ແລະ ຕາມການພິຈາລະນາຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ ໂດຍອີງໃສ່ກົດລະບຽບຂອງສາກົນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໃນກໍລະນີກົດລະບຽບພາຍໃນບໍ່ໄດ້ກຳນົດໄວ້.

ມາດຕາ 32: ການປະທ້ວງ

1. ພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ ສະໂມສອນທີ່ຕ້ອງການປະທ້ວງກ່ຽວກັບຄຸນສົມບັດຂອງນັກກີລາ ຫຼື ບຸກຄະລາກອນຂອງສະໂມສອນ, ເງື່ອນໄຂອົງປະກອບຂອງການຈັດການແຂ່ງຂັນ (ອົງປະກອບພາກສະໜາມ, ພາກບຸກຄະລາກອນຂອງສະໂມສອນ ທີ່ມີສ່ວນເຮັດໃຫ້ການແຂ່ງຂັນບໍ່ເປັນໄປຕາມລະບຽບການແຂ່ງຂັນ) ແລະ ການກະທຳຜິດຂອງນັກກີລາ ຫຼື ບຸກຄະລາກອນສະໂມສອນທີ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ ຈະຕ້ອງປະຕິບັດຕາມຂັ້ນຕອນດັ່ງລຸ່ມນີ້:
 - 1) ສະໂມສອນສາມາດດຳເນີນການປະທ້ວງໂດຍສະເໜີຈຸດປະສົງຕໍ່ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ແລະ ເຮັດບົດບັນທຶກພ້ອມທັງລົງລາຍເຊັນເປັນລາຍລັກອັກສອນ ພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນບໍ່ເກີນ 02 ຊົ່ວໂມງ.
 - 2) ຫຼັງຈາກນັ້ນໃຫ້ສະໂມສອນປະກອບເອກະສານສະເໜີຂໍປະທ້ວງຢ່າງເປັນທາງການ ພ້ອມທັງກຖານປະກອບການປະທ້ວງ ຕົວຢ່າງ: ຮູບພາບ, ວິດີໂອ ຫຼື ເອກະສານຫຼັກຖານອື່ນໆ ຢືນຕໍ່ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ບໍ່ເກີນ 48 ຊົ່ວໂມງນັບແຕ່ການແຂ່ງຂັນສິ້ນສຸດລົງ ພ້ອມດ້ວຍເງິນສົດຈຳນວນ 3,000,000 ກີບ (ສາມລ້ານກີບ) ເພື່ອໃຫ້ຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນດຳເນີນເລື່ອງສະເໜີຕໍ່ ຄະນະກຳມະການວິໄນ ເພື່ອດຳເນີນການພິຈາລະນາການປະທ້ວງດັ່ງກ່າວ.
 - 3) ກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນບໍ່ປະຕິບັດຕາມຂັ້ນຕອນເງື່ອນໄຂ ແລະ ຂໍ້ກຳນົດຂ້າງເທິງ ແມ່ນຈະຖືວ່າສະໂມສອນສະຫຼະສິດໃນການປະທ້ວງ ແລະ ຈະບໍ່ນຳຂຶ້ນມາພິຈາລະນາ.
2. ກໍລະນີການປະທ້ວງເປັນຜົນ, ຈຳນວນເງິນດັ່ງກ່າວຈະສົ່ງຄືນໃຫ້ສະໂມສອນຢ່າງຄົບຖ້ວນ.

3. ກໍລະນີຫາກການປະທ້ວງບໍ່ເປັນຜົນ ຈະຖືວ່າການປະທ້ວງເປັນໂມຄະ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະບໍ່ໄດ້ສົ່ງເງິນດັ່ງກ່າວຄືນ.
4. ກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ຜູ້ຊ່ວຍກຳມະການຕັດສິນ ຈະຖືກປົກປ້ອງໂດຍເຈົ້າໜ້າທີ່ຮັບຜິດຊອບການແຂ່ງຂັນແຕ່ລະນັດ ແລະ ໄດ້ຮັບນະໂຍບາຍອື່ນໆຕາມຄວາມເໝາະສົມ.
5. ສະໂມສອນບໍ່ສາມາດສະເໜີປະທ້ວງໂດຍມີຈຸດປະສົງເພື່ອປ່ຽນແປງຜົນການແຂ່ງຂັນພາຍຫຼັງການແຂ່ງຂັນສິ້ນສຸດລົງ.

ມາດຕາ 33: ການອຸທອນ

1. ໃນກໍລະນີທີ່ຄະນະກຳມະການວິໄນໄດ້ຕັດສິນລົງໂທດຢ່າງໃດໜຶ່ງຕໍ່ກັບສະໂມສອນ, ນັກກິລາ ແລະ ຜູ້ທີ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງ ແລະ ໄດ້ແຈ້ງໃຫ້ພາກສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງທີ່ຖືກລົງໂທດຮັບຊາບແລ້ວ ຫາກພາກສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງທີ່ຖືກລົງໂທດ ຫຼື ຄູ່ກໍລະນີໃນການປະທ້ວງບໍ່ເຫັນດີຕໍ່ກັບຄຳຕັດສິນລົງໂທດດັ່ງກ່າວນັ້ນ ພາກສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງທີ່ຖືກລົງໂທດ ຫຼື ຄູ່ກໍລະນີ ສາມາດຍື່ນໜັງສືຂໍອຸທອນຕໍ່ຄຳຕັດສິນລົງໂທດດັ່ງກ່າວຕໍ່ ຄະນະກຳມະການອຸທອນຂອງ ສຕລ ເຊິ່ງຄຳຮ້ອງຂໍອຸທອນຕ້ອງໄດ້ຍື່ນຜ່ານ ພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ພາຍໃນ 48 ຊົ່ວໂມງ ຫຼັງຈາກໄດ້ຮັບແຈ້ງການບົດລົງໂທດຂອງ ຄະນະກຳມະການວິໄນ ຕ້ອງປະກອບໜັງສືຂໍອຸທອນ, ຫຼັກຖານທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການອຸທອນ ໂດຍຕ້ອງເປັນຊຸດດຽວກັນທີ່ຍື່ນໃຫ້ກັບຄະນະກຳມະການວິໄນ ແລະ ເງິນສົດຈຳນວນ 3,000,000 ກີບ ຄັດຕິດມາພ້ອມ. ຖ້າການພິຈາລະນາຂອງອະນຸກຳມະການອຸທອນຂອງ ສຕລ ອອກມາເປັນຜົນ ສຕລ ຈະສົ່ງເງິນຄືນໃຫ້ຜູ້ຂໍອຸທອນ ແລະ ຖ້າການຕັດສິນອອກມາບໍ່ເປັນຜົນ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະບໍ່ໄດ້ສົ່ງເງິນດັ່ງກ່າວຄືນ.
2. ຜົນການພິຈາລະນາຂອງ ຄະນະກຳມະການອຸທອນຈະເປັນການຕັດສິນຂັ້ນສຸດທ້າຍ ເຊິ່ງບໍ່ສາມາດຂໍອຸທອນໄດ້ອີກ.
3. ໃນກໍລະນີທີ່ຜູ້ຍື່ນຂໍອຸທອນຍັງບໍ່ເຫັນດີກັບຜົນຂອງການອຸທອນສາມາດດຳເນີນການຕໍ່ໃນຂັ້ນສານກິລາສາກົນ (CAS ຫຼື Court of Arbitration for Sports) ໄດ້ ໂດຍສະໂມສອນຕ້ອງເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບຄ່າໃຊ້ຈ່າຍຂອງການດຳເນີນການຂໍອຸທອນເອງທັງໝົດ.

ມາດຕາ 34: ມາດຕະການ

1. ກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນສະບັບນີ້ໄດ້ກຳນົດປະເພດຂອງມາດຕະການ ແລະ ການລົງວິໄນຕໍ່ບຸກຄົນທີ່ເປັນຄະນະຮັບຜິດຊອບ, ນັກກິລາ, ກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ສະໂມສອນ ຕາມກໍລະນີຂອງການກະທຳຜິດໂດຍຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນໃນສະຖານເປົ້າໝາຍກົດດັ່ງລຸ່ມນີ້:
 - ຕັກເຕືອນ, ສຶກສາອົບຮົມ ແລະ ຂຽນໃບສຳຫຼວດ;
 - ປະຕິບັດລົງໂທດ ແລະ ປັບໃໝຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ;
 - ໂຈະການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ;
 - ຢຸດຕິ ແລະ ຫ້າມເຄື່ອນໄຫວໃນທຸກໆກິດຈະກຳກ່ຽວກັບການແຂ່ງຂັນບານເຕະຂອງ ສຕລ ແຕ່ 01 ປີ ຈົນເຖິງຕະຫຼອດຊີວິດ.

2. ຄະນະຮັບຜິດຊອບ, ນັກກິລາ ແລະ ສະໂມສອນຈະຖືກຕັກເຕືອນ, ປັບໃໝ ແລະ ປະຕິບັດວິໄນໃນກໍລະນີຕໍ່ໄປນີ້:
- 2.1 ຄະນະຮັບຜິດຊອບສະໂມສອນເປັນສ່ວນບຸກຄົນ ຫຼື ທັງໝົດຄະນະທີ່ມີພຶດຕິກຳທຳທີ່ ຫຼື ວາຈາທີ່ ຫຍາບຊ້າ, ລົງມືທຳຮ້າຍນັກກິລາຝ່າຍກົງກັນຂ້າມ, ຕໍ່ກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ປະຈຳສະໜາມ, ຈະຕ້ອງຖືກລົງວິໄນພ້ອມທັງຈະເຮັດບົດລາຍງານສິ່ງໃຫ້ຄະນະກຳມະການວິໄນ ລົງໂທດເພີ່ມ ຕາມກໍລະນີໜັກ ຫຼື ເບົາ ອີງຕາມມາດຕາ 34 ຂໍ້ 1 ຂ້າງເທິງ ແລະ ກົດລະບຽບການລົງ ວິໄນຂອງ ສຕລ.
 - 2.2 ການກະທຳທີ່ຜິດຕໍ່ລະບຽບການລົງທະບຽນນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກ.
 - 2.3 ຄະນະຮັບຜິດຊອບສະໂມສອນ, ນັກກິລາທີ່ບໍ່ໄດ້ຊຳລະການປັບໃໝຂອງຕົນຈະບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ ລົງແຂ່ງຂັນ ຫຼື ເຮັດໜ້າທີ່ໃນນັດຕໍ່ໄປຈົນກວ່າມີການຊຳລະສະສາງຕາມລະບຽບເປັນທີ່ຮຽບຮ້ອຍ.
 - 2.4 ບໍ່ມີລົດແພດປະຈຳໃນສະໜາມແຂ່ງຂັນ ສະໂມສອນຈະຖືກປັບແພ້ 0-3 ພ້ອມທັງສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ ຈະຖືກປັບໃໝແຕ່ 1,000,000 ກີບ - 5,000,000 ກີບ.
 - 2.5 ບໍ່ມີເດັກນ້ອຍເກັບບານ ແລະ ພະນັກງານຫາມເປ ໃນມື້ແຂ່ງຂັນ ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຈະຖືກປັບໃໝແຕ່ 500,000 ກີບ - 1,000,000 ກີບ ຕາມການພິຈາລະນາຂອງ ຄະນະກຳມະການວິໄນ.
 - 2.6 ພະນັກງານປ້ອງກັນສະໜາມໃນມື້ແຂ່ງຂັນມາຊ້າກາຍ 15 ນາທີ ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານຈະຖືກປັບໃໝແຕ່ 500,000 ກີບ - 1,000,000 ກີບຕາມການພິຈາລະນາຂອງ ຄະນະກຳມະການວິໄນ.
 - 2.7 ບໍ່ມີພະນັກງານປ້ອງກັນສະໜາມໃນມື້ແຂ່ງຂັນສະໂມສອນຈະຖືກປັບແພ້ 0-3 ພ້ອມທັງສະໂມສອນ ເຈົ້າບ້ານຈະຖືກປັບໃໝ 1,000,000 ກີບ - 5,000,000 ກີບ.
 - 2.8 ລາຍຊື່ການແຂ່ງຂັນ (Starting List) ຂອງສະໂມສອນຈະຕ້ອງເຊັນຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ ຫຼື ຫົວໜ້າ ຄູຝຶກເທົ່ານັ້ນ, ຖ້າສະໂມສອນໃດບໍ່ປະຕິບັດຈະຖືກປັບໃໝເປັນຈຳນວນເງິນ 500,000 ກີບຕໍ່ຄັ້ງ.
 - 2.9 ຫົວໜ້າຄູຝຶກຕ້ອງໃຫ້ສຳພາດກັບສີ່ມວນຊົນກ່ອນ ແລະ ຫຼັງສິ້ນສຸດເກມການແຂ່ງຂັນທຸກນັດ, ຖ້າຫາກ ຄູຝຶກສະໂມສອນບໍ່ປະຕິບັດຕາມລະບຽບ ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຖືກປັບໃໝເປັນຈຳນວນເງິນ 3,000,000 ກີບ ຕໍ່ຄັ້ງ.
 - 2.10 ສະໂມສອນຖືເປົ້າຕໍ່ວຽກງານເຕັກນິກການພັດທະນາທີ່ ສຕລ ໄດ້ວາງອອກເຊັ່ນ: ການຝຶກອົບຮົມ, ສຳ ມະນາ ແລະ ປະຊຸມປຶກສາຫາລືຕ່າງໆໂດຍທີ່ສະໂມສອນບໍ່ເຂົ້າຮ່ວມ ຫຼື ສິ່ງຜູ້ທີ່ບໍ່ໄດ້ຮັບຜິດຊອບວຽກ ງານດັ່ງກ່າວມາເຂົ້າຮ່ວມໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນ ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຖືກພິຈາລະນາມາດຕະການທາງວິໄນ ຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
 - 2.11 ຫາກມາດຕະການທາງດ້ານວິໄນທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້ບໍ່ຄວບຄຸມເຖິງຄວາມຜິດອື່ນທີ່ ເກີດຂຶ້ນພາຍຫຼັງທີ່ຮັບຮອງກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ແລະ ກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ, ກໍລະນີ ດັ່ງກ່າວຈະຕົກຢູ່ໃນດຸນພິນິດຂອງຄະນະກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ ໃນການນຳໃຊ້ມາດຕະການທາງ ວິໄນໂດຍອີງໃສ່ກົດລະບຽບຂອງ AFC ແລະ FIFA ມາບັງຄັບໃຊ້.
 - 2.12 ບຸກຄົນ ຫຼື ນັກກິລາຄົນໃດທີ່ມີພຶດຕິກຳລົ້ມບານ (ລ່ອກຜົນການແຂ່ງຂັນ) ເພື່ອຫາຜົນປະໂຫຍດສ່ວນ ຕົວ, ແລະ/ຫຼື ຫຼີ້ນການພະນັນ ທີ່ສົ່ງຜົນເສຍຕໍ່ລະບົບການແຂ່ງຂັນ ແມ່ນຈະຖືກດຳເນີນຄະດີຕາມກົດ



ໝາຍວ່າດ້ວຍກິລາ-ກາຍະກຳສະບັບປີ 2020, ມາດຕາ 110 ແລະ ກົດໝາຍທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຂອງ ສປປ ລາວ ຢ່າງເຄັ່ງຄັດ.

- 2.13 ສະໂມສອນມີໜ້າທີ່ຮັບຜິດຊອບຊີ້ນຳ, ຕິດຕາມ ແລະ ປ້ອງກັນ ເພື່ອບໍ່ໃຫ້ບຸກຄະລາກອນພາຍໃຕ້ ສັງກັດຂອງຕົນ ໄປພົວພັນກັບບຸກຄົນທີ່ຖືກຕິດສິນ ຫ້າມເຄື່ອນໄຫວ ຫຼື ກ່ຽວຂ້ອງກັບກົດຈະກຳ ບານເຕະຈາກທາງ FIFA, AFC, AFF ແລະ ສຕລ. ຖ້າສະໂມສອນໃດປ່ອຍປະລະເລີຍໃຫ້ບຸກຄະລາ ກອນຂອງຕົນເອງ ໄປພົວພັນກັບບຸກຄົນດັ່ງກ່າວ ແລະ ຖືກກວດພົບ, ຈະຖືກພິຈາລະນາລົງວິໄນຕາມ ລະບຽບວ່າດ້ວຍການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ແລະ ພາກສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງຕາມລຳດັບ.
- 2.14 ສະໂມສອນທີ່ບໍ່ມາແຂ່ງຂັນຕາມຕາຕະລາງ ຫຼື ມາຮອດສະໜາມແຂ່ງຂັນແລ້ວແຕ່ບໍ່ລົງແຂ່ງຂັນດ້ວຍ ເຫດຜົນໃດໜຶ່ງ ທີ່ບໍ່ກ່ຽວກັບອົງປະກອບຈັດການແຂ່ງຂັນ ແມ່ນຈະຖືກປັບໃຫ້ເປັນທີມແພ້ 0-3 ແລະ ຈະຖືກປັບໃໝເປັນຈຳນວນເງິນຢ່າງໜ້ອຍ 5,000,000 ກີບ ພ້ອມທັງຊົດໃຊ້ຄ່າເສຍຫາຍໃຫ້ແກ່ ສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມຄວາມເສຍຫາຍໂຕຈິງ ແລະ ຖືກປະຕິບັດວິໄນ ຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
- 2.15 ນັກກິລາ ຫຼື ຄະນະຄູຝຶກ ທີ່ເອົາບັດ AD Card ຂອງຕົນເອງ ໃຫ້ຄົນອື່ນທີ່ບໍ່ໄດ້ຖືກລົງທະບຽນໃນ ລະບົບໄປນຳໃຊ້ແທນຈະຖືກລົງໂທດດັ່ງນີ້: ລົງວິໄນຕໍ່ບຸກຄົນທີ່ເປັນເຈົ້າຂອງບັດຕົວຈິງນັ້ນ ແລະ ບໍ່ໃຫ້ ລົງແຂ່ງຂັນ 03 ມັດຖັດໄປ, ລວມທັງຜູ້ໃຊ້ບັດ ແລະ ສະໂມສອນຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການ ລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ແລະ ຖ້າຫາກຖືກກວດສອບເຫັນວ່າຜູ້ທີ່ໃຊ້ບັດເປັນນັກກິລາ ແລ້ວໄດ້ລົງແຂ່ງຂັນ ໃນມັດໃດໜຶ່ງນັ້ນ ແມ່ນຈະໃຫ້ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຖືກປັບແພ້ໃນການແຂ່ງຂັນ 0-3 ປະຕູ.
- 2.16 ນັກກິລາທີ່ມາແຂ່ງຂັນໂດຍບໍ່ມີບັດນັກກິລາ AD Card ຫຼື ຍັງຢູ່ໃນຂັ້ນຕອນການປ່ຽນບັດນັກກິລາໃໝ່ ນັກກິລາດັ່ງກ່າວແມ່ນຈະບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ. ຖ້າຝ່າຝົນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມ ລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
- 2.17 ນັກກິລາທີ່ໃຊ້ສານກະຕຸ້ນ, ສິ່ງມືນເມົາ ແລະ ຢາເສບຕິດຕ່າງໆລົງມາແຂ່ງຂັນ ຜູ້ກ່ຽວຈະຖືກສັ່ງໂຈະລົງ ແຂ່ງຂັນ ໂດຍຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມ ແລະ ຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດ ລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
- 2.18 ນັກກິລາທີ່ທຳຮ້າຍຮ່າງກາຍຄູ່ຕໍ່ສູ້ ຫຼື ເຈົ້າໜ້າທີ່ ໃນເວລາການແຂ່ງຂັນຢູ່ສະໜາມຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນ ຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ. ນອກຈາກນັ້ນຜູ້ທີ່ຖືກທຳຮ້າຍຮ່າງກາຍກໍ່ສາມາດດຳເນີນຄະດີ ທາງອາຍາຕໍ່ກັບນັກກິລາຜູ້ທີ່ໄດ້ລົງມືທຳຮ້າຍຮ່າງກາຍ.
- 2.19 ນັກກິລາທີ່ມີພຶດຕິກຳຢ່າງອອກຈາກເດີ່ນ ໃນເວລາແຂ່ງຂັນເພື່ອປະທ້ວງການວິນິດໄສຂອງກຳມະການ ຕັດສິນ ເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ເປັນຄະນະ ແມ່ນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
- 2.20 ນັກກິລາສັນຊາດລາວ ທີ່ບໍ່ຍິນຍອມເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຂອງທີມຊາດຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ ໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນ ແມ່ນຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ສືບຕໍ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ຈົນ ຈົບລະດູການ, ຖ້າຫາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດບໍ່ໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບການລົງ ວິໄນຂອງ ສຕລ ເຊັ່ນກັນ.



- 2.21 ເງິນປັບໃໝນັກກິລາຕາມທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ແລະ ລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ແມ່ນໃຫ້ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກກິລາເປັນຜູ້ຊຳລະທົດແທນ ພາຍໃນກຳນົດເວລາ 07 ວັນ ນັບ ແຕ່ມື້ໄດ້ຮັບແຈ້ງການຈາກ ສຕລ.
- 2.22 ສະໂມສອນທີ່ສິ່ງນັກກິລາທີ່ຂາດຄຸນສົມບັດ (ຕິດໂທດແບນ, ບໍ່ຜ່ານການລົງທະບຽນທີ່ຖືກຕ້ອງ ຫຼື ກໍລະນີອື່ນໆ) ລົງແຂ່ງຂັນໃນນັດແຂ່ງຂັນໃດໜຶ່ງ, ຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນດ້ວຍການປັບຜົນການແຂ່ງຂັນ ໃຫ້ເສຍໃຫ້ຄູ່ແຂ່ງຂັນ 0-3 ປະຕູ ຫຼື ຖ້າຫາກຜົນການແຂ່ງຂັນຂອງນັດດັ່ງກ່າວສະໂມສອນທີ່ກະທຳຜິດ ລະບຽບເສຍຫຼາຍກວ່າ 3 ປະຕູແມ່ນໃຫ້ຍຶດເອົາຈຳນວນປະຕູທີ່ເສຍຕົວຈິງນັ້ນ ໂດຍໃຫ້ຍົກເລີກ ຈຳນວນປະຕູທີ່ສະໂມສອນຜິດລະບຽບຍິ່ງໄດ້ທັງໝົດໃນນັດດັ່ງກ່າວ ພ້ອມທັງຖືກປະຕິບັດວິໄນເພີ່ມ ເຕີມອີງຕາມກົດລະບຽບວ່າດ້ວຍການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ແລະ ສາກົນ.
- 2.23 ສະໂມສອນທີ່ຖືເປົ້າຕ່ວງງານບໍລິຫານ ແລະ ພັດທະນາຂອງການແຂ່ງຂັນເຊັ່ນ: ສົ່ງບຸກຄະລາກອນທີ່ບໍ່ ກົງກັບຈຸດປະສົງຂອງການປະຊຸມ ຫຼື ຝຶກອົບຮົມຕາມທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນແຈ້ງມາຮ່ວມກອງປະຊຸມ ຫຼື ຝຶກອົບຮົມດັ່ງກ່າວຈະຖືກປະຕິບັດຕາມມາດຕະການວິໄນຕາມຂັ້ນລຸ່ມນີ້:
- ການກະທຳຜິດຄັ້ງທຳອິດ ຈະຖືກໜັງສືຕັກເຕືອນ ແລະ ປັບໃໝເງິນຈຳນວນ 1,000,000 ກີບ;
 - ການກະທຳຜິດຄັ້ງທີ 2 ສະໂມສອນຈະຖືກປັບໃໝເງິນຈຳນວນ 3,000,000 ກີບ;
 - ການກະທຳຜິດຄັ້ງທີ 3 ສະໂມສອນຈະຖືກປັບໃໝເງິນຈຳນວນ 10,000,000 ກີບ ພ້ອມທັງສະ ເໜີຕໍ່ຄະນະຄະນະກຳມະການວິໄນ ເພື່ອລົງວິໄນຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນເພີ່ມເຕີມ.
- 2.24 ສະໂມສອນທີ່ອະນຸຍາດໃຫ້ບຸກຄົນທີ່ບໍ່ມີຊື່ໃນນັດແຂ່ງຂັນ ບໍ່ວ່າຈະເຂົ້າມາໃນນາມນັກກິລາ ຫຼື ຄະນະ ຄູ່ຝຶກ ລົງມາໃນຂອບເຂດມ້າຟັງສຳຮອງຂອງຕົນເອງໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນ ຈະຖືກປັບໃໝເປັນ ຈຳນວນເງິນ 1,000,000 ກີບ. ໃນກໍລະນີເປັນຄວາມຜິດຄັ້ງທຳອິດ ແລະ ໃຫ້ປັບໃໝຄຸນ 5 ໃນການ ກະທຳຜິດຊ້ຳຄັ້ງຕໍ່ໄປ ພ້ອມທັງສະເໜີຄະນະຄະນະກຳມະການວິໄນພິຈາລະນາລົງວິໄນເພີ່ມເຕີມ.
3. ຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນ, ຄະນະຄູ່ຝຶກ ແລະ ນັກກິລາຈະຖືກສົ່ງໄຈະການເຄື່ອນໄຫວໃນໄລຍະລະດູການ ແຂ່ງຂັນທີ່ກຳລັງດຳເນີນການແຂ່ງຂັນ ໃນກໍລະນີດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້:
- 3.7 ບໍ່ຍອມປະຕິບັດຕາມແຈ້ງການ, ມະຕິຕົກລົງ ຫຼື ຈ່າຍຄ່າປັບໃໝຕາມທີ່ໄດ້ກຳນົດໄວ້ໃນລະບຽບສະບັບ ນີ້ ແລະ ກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
- 3.8 ປອມແປງຂໍ້ມູນເອກະສານການລົງທະບຽນ (ຕົວຢ່າງ: ວັນ, ເດືອນ, ປີເກີດ ໃນສຳມະໂນຄົວ, ບັດປະ ຈຳຕົວ, ໜັງສືຜ່ານແດນ, ສັນຍາ ຫຼື ໃບປົດປ່ອຍ). ນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູ່ຝຶກຈະຖືກຢຸດຕິການ ປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃນການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ໂດຍທັນທີ ແລະ ຄະນະບໍລິຫານງານ ສະໂມສອນ, ຄະນະຄູ່ຝຶກ ແລະ ນັກກິລາຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
- 3.9 ໃນກໍລະນີເຈດຕະນາສ້າງຄວາມເສຍຫາຍຕໍ່ກຽດສັກສີ, ຊື່ສຽງ ແລະ ຊັບສິນ ຂອງ ສຕລ ໃນຮູບການ ຕ່າງໆ ດ້ວຍຮູບການລົງຂ່າວ ແລະ ເຜີຍແຜ່ຂໍ້ມູນຂ່າວສານທີ່ບິດເບືອນຄວາມຈິງ, ສຽດສີ ແລະ ໃສ່ຮ້າຍປ້າຍສີໃນສື່ສັງຄົມອອນໄລຕາມຊ່ອງທາງຕ່າງໆເຊັ່ນ: ເຟສບຸກ (Facebook), ອິນສະແຕຣມ (Instagram), ເອັກ/ທະວິດເຕີ (X / Twitter), ວັອດແອັບ (WhatsApp), ຕິກຕອກ (TikTok), ຢູທູບ (YouTube) ແລະ ອື່ນໆ, ຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນ, ຄະນະຄູ່ຝຶກ ແລະ ນັກກິລາທີ່

ລົງທະບຽນໃນການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ຈະຖືກໂຈະການເຄື່ອນໄຫວໃນໄລຍະລະດູການແຂ່ງຂັນທີ່
ກຳລັງດຳເນີນການແຂ່ງຂັນໂດຍທັນທີ ແລະ ຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ
ສຕລ ພ້ອມນັ້ນ ສຕລ ຍັງສາມາດດຳເນີນຄະດີຕາມກົດໝາຍຕໍ່ກັບບຸກຄົນດັ່ງກ່າວໄດ້.

ພາກທີ VII

ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ

ມາດຕາ 35: ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ

1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ເປບຊີ ລາວລຶກ 1 ແມ່ນຈະຕ້ອງໄດ້ປະຕິບັດກົດລະບຽບສະບັບ
ນີ້ ແລະ ລະບຽບການຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຂອງ ສຕລ ຢ່າງເຄັ່ງຄັດ.
2. ຖ້າບັນຫາໃດໜຶ່ງເກີດຂຶ້ນໃນການແຂ່ງຂັນ ທີ່ບໍ່ຖືກລະບຸ ຫຼື ໄດ້ກຳນົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນສະບັບນີ້
, ແມ່ນຈະໄດ້ຮັບການພິຈາລະນາ ຈາກຄະນະອະນຸກາມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ.
3. ກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ມີຜົນສັກສິດ ແລະ ບັງຄັບໃຊ້ນັບແຕ່ມີລົງລາຍເຊັນເປັນຕົ້ນໄປ.

ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ

ປະທານ



ວິເພດ ສີຫາຈັກຣ