ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ

ກົດລະບຽບການຈັດການແຂ່ງຂັນລາວ ຟຸດຊໍ ລີກ

ປະຈຳປີ 2024

LAO FUTSAL LEAGUE 2024

<u>ສາລະບານ</u>

ພາກທີ I 3

ພາກທີ II 6

ໜ້າທີ່ ແລະ ຄວາມຮັບຜິດຊອບໃນການບໍລິຫານຈັດການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ 6

ພາກທີ III 10

ຂໍ້ກໍານົດການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ, ການຢຸດຕິເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ 10

ພາກທີ IV 13

ກະຕິກາ ແລະ ລະບຽບທີ່ໃຊ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍ 13

ພາກທີ V 18

ຄຸນສົມບັດ ແລະ ພາລະບົດບາດຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ການລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ 18

ພາກທີ VI 23

ມາດຕະການລົງໂທດການກະທໍາຜິດກະຕິກາການແຂ່ງຂັນ, ການປະທ້ວງ ແລະ ການອຸທອນ 23

ພາກທີ VII 28

ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ 29

ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ 29

ປະທານ 29

ຄຳນຳ

ອີງຕາມກົດລະບຽບພາຍໃນຂອງ ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ (ສຕລ) ເພື່ອເຮັດໃຫ້ການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ປະຈຳປີ 2024 ດຳເນີນໄປຢ່າງສອດຄ່ອງກັບການເຄື່ອນໄຫວການແຂ່ງຂັນ ແລະ ເປັນລະບຽບໃນການຄຸ້ມຄອງການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ປະຈຳປີ 2024

ກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ປະຈຳປີ 2024 ແມ່ນນິຕິກຳທີ່ສຳຄັນທີ່ທຸກສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຮັບຜິດຊອບການແຂ່ງຂັນ, ບັນດາບຸກຄະລາກອນຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ໄດ້ລົງທະບຽນ ແລະ ຮັບຮອງຈາກ ສຕລ ທີ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງກັບການຈັດການແຂ່ງຂັນຟຸດຊໍ ປະຈຳປີ 2024 ຕ້ອງໄດ້ປະຕິບັດຕາມຢ່າງເຂັ້ມງວດ.

ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວມີພາລະບົດບາດໃນການຄຸ້ມຄອງ, ສ້າງແຜນ ແລະ ຈັດການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍ ຢູ່ພາຍໃນ ສປປ ລາວ. ດັ່ງນັ້ນ. ສຕລ ຈິ່ງໄດ້ສ້າງກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນສະບັບນີ້ຂຶ້ນ ໂດຍມີຈຸດປະສົງເພື່ອຮັບຮອງໃຫ້ການເຄື່ອນໄຫວແຂ່ງຂັນທີ່ຈັດຂຶ້ນໂດຍ ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ ໃນທົ່ວປະເທດມີພື້ນຖານທາງດ້ານນິຕິກຳ ແລະ ຮັບຮອງການພັດທະນາກິລາ ໃຫ້ມີປະສິດທິພາບ ແລະ ກ້າວໜ້າຂຶ້ນໄປເລື້ອຍໆ.

ການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ປະຈຳປີ 2024 ແມ່ນການແຂ່ງຂັນລະດັບສູງສຸດ ຂອງສະໂມສອນທີ່ ຈັດຂຶ້ນຢູ່ໃນ ສປປ ລາວ. ໂດຍມີຈຸດປະສົງໃນການພັດທະນານັກກິລາພາຍໃນເພື່ອສະໜອງໃຫ້ກັບທີມຊາດລາວໃນແຕ່ລະລຸ້ນອາຍຸ ແລະ ສົ່ງເສີມສັງຄົມໃຫ້ເຂົ້າໃຈເຖິງຄວາມສຳຄັນຂອງການພັດທະນາບຸກຄະລາກອນກິລາອາຊີບພາຍ ໃນຂອງ ສປປ ລາວ.

<u>ພາກທີ I</u>

ມາດຕາ 1: ຄໍານິຍາມ ແລະ ການຕີຄວາມໝາຍ

LFF (LAO FOOTBALL FEDERATION): ໝາຍເຖິງສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ ໂດຍມີໂຕຫຍໍ້ທາງການໃນພາສາລາວແມ່ນ "ສຕລ".

FIFA (The Fdration Internationale de Football Association): ໝາຍເຖິງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ.

AFC (Asian Football Confederation): ໝາຍເຖິງສະຫະພັນບານເຕະທະວີບອາຊີ.

L1 (Lao League 1): ລາວລີກ 1 ແມ່ນການແຂ່ງຂັນບານເຕະແບບເຄິ່ງອາຊີບຂອງສະໂມສອນບານເຕະລະດັບສູງສຸດໃນ ສປປ ລາວ.

L2 (Lao League 2): ລາວລີກ 2 ແມ່ນການແຂ່ງຂັນບານເຕະແບບສະໝັກຫຼິ້ນຂອງສະໂມສອນບານເຕະທີ່ຈັດຂຶ້ນໃນ ທຸກໆແຂວງທົ່ວປະເທດ.

Futsal: ການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍ ເປັນການແຂ່ງຂັນກິລາບານເຕະນໍາໃຊ້ເດີ່ນຂະໜາດນ້ອຍ ແລະ ມີກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນທີ່ແຕກຕ່າງຈາກການແຂ່ງຂັນບານເຕະທົ່ວໄປ.

ການປະທ້ວງ (Protest): ແມ່ນມີຄວາມໝາຍໂດຍລວມໝາຍເຖິງການໂຕ້ແຍ້ງບັນຫາໃດໆຫຼັງຈາກສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບສິດ ແລະ ຄຸນສົມບັດຂອງນັກກິລາທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນນັ້ນບໍ່ເປັນໄປຕາມລະບຽບສະບັບນີ້, ວຽກງານ ເຕັກນິກຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງຄະນະກໍາມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ການປະພຶດປະຕິບັດໂຕຂອງນັກກິລາ, ຄະນະຄູຝຶກ, ຄະນະກໍາມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ, ຄະນະບໍລິຫານງານຂອງສະໂມສອນ ແລະ ສະໂມສອນ.

ການອຸທອນ (Appeal): ໝາຍເຖິງການແຈ້ງເປັນລາຍລັກອັກສອນພ້ອມດ້ວຍເຫດຜົນທີ່ເປັນຮູບປະທໍາຈາກສະໂມສອນທີ່ ເປັນສະມາຊິກຂອງການແຂ່ງຂັນທີ່ບໍ່ເຫັນດີ້ວຍກັບການຕັດສິນລົງໂທດໃນກໍລະນີໃດໜຶ່ງຂອງຄະນະກໍາມະການລະບຽບວິໄນຂອງສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວຕໍ່ກັບບຸກຄະລາກອນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບສະໂມສອນ ຫຼື ສະໂມສອນເອງເພື່ອໃຫ້ຄະນະ ກໍາມະການອຸທອນຂອງ ສຕລ ພິຈາລະນາຄືນໃໝ່.

ອະນຸກໍາມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ: ໝາຍເຖິງຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈໍາ ສຕລ ໂດຍມີໜ່ວຍງານຫຼັກຄືພະແນກຈັດການ ແຂ່ງຂັນທີ່ຖືກແຕ່ງຕັ້ງໂດຍ ສຕລ.

ລະບົບວຽກງານຕຸລາການຂອງ ສຕລ (The Judiciary Committee): ໝາຍເຖິງອະນຸກໍາມະການລະບຽບວິໄນ ແລະ ອະນຸກໍາມະການອຸທອນ.

ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ (Match Officials): ໝາຍເຖິງບັນດາບຸກຄະລາກອນຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ໄດ້ລົງທະບຽນ ແລະ ຮັບຮອງຈາກ ສຕລ ເຊັ່ນ:

1. ກຳມະການຕັດສິນ (Referee)
2. ກຳມະການຊ່ວຍ (Assistant Referees)
3. ກຳມະການທີ 4 (Fourth Official)
4. ຜູ້ປະເມີນກຳມະການຕັດສິນ (Referee Assessor)
5. ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ (Match Commissioner)
6. ຜູ້ຊ່ວຍຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ (LGC ຫຼື Local General Coordinator)
7. ເຈົ້າໜ້າທີ່ອື່ນໆທີ່ໄດ້ຮັບການແຕ່ງຕັ້ງຈາກອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນລາວລີກ 1 ປະຈຳ ສຕລ.

ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ (Team Officials): ໝາຍເຖິງບຸກຄະລາກອນຂອງສະໂມສອນທີ່ມີຕຳແໜ່ງດັ່ງນີ້:

1. ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ (Team Manager)
2. ຫົວໜ້າຄູຝຶກ (Head Coach)
3. ຜູ້ຊ່ວຍຫົວໜ້າຄູຝຶກ (Assistant Coach)
4. ຄູຝຶກຜູ້ຮັກສາປະຕູ (GK Coach)
5. ແພດປະຈຳສະໂມສອນ (Medical or Doctor)
6. ນັກກາຍະພາບບຳບັດ (Physio Therapist)
7. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສື່ມວນຊົນ (Team Media Officer)
8. ປະທານສະໂມສອນ (President/Chairman)
9. ຜູ້ອຳນວຍການເຕັກນິກສະໂມສອນ (Club Technical Director)
10. ເຈົ້າໜ້າທີ່ບໍລິຫານສະໂມສອນ (Team Staffs): ຜູ້ດູແລອຸປະກອນ (kit-man)

LOC (Local Organizing Committee): ໝາຍເຖິງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານທີ່ປະກອບມີຕຳແໜ່ງຕ່າງໆດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1. ຜູ້ຈັດການສະໜາມ (Stadium Manager)
2. ຜູ້ປະສານງານການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມ (General Coordinator)
3. ຜູ້ປະສານງານວຽກປ້ອງກັນປະຈຳສະໜາມ (Security Officer)
4. ຜູ້ປະສານງານວຽກສື່ມວນຊົນປະຈຳສະໜາມ (Media Officer)
5. ຜູ້ປະສານງານວຽກການຕະຫຼາດປະຈຳສະໜາມ (Marketing Officer)
6. ເຈົ້າໜ້າທີ່ແພດປະຈຳສະໜາມ (Medical Officer)

ຜູ້ຕາງໜ້າທາງກົດໝາຍຂອງນັກກິລາ (Player Intermediary): ຜູ້ຕາງໜ້າທາງກົດໝາຍຂອງນັກກິລາ ຫຼື Player Intermediary ແມ່ນບຸກຄົນທີ່ໄດ້ຮັບສິດໃນການດຳເນີນການຕາງໜ້າໃນວຽກງານຕ່າງໆຂອງ ນັກກິລາທີ່ຕົນເປັນ ຜູ້ຕາງໜ້າໃຫ້, ແຕ່ຜູ້ຕາງໜ້າທາງກົດໝາຍຂອງນັກກິລາ ຈະຕ້ອງໄດ້ລົງທະບຽນກັບ ສຕລ ໃຫ້ສຳເລັດເສຍກ່ອນຈຶ່ງ ສາມາດດຳເນີນການຕາງໜ້າໃຫ້ນັກກິລາທີ່ແຂ່ງຂັນຢູ່ ໃນ ສປປ ລາວໄດ້.

CL (Club Licensing): ໃບອະນຸຍາດສະໂມສອນ, ແມ່ນໃບອະນຸຍາດທີ່ອອກໂດຍສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ ໃຫ້ກັບສະໂມສອນທີ່ສາມາດບັນລຸເງື່ອນໄຂຂອງການເຂົ້າ ຮ່ວມການແຂ່ງຂັນທີ່ ສຕລ ວາງອອກ ເຊິ່ງເອີ້ນວ່າ ໃບອະນຸຍາດ ສະໂມສອນລະດັບຊາດ.

International Transfer Certificate (ITC): ໃບອະນຸຍາດການໂອນຍ້າຍນັກກິລາລະຫວ່າງປະເທດເຊິ່ງມີສອງປະເພດຄື ITC ຂອງນັກກິລາອາຊີບ ແລະ ITC ຂອງນັກກິລາສະໝັກຫຼິ້ນ.

Transfer Matching System (TMS): ລະບົບໂອນຍ້າຍນັກກິລາອາຊີບລະຫວ່າງປະເທດຂອງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດທີ່ຄຸ້ມຄອງ ແລະ ຈັດການໂດຍສະຫະພັນບານເຕະຂອງແຕ່ລະປະເທດ.

FIFA Competition Management System (FIFA CMS): ໝາຍເຖິງລະບົບການບໍລິຫານການຈັດການແຂ່ງຂັນ

FIFA CONNECT: ລະບົບການລົງທະບຽນຂອງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA) ທີ່ນໍາໃຊ້ເຂົ້າໃນທຸກການແຂ່ງຂັນ ຂອງ ສຕລ ທີ່ຮັບຮອງໂດຍ ສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA).

AD Cards (Accreditation Cards): ໝາຍເຖິງບັດທີ່ອອກໃຫ້ກັບບຸກຄົນທີ່ຜ່ານການລົງທະບຽນກັບຝ່າຍຈັດການ ແຂ່ງຂັນເພື່ອຢັ້ງຢືນເຖິງສິດໃນການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນຂອງບັນດານັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ.

ທີມ (Team): ໝາຍເຖິງນັກກິລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ຂອງສະໂມສອນສະມາຊິກທີ່ໄດ້ລົງທະບຽນໃນການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ.

ສະໂມສອນເຈົ້າບ້ານ (Home Team): ໝາຍເຖິງສະໂມສອນທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນນັດໃດໜຶ່ງໃນສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງຕົນເອງ.

ສະໂມສອນມາຢາມ (Away Team) : ໝາຍເຖິງສະໂມສອນທີ່ເດີນທາງໄປແຂ່ງຂັນທີ່ສະໜາມແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນອື່ນ.

ໃບປົດປ່ອຍນັກກິລາ (Release Letter): ໝາຍເຖິງໜັງສືຢັ້ງຢືນການສິ້ນສຸດພັນທະຂອງນັກກິລາກັບສະໂມສອນ ຕົ້ນສັງກັດ. ເປັນເອກະສານທີ່ສະໂມສອນອອກໃຫ້ນັກກິລາຫຼັງຈາກສິ້ນສຸດພັນທະສັນຍາຕໍ່ກັນ.

ໃບຢັ້ງຢືນການບໍ່ຂຶ້ນກັບບຸກຄົນໃດຂອງນັກກິລາ (TPO ຫຼື Third Party Ownership): ໝາຍເຖິງເອກະສານຢັ້ງຢືນ ການບໍ່ຂຶ້ນກັບບຸກຄົນໃດໜຶ່ງທີ່ບໍ່ແມ່ນສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດໃນດ້ານສິດທິການຕະຫຼາດ ແລະ ການເງິນ.

ສະໜາມແຂ່ງຂັນ (Stadium): ໝາຍເຖິງບໍລິເວນອ້ອມຮອບທາງດ້ານໃນ ແລະ ດ້ານນອກຂອງສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ

ເດີ່ນແຂ່ງຂັນ (Field of Play): ໝາຍເຖິງບໍລິເວນອ້ອມຮອບເດີ່ນຫຍ້າທີ່ໃຊ້ສຳລັບການແຂ່ງຂັນໂດຍໃຫ້ກວມເອົາເຂດ ເຕັກນິກບໍລິເວນຂ້າງເດີ່ນແຂ່ງຂັນພ້ອມ.

ສະໂມສອນສະມາຊິກ (Clubs): ໝາຍເຖິງອົງກອນທີ່ມີສະຖານະນິຕິບຸກຄົນຕາມການຈົດທະບຽນໃນກົດໝາຍພາຍໃນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຂອງ ສປປ ລາວ ແລະ ໄດ້ຮັບໃບອະນຸຍາດໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈາກ ສຕລ.

ເຫດສຸດວິໄສ: ເຫດການທີ່ມີສາເຫດມາຈາກໄພທຳມະຊາດທີ່ບໍ່ສາມາດຄາດເດົາໄດ້ເຊັ່ນ: ຟ້າຜ່າ, ໄຟໄໝ້, ພາຍຸລົມແຮງ, ນ້ຳຖ້ວມກະທັນຫັນ ແລະ ເຫດການອື່ນໆທີ່ບໍ່ສາມາດຄາດເດົາ ແລະ ຄວບຄຸມໄດ້.

Head-to-Head: ຜົນສະຫຼຸບຂອງຜົນການແຂ່ງຂັນລະຫວ່າງສະໂມສອນທີ່ພົບກັນ.

<u>ພາກທີ II</u>

<u>ໜ້າທີ່ ແລະ ຄວາມຮັບຜິດຊອບໃນການບໍລິຫານຈັດການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ</u>

ມາດຕາ 2: ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ

ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວເປັນອົງການຈັດຕັ້ງທີ່ຄຸ້ມຄອງ, ບໍລິຫານ ແລະ ຖືສິດທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໃນດ້ານຕ່າງໆ ຂອງການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍ , ໂດຍມີຈຸດປະສົງເພື່ອພັດທະນາກິລາບານເຕະພາຍໃຫ້ປະເທດໃຫ້ມີການຂະຫຍາຍໂຕຢ່າງຍືນຍົງ ແລະ ກ້າວໄປສູ່ການແຂ່ງຂັນອາຊີບຢ່າງມີປະສິດທິຜົນ. ໂດຍ ສຕລ ມີໜ່ວຍງານຮັບຜິດຊອບຄືພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນຊຶ່ງມີໜ້າທີ່ໃນການຈັດຕັ້ງປະຕິບັດແຜນການຈັດການແຂ່ງຂັນຕ່າງໆຂອງການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍ ແລະ ການປະສານງານຮ່ວມກັບພະແນກຕ່າງໆຂອງ ສຕລ.

1. ພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ມີພາລະບົດບາດໜ້າທີ່:
   - 1.1 ຄຸ້ມຄອງ, ສ້າງແຜນ ແລະ ບໍລິຫານການຈັດການແຂ່ງຂັນ.
   - 1.2 ຮັບຜິດຊອບຂໍການອະນຸມັດແຜນຈັດການແຂ່ງຂັນຈາກພາກສ່ວນຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.
   - 1.3 ກວດສອບ ແລະ ຮັບຮອງບັນດາສະຖານທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນທີ່ສະເໜີມາໂດຍສະໂມສອນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ.
   - 1.4 ຈັດຕັ້ງການຄັດເລືອກ ແລະ ແຕ່ງຕັ້ງເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນໄປປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃນການແຂ່ງຂັນ.
   - 1.5 ລວບລວມ, ວິເຄາະ ແລະ ປະເມີນຜົນການແຂ່ງຂັນໃນແຕ່ລະໄລຍະແລ້ວລາຍງານຕໍ່ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳ ສຕລ ແລະ ພາກສ່ວນອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ.
   - 1.6 ລວບລວມ, ຄົ້ນຄວ້າ ແລະ ລາຍງານຕໍ່ອະນຸກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ ໃນກໍລະນີມີການກະທຳຜິດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຂອງພາກສ່ວນໃດໜຶ່ງໃນການແຂ່ງຂັນ.

ມາດຕາ 3: ລະບົບຕຸລາການຂອງ ສຕລ

ລະບົບຕຸລາການຂອງ ສຕລ ປະກອບດ້ວຍ 2 ອະນຸກຳມະການທີ່ຖືກແຕ່ງຕັ້ງຈາກ ສຕລ ຄື: 1) ອະນຸກຳມະການວິໄນ, 2) ອະນຸກຳມະການອຸທອນ; ຊຶ່ງປະຕິບັດໜ້າທີ່ຕາມພາລະບົດບາດດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1. ອະນຸກຳມະການວິໄນ (Disciplinary Committee) ມີສິດ ແລະ ໜ້າທີ່:

1.1 ພິຈາລະນາການປະທ້ວງຂອງສະໂມສອນໃນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ໃສ່ວິໄນຕໍ່ການກະທຳຜິດຂອງພາກສ່ວນຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນຕາມການປະທ້ວງ.

1.2 ພິຈາລະນາການໃສ່ວິໄນເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ, ນັກກິລາ ແລະ ຜູ້ຊົມທີ່ກະທຳຜິດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຕາມການລາຍງານຂອງພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນ.

1.3 ປະຕິບັດໜ້າທີ່ອື່ນໆຕາມທີ່ໄດ້ຮັບມອບໝາຍຈາກ ສຕລ.

2. ອະນຸກຳມະການອຸທອນ (Appeal Committee) ມີສິດ ແລະ ໜ້າທີ່:

2.1 ພິຈາລະນາການອຸທອນຈາກສະໂມສອນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາ ໃນການແຂ່ງຂັນທີ່ບໍ່ເຫັນດີກັບຄຳຕັດສິນຂອງອະນຸກຳມະການວິໄນ.

2.2 ພິຈາລະນາເພີ່ມໂທດ, ຫຼຸດໂທດ ຫຼື ຍົກເລີກໂທດບັດເຫຼືອງບັດແດງໂດຍບໍ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບຜົນການແຂ່ງຂັນ.

2.3 ປະຕິບັດໜ້າທີ່ອື່ນໆຕາມທີ່ໄດ້ຮັບມອບໝາຍຈາກ ສຕລ.

ມາດຕາ 4: ອະນຸກຳມະການອື່ນໆ

ສຕລ ຈະມີການແຕ່ງຕັ້ງອະນຸກຳມະການອື່ນໆເພື່ອຈັດຕັ້ງປະຕິບັດວຽກງານທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການຈັດການແຂ່ງຂັນເຊັ່ນ: ອະນຸກຳມະການຕັດສິນ, ອະນຸກຳມະການເຕັກນິກວິທະຍາ ແລະ ອະນຸກຳມະການການຕະຫຼາດ ແລະ ສື່ມວນຊົນ, ອະນຸກຳມະການການແພດ, ອະນຸກຳມະການການເງິນ ແລະ ອະນຸກຳມະການອື່ນໆ. ບັນດາອະນຸກຳມະການທີ່ແຕ່ງຕັ້ງໂດຍ ສຕລ ຈະປະຕິບັດພາລະບົດບາດຕາມການມອບໝາຍວຽກຂອງຄະນະບໍລິຫານງານ ສຕລ ແລະ ກົດລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.

ມາດຕາ 5: ສະໂມສອນບານເຕະທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ

ສະໂມສອນບານເຕະທີ່ຈະເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ຕ້ອງປະຕິບັດຕາມເງື່ອນໄຂດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1 ສະໂມສອນທີ່ສະໝັກເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນທີ່ຈັດຂຶ້ນໂດຍ ສຕລ ຕ້ອງເປັນສະມາຊິກ ສົມບູນຂອງສຕລ.

2 ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງເຄົາລົບ ແລະ ປະຕິບັດຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນທີ່ ສຕລ ວາງອອກ.

3 ສະໂມສອນຕ້ອງເຄົາລົບ ແລະ ປະຕິບັດຕາມລະບຽບການບໍລິຫານຈັດການແຂ່ງຂັນ, ລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ມະຕິຕົກລົງຕ່າງໆຂອງອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ.

4 ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນມີສິດໃນການດຳເນີນການຕະຫຼາດຂອງສະໂມສອນຕົນເອງໂດຍບໍ່ຂັດກັບກົດໝາຍທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຂອງ ສປປ ລາວ ແລະ ນະໂຍບາຍການຕະຫຼາດຂອງ ສຕລ.

5 ຄ່າໃຊ້ຈ່າຍການເດີນທາງ ແລະ ບໍລິຫານການແຂ່ງຂັນ, ສະໂມສອນຕ້ອງຮັບຜິດຊອບເອງ.

6 ສະໂມສອນຕ້ອງຮັບຜິດຊອບ ແລະ ປະຕິບັດວຽກງານອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການແຂ່ງຂັນຕາມທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນຄູ່ມືຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ.

7 ສະໂມສອນໃດທີ່ຖືກກວດພົບວ່າມີຄວາມຜິດໃນການບໍ່ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາກັບພະນັກງານ ຫຼື ນັກກິລາຂອງສະໂມສອນຕົນເອງ, ສະໂມສອນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມການຕັດສິນຂອງ ອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ ໂດຍອີງໃສ່ກົດລະບຽບ ແລະ ແນວທາງປະຕິບັດຢູ່ພາຍໃນ ແລະ ສາກົນ.

8 ສະໂມສອນຕ້ອງປ່ອຍໂຕນັກກິລາໃຫ້ກັບທີມຊາດຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ, ຖ້າຫາກສະໂມສອນບໍ່ປະຕິບັດຕາມຈະຖືກພິຈາລະນາລົງວິໄນໂດຍອະນຸກຳມະການວິໄນຂອງ ສຕລ.

ມາດຕາ 6: ການບໍລິຫານສິດທິປະໂຫຍດຂອງການແຂ່ງຂັນ

ສຕລ ເປັນຜູ້ຖືສິດໃນການດຳເນີນການຕະຫຼາດ ແລະ ຈັດຫາການສະໜັບສະໜູນການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ລາວລີກ ແຕ່ພຽງຜູ້ດຽວໂດຍມີລາຍລະອຽດດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1. ສຕລ ຖືສິດພຽງຜູ້ດຽວໃນການຖ່າຍທອດສົດການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ, ຜົນປະໂຫຍດທີ່ເກີດຈາກຖ່າຍທອດສົດການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ລາວ ລີກແມ່ນເປັນຂອງ ສຕລ. ໃນກໍລະນີສະໂມສອນ ຫຼື ອົງກອນໃດໜຶ່ງທີ່ຕ້ອງການຖ່າຍທອດສົດການແຂ່ງຂັນຕ້ອງໄດ້ຮັບການຍິນຍອມ ແລະ ອະນຸຍາດຈາກ ສຕລ ກ່ອນຈຶ່ງສາມາດດຳເນີນການໄດ້ ຜົນປະ ໂຫຍດທີ່ເກີດຈາກຖ່າຍທອດສົດການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ລາວລີກ ສຕລ ແລະ ຜູ້ທີ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດຈະໄດ້ມີການຕົກລົງກັນ.
2. ສຕລ ຖືສິດໃນການຈັດຫາຜູ້ສະໜັບສະໜູນການການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍ ພຽງຜູ້ດຽວ.
3. ສຕລ ຖືສິດການຕິດຕັ້ງປ້າຍໂຄສະນາຂ້າງສະໜາມຕາມຈຳນວນ ແລະ ຮູບແບບທີ່ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດອອກ.ຜົນປະໂຫຍດທີ່ເກີດຈາກການຕິດຕັ້ງປ້າຍໂຄສະນາຂ້າງສະໜາມທີ່ອະນຸກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດອອກແມ່ນເປັນຂອງ ສຕລ.
4. ສະໂມສອນຕ້ອງອະນຸຍາດໃຫ້ ສຕລ ນຳໃຊ້ເຄື່ອງໝາຍສະໂມສອນ, ຮູບພາບ, ນັກກິລາ ແລະ ສະຖານທີ່ຂອງສະໂມສອນໃນການດຳເນີນການຕະຫຼາດ ແລະ ໂຄສະນາສົ່ງເສີມການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ.
5. ສະໂມສອນຕ້ອງໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືໃນການເຂົ້າຮ່ວມການຖະແຫຼງຂ່າວກ່ອນ ແລະ ຫຼັງການແຂ່ງຂັນທຸກໆຄັ້ງຕາມການແຈ້ງຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຟຸດຊໍ.
6. ສະໂມສອນຕ້ອງອຳນວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ນັກກິລາຂອງຕົນເອງໃນການໃຫ້ສຳພາດສັ້ນ (Flash Interview) ຫຼັງການແຂ່ງຂັນຕາມການແຈ້ງຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ.

ມາດຕາ 7: ສັນຍາວ່າຈ້າງ

1. ສັນຍາວ່າຈ້າງລະຫວ່າງສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາ
   1.1 ນັກກິລາບານເຕະທີ່ລົງທະບຽນເຂົ້າແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ຕ້ອງສະແດງສັນຍາສະບັບສຳເນົາທີ່ຖືກ ຕ້ອງຕາມລະບຽບກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ.
   1.2 ນັກກິລາຄົນໃດທີ່ປອມແປງເອກະສານ ແລະ ໃຫ້ຂໍ້ມູນຜິດໃນການເຮັດສັນຍາໂດຍສະເພາະນັກກິລາຕ່າງ ປະເທດກ່ຽວກັບອະດີດຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກກິລາຖ້າຫາກ ສຕລ ກວດພົບ ສະໂມສອນທີ່ເຊັນສັນຍາ ແລະ ນັກກິລາຈະຖືກລົງໂທດຕາມລະບຽບຂອງການໂອນຍ້າຍນັກກິລາຂອງ ຟີຟາ ແລະ ການພິຈາລະນາຂອງ ຄະນະກຳມະການລະບຽບວິໄນ ຂອງສຕລ.

1.3 ໃນກໍລະນີທີ່ ສຕລ ໄດ້ຮັບແຈ້ງວ່ານັກກິລາຍັງມີພັນທະຜູກພັນ ຫຼື ເປັນນັກກິລາທີ່ຍັງບໍ່ໝົດສັນຍາກັບ ສະ ໂມສອນ ແລະ ລົງທະບຽນຢູ່ສະຫະພັນບານເຕະຂອງປະເທດໃດໜຶ່ງແລ້ວ ນັກກິລາຄົນດັ່ງກ່າວ ຈະຖືກ ໂຈະການແຂ່ງຂັນ ແລະ ດຳເນີນການກວດສອບຖ້າມີຄວາມຜິດຈະຖືກລົງໂທດຖອນອອກ ຈາກການ ແຂ່ງຂັນ.

1.4 ສາມາດອີງຕາມຮ່າງສັນຍາໃນພາກເອກະສານຊ້ອນທ້າຍ 2 ໃນການເຮັດສັນຍາກັບພະນັກງານ ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາ.

2. ຂໍ້ກຳນົດແນວທາງໃນການຕໍ່ສັນຍາ ແລະ ການເຈລະຈາສັນຍາວ່າຈ້າງສະບັບໃໝ່

2.1 ໃນກໍລະນີທີ່ນັກກິລາມີສັນຍາກັບສະໂມສອນໃດໜຶ່ງແລ້ວ ແລະ ສັນຍາຍັງບໍ່ໝົດຫ້າມນັກກິລາ ຫຼື ນາຍໜ້າຂອງນັກກິລາດຳເນີນການເຈລະຈາກັບສະໂມສອນອື່ນໂດຍເດັດຂາດຍົກເວັ້ນແຕ່ກໍລະນີມີ ການກຳໜົດເງື່ອນໄຂໄວ້ໃນສັນຍາ.

2.2 ໃນລັກສະນະດຽວກັນຫ້າມສະໂມສອນ ຫຼື ຕົວແທນຂອງສະໂມສອນດຳເນີນການເຈລະຈາກັບນັກ ກິລາທີ່ ມີສັນຍາວ່າຈ້າງຢູ່ກັບສະໂມສອນອື່ນແລ້ວ ແລະ ຍັງບໍ່ໝົດສັນຍາເພື່ອຊັກຊວນມາຢູ່ກັບ ສະໂມສອນຂອງ ຕົວເອງ ຍົກເວັ້ນກໍລະນີທີ່ໄດ້ຮັບການຍິນຍອມຈາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກ ກິລາດັ່ງກ່າວຢ່າງເປັນ ລາຍລັກອັກສອນແລ້ວຈຶ່ງສາມາດດຳເນີນການໄດ້. ຖ້າຫາກຜູ້ໃດຝ່າຝືນຂໍ້ກຳໜົດ ດັ່ງກ່າວນີ້ຈະຖືກລົງໂທດ ຕາມກົດລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ ແລະ ການພິຈາລະນາຂອງ ຄະນະກຳມະການ ລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ ຕາມ ຄວາມເໝາະສົມ.

2.3 ການເຈລະຈາລະຫວ່າງສະໂມສອນບານເຕະກັບນາຍໜ້າຂອງນັກກິລາ ຫຼື ນັກກິລາທີ່ມີສັນຍາຢູ່ກັບ ສະໂມສອນອື່ນແລ້ວຈະສາມາດດຳເນີນໄດ້ໃນກໍລະນີດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້:

1) ສັນຍາວ່າຈ້າງຂອງນັກກິລາດັ່ງກ່າວກັບສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດເຫຼືອໄລຍະເວລາໜ້ອຍກວ່າ 3 ເດືອນເຖິງ ຢ່າງໃດກໍ່ຕາມສະໂມສອນທີ່ຕ້ອງການເຈລະຈາຈະຕ້ອງເຮັດໜັງສືແຈ້ງສະໂມສອນ ຕົ້ນສັງກັດວ່າຕ້ອງ ການເຈລະຈາຕາມລະບຽບສະບັບນີ້. ຖ້າຫາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຂອງ ນັກກິລາບໍ່ໄດ້ຮັບການສະເໜີ ຂໍເຈລະຈາເປັນລາຍລັກອັກສອນສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດມີສິດ ໃນການຟ້ອງຮ້ອງສະໂມສອນທີ່ມາເຈລະ ຈາກັບນັກກິລາຂອງຕົນມາຍັງຄະນະກຳມະການ ລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ ໄດ້.

2) ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາມີພັນທະສັນຍາຜູກພັນກັນຢູ່ແລະບໍ່ໄດ້ດຳເນີນການ ຢ່າງໃດຢ່າງໜຶ່ງຕາມຂໍ້ກຳໜົດຂ້າງເທິງກ່ອນສັນຍາຈະສິ້ນສຸດ 3 ເດືອນໃຫ້ຖືວ່ານັກກິລາ ສາມາດເຈລະຈາກັບສະໂມສອນອື່ນໄດ້.

3. ໃນກໍລະນີທີ່ນັກກິລາ ຫຼື ພະນັກງານຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຮ້ອງຮຽນຫາ ສຕລ ວ່າຖືກສະໂມສອນຕົ້ນ ສັງກັດບໍ່ປະຕິບັດສັນຍາວ່າຈ້າງຢ່າງເປັນທຳ ຫຼື ສະໂມສອນຮ້ອງຮຽນມາຍັງ ສຕລ ວ່າ ນັກກິລາ ຫຼື ນາຍໜ້າ ຂອງນັກກິລາ ລະເມີດຂໍ້ກຳໜົດຕາມສັນຍາວ່າຈ້າງ ແລະ ເມື່ອ ສຕລ ກວດສອບແລ້ວພົບ ວ່າມີຄວາມຜິດ ຈິງ ນັກກິລາ, ນາຍໜ້າ ແລະ ສະໂມສອນທີ່ກະທຳຜິດຈະຖືກລົງໂທດຕາມການພິຈາລະນາ ຂອງຄະນະກຳ ມະການລະບຽບວິໄນ ສຕລ.

4. ຂໍ້ກຳນົດ ແລະ ຂັ້ນຕອນຂອງການດຳເນີນການຍື່ນຄຳຮ້ອງກໍລະນີບໍ່ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາວ່າຈ້າງ

4.1 ຜູ້ຍື່ນຄຳຮ້ອງຕ້ອງມີທະບຽນໃນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ມີສັນຍາວ່າຈ້າງກັບຜູ້ລະເມີດພັນທະສັນຍາວ່າຈ້າງ.

4.2 ການຍື່ນຄຳຮ້ອງຕ້ອງຍື່ນພາຍໃນ 3 ເດືອນນັບຈາກມື້ທີ່ຖືກລະເມີດພັນທະສັນຍາວ່າຈ້າງ ໂດຍຕ້ອງຄັດຕິດ ບັນດາຫຼັກຖານ ແລະ ເອກະສານທີ່ກ່ຽວຂ້ອງມາພ້ອມ.

4.3 ເມື່ອ ສຕລ ໄດ້ຮັບຄຳຮ້ອງແລ້ວຈະແຈ້ງໃຫ້ຝ່າຍຖືກຮ້ອງຊາບ ແລະ ຊີ້ແຈງການຮ້ອງຟ້ອງດັ່ງກ່າວຕາມກຳ ນົດເວລາທີ່ ສຕລ ກຳນົດໃຫ້. ຫຼັງຈາກນັ້ນຈຶ່ງຈັດໃຫ້ມີການໄກ່ເກ່ຍລະຫວ່າງຜູ້ຍື່ນຄຳຮ້ອງ ແລະ ຜູ້ຖືກຮ້ອງ.

4.4 ໃນກໍລະນີບໍ່ສາມາດໄກ່ເກ່ຍກັນໄດ້ແມ່ນໃຫ້ຍື່ນຕໍ່ອະນຸກຳມະການລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ ເປັນຜູ້ຕັດສິນ ແລະ ຝ່າຍທີ່ຖືກຕັດສິນວ່າມີຄວາມຜິດແມ່ນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.

<u>ພາກທີ III</u>

ຂໍ້ກຳນົດການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ, ການຢຸດຕິເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ, ຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ

ມາດຕາ 9: ຂໍ້ກຳນົດການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ

1. ເປັນສະໂມສອນບານເຕະທີ່ສ້າງຂື້ນໂດຍພາກລັດ ຫຼື ເອກກະຊົນທີ່ມີຈຸດປະສົງຕ້ອງການ ເຂົ້າຮ່ວມການ ແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍ ລາວລີກ ສາມາດສະໝັກເຂົ້າເປັນສະມາຊິກຂອງ ສຕລ .
2. ສະໂມສອນທີ່ຕ້ອງການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງສົ່ງໃບຕອບຕົກລົງເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດ.
3. ປະກອບຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບສະໂມສອນໃສ່ຮ່າງເອກະສານທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດໃຫ້ ແລະ ສົ່ງໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມກຳນົດເວລາ.
4. ສະໂມສອນທີ່ຈະເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ຈາກພາກລັດ, ບໍລິສັດ, ອົງກອນໃດໜຶ່ງໃຫ້ນຳໃຊ້ຊື່ສະໂມສອນໂດຍອອກຊື່ ກະຊວງ, ແຂວງ, ເມືອງ, ບໍລິສັດ ແລະ ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ອອກຊື່ຮ້ານຄ້າຕ່າງໆທີ່ບໍ່ມີໃບອະນຸຍາດດຳເນີນທຸລະກິດ ຫຼື ບຸກຄົນໃດໜຶ່ງໂດຍກົງ.
5. ເປັນສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ລາວ ຟຸດຊໍ ລີກ ປະຈຳປີ 2024.
6. ປະກອບເອກະສານເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຄົບຖ້ວນຕາມກຳນົດເວລາທີ່ຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນວາງອອກ.
7. ຈ່າຍຄ່າສະໝັກເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈຳນວນ 2.000.000 ກີບ

ມາດຕາ 10: ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ແລະ ການຢຸດຕິການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ

1. ການຖອນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ:

1.1 ສະໂມສອນໃດທີ່ໄດ້ຕອບຕົກລົງເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຟຸດຊໍ ແລ້ວແຕ່ມີຈຸດປະສົງຕ້ອງການຖອນຕົນເອງອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ; ສະໂມສອນທີ່ຂໍຖອນຕົນເອງອອກຈາກການແຂ່ງຂັນນັ້ນ ຈະຖືກປັບໃໝເປັນຈຳນວນເງິນຕາມຄ່າສະໝັກ.

1.2 ສະໂມສອນໃດທີ່ຕ້ອງການຖອນຕົນໃນໄລຍະແຂ່ງຂັນ ຫຼື ຖືກລົງໂທດໃຫ້ອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ໂດຍ ສຕລ ຈະຖືກລົງໂທດ ຖືກປັບໃໝເປັນຈຳນວນເງິນ 5,000,000 ກີບ ແລະ ຍົກເລີກຜົນການແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນດັ່ງກ່າວທັງໝົດ.

1.3 ບຸກຄົນທີ່ເປັນຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນທີ່ຖອນຕົນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນຫ້າມບໍ່ໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມທຸກກິດຈະກຳເຄື່ອນໄຫວໃນທຸກຮູບການທີ່ມີສ່ວນພົວພັນກ່ຽວກັບການແຂ່ງຂັນະຂອງ ສຕລ ເປັນເວລາ 1 ລະດູການແຂ່ງຂັນ.

2. ການຢຸດຕິການເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ

2.1 ສະໂມສອນທີ່ປະກາດຢຸດຕິເຄື່ອນໄຫວເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຫຼັງຈາກສິ້ນສຸດລະດູການແຂ່ງຂັນຈະ ບໍ່ສາມາດເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໄດ້ໃນລະດູການຕໍ່ໄປ

2.2 ບຸກຄົນທີ່ເປັນຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນທີ່ຢຸດຕິການເຄື່ອນໄຫວເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຫ້າມບໍ່ໃຫ້ເຂົ້າຮ່ວມທຸກກິດຈະກຳເຄື່ອນໄຫວໃນທຸກຮູບການທີ່ມີສ່ວນພົວພັນກ່ຽວກັບການແຂ່ງຂັນບານເຕະຂອງ ສຕລ ເປັນເວລາ 1 ລະດູການແຂ່ງຂັນ.

3. ການແຈ້ງຖອນຕົນອອກຈາກການແຂ່ງຂັນ ຫຼື ຢຸດຕິການເຄື່ອນໄຫວເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງແຈ້ງເປັນລາຍລັກອັກສອນທີ່ໄດ້ຮັບການເຊັນຢັ້ງຢືນຈາກປະທານສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງມີຜົນນຳໃຊ້.

ມາດຕາ 11: ຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນ

1. ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ຈະຈັດຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນໂດຍອີງໃສ່ເງື່ອນໄຂໂຕຈິງເພື່ອອຳນວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ກັບຜູ້ຊົມ ແລະ ສະໂມສອນໃນການດຳເນີນການແຂ່ງຂັນ. ໃນກໍລະນີທີ່ມີການປ່ຽນແປງຕາຕະລາງ ການແຂ່ງຂັນເນື່ອງຈາກມີເຫດອັນຄວນ, ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະພິຈາລະນາຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນໃໝ່ທີ່ເໝາະສົມໂດຍຄຳນຶງເຖິງຜົນປະໂຫຍດຂອງການແຂ່ງຂັນເປັນຫຼັກ ແລະ ຈະປະກາດໃຫ້ສະໂມສອນຊາບ 72 ຊົ່ວໂມງກ່ອນການແຂ່ງຂັນ.

2. ການສ້າງຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນແມ່ນອີງໃສ່ຫຼັກການສາກົນໃນການດຳເນີນການເພື່ອຮັບປະກັນຄວາມໂປ່ງໃສ, ຖືກຕ້ອງ ແລະ ຍຸດຕິທຳກັບທຸກຝ່າຍໃນການແຂ່ງຂັນ.

3. ສະໂມສອນສາມາດສະເໜີຂໍເລື່ອນຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນຕົນເອງແຕ່ຕ້ອງໄດ້ແຈ້ງກ່ອນໜ້າ 72 ຊົ່ວໂມງກ່ອນໜ້າການແຂ່ງຂັນໂດຍຂຽນໜັງສືສະເໜີເປັນລາຍລັກອັກສອນ ແລະ ມີເຫດຜົນຢ່າງພຽງພໍສົ່ງເຖິງພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ເພື່ອພິຈາລະນາ.

ມາດຕາ 12: ຮູບແບບການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ

- <u>ຮອບທຳອິດ:</u> ແຂ່ງຂັນແບບລີກພົບກັນໝົດ 1 ຮອບ ເພື່ອສະສົມຄະແນນ ເອົາອັນດັບ 1 ຫາ 6 ຂອງຕາຕະລາງຄະແນນລວມ ຜ່ານເຂົ້າຮອບຕໍ່ໄປ.
- <u>ຮອບPlay-Off:</u> ສະໂມສອນທີ່ໄດ້ອັນດັບ 1 ແລະ ອັນດັບ 2 ຂອງຕາຕະລາງຄະແນນລວມໃນຮອບທຳອິດ ຈະໄດ້ສິດຜ່ານໄປເປັນທີມຢືນໃນຮອບ 4 ທີມ ໂດຍອັດຕະໂນມັດ.
    - ສ່ວນອັນດັບ 3 ຫາ ອັນດັບ 6 ແມ່ນຈະຈັບສະຫຼາກປະກົບຄູ່ແຂ່ງຂັນຮອບ Play-off ເຕະນັດດຽວ ຖ້າໃນກໍລະນີທີ່ຈົບການແຂ່ງຂັນ 40 ນາທີ ທັງສອງທີມຍັງສະເໝີມັນຢູ່ແມ່ນໃຫ້ເຕະລູກໂທດຕັດສິນ ເພື່ອຫາທີມຊະນະຜ່ານເຂົ້າສູ່ຮອບ 4 ທີມ ຕໍ່ໄປ.

- <u>ຮອບຮອງຊະນະເລີດ(ຮອບ 4 ທີມ):</u> ສະໂມສອນທີ່ໄດ້ອັນດັບ 1 ແລະ ອັນດັບ 2 ຂອງຕາຕະລາງຄະແນນລວມ ແລະ 2 ສະໂມສອນທີ່ຜ່ານຮອບ Play-Off ຈະເປັນ 4 ທີມທີ່ໄດ້ສິດແຂ່ງຂັນໃນຮອບ 4 ທີມ ໂດຍຈະມີຮູບແບບການປະກົບຄູ່ດັ່ງນີ້:
    - ຄູ່ທີ 1 : ອັນດັບ 2 ພົບກັບ ທີມຊະນະຮອບPlay-Off ນັດທີ 67.
    - ຄູ່ທີ 2 : ອັນດັບ 1 ພົບກັບ ທີມຊະນະຮອບPlay-Off ນັດທີ 68.

  ໂດຍຈະແຂ່ງຂັນນັດດຽວ ຖ້າໃນກໍລະນີທີ່ຈົບການແຂ່ງຂັນ 40 ນາທີ ທັງສອງທີມຍັງສະເໝີມັນຢູ່ແມ່ນໃຫ້ເຕະລູກໂທດຕັດສິນ ເພື່ອຫາທີມຊະນະຜ່ານເຂົ້າສູ່ຮອບຊິງຊະນະເລີດຕໍ່ໄປ.
- <u>ນັດຊິງຊະນະເລີດ:</u> ສະໂມສອນທີ່ຊະນະໃນຮອບ 4 ທີມ ແມ່ນຈະເປັນຄູ່ຊິງຊະນະເລີດ ຂອງການແຂ່ງຂັນໂດຍຈະແຂ່ງຂັນນັດດຽວ ຖ້າໃນກໍລະນີທີ່ຈົບການແຂ່ງຂັນ 40 ນາທີ ທັງສອງທີມຍັງສະເໝີມັນຢູ່ແມ່ນໃຫ້ເຕະລູກໂທດຕັດສິນ ເພື່ອຫາທີມຊະນະເລີດຂອງການແຂ່ງຂັນ.

ມາດຕາ 13: ການຄິດໄລ່ຄະແນນຮອບທຳອິດ

- ຊະນະໄດ້ 3 ຄະແນນ
- ສະເໝີໄດ້ 1 ຄະແນນ
- ເສຍໄດ້ 0 ຄະແນນ

ມາດຕາ 14: ການຈັດອັນດັບໃນຕາຕະລາງຄະແນນລວມ

1. ການຄິດໄລ່ຄະແນນການຈັດອັນດັບໃນໄລຍະດຳເນີນການແຂ່ງຂັນຮອບທຳອິດ
    - ຄະແນນລວມ (Points)
    - ນັດພົບກັນ (Head-to-Head)
    - ລູກສະເລ່ຍລວມ (Goal Difference)
    - ລູກໄດ້ລວມທີ່ຫຼາຍກ່ວາ (Goal For)
    - ລູກເສຍລວມທີ່ໜ້ອຍກ່ວາ (Goal Against)
2. ຖ້າໃນກໍລະນີທີ່ມີສະໂມສອນຄະແນນເທົ່າກັນເມື່ອສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນໃຫ້ໃຊ້ຫຼັກການດັ່ງລຸ່ມນີ້:
    - ນັດພົບກັນ (Head-to-Head), ການຄິດໄລ່ (Head-to-Head) ຈະຄິດໄລ່ສະເພາະຜົນການແຂ່ງຂັນລະຫວ່າງສະໂມສອນທີ່ພົບກັນໃນຮອບທີ 1 ແລະ 2 ເທົ່ານັ້ນ.
    - ລູກສະເລ່ຍລວມ (Goal Difference)
    - ລູກໄດ້ລວມທີ່ຫຼາຍກວ່າ (Goal For)
    - ລູກເສຍລວມທີ່ໜ້ອຍກວ່າ (Goal Against)
    - ນຳໃຊ້ຫຼັກການຄະແນນຄຸນສົມບັດຕາມລະບຽບຂອງສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ (FIFA) ໂດຍການນັບຈຳນວນບັດເຫຼືອງ ແລະ ບັດແດງທີ່ສະໂມສອນໄດ້ຮັບໃນການແຂ່ງຂັນ.
3. ຖ້າຫາກຄິດໄລ່ຕາມຫຼັກການຂ້າງເທິງໝົດແລ້ວ ຍັງຄືງສະເໝີກັນຢູ່ແມ່ນໃຫ້ແຂ່ງຂັນ ໃໝ່ເພື່ອຫາສະໂມສອນຊະນະຫາກຜົນການແຂ່ງຂັນຍັງສະເໝີກັນ ໃຫ້ຕັດສິນດ້ວຍການເຕະລູກໂທດ ທີ່ຈຸດໂທດ (ກໍລະນີມີ 2 ສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນ)
4. ໃນກໍລະນີ 2 ສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນກຳລັງດຳເນີນການແຂ່ງຂັນຢູ່ ແມ່ນໃຫ້ຕັດສິນດ້ວຍການເຕະລູກໂທດ ທີ່ຈຸດໂທດ ໃນນັດດັ່ງກ່າວເລີຍ.

5. ຖ້າຫາກມີສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນເທົ່າກັນເກີນກວ່າ 2 ສະໂມສອນແມ່ນຈະຕັດສິນດ້ວຍການຄິດໄລ່ ຕາມຫຼັກການ 1-5 ຂ້າງເທິງຈາກນັດການແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນທີ່ມີຄະແນນສະເໝີກັນພົບກັນ (Mini League).
6. ຖ້າໃນກໍລະນີພິຈາລະນາຕາມຫຼັກການຂ້າງເທິງຕາມລໍາດັບແລ້ວ ຫາກໄດ້ຂໍ້ສະຕັດສິນ ຂໍ້ໃດຂໍ້ໜຶ່ງແລ້ວ ແມ່ນໃຫ້ຢຸດຕິການພິຈາລະນາຂໍ້ຕໍ່ໄປ.
7. ການຄິດໄລ່ການຈັດອັນດັບພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ.
   - ສະໂມສອນທີ່ໄດ້ອັນດັບ 1-2 ແມ່ນອີງຕາມຜົນການແຂ່ງຂັນໃນນັດຊີງຊະນະເລີດ.
   - ສະໂມສອນທີ່ໄດ້ອັນດັບ 3-4 ແມ່ນຈະພິຈາລະນາອີງຕາມຈໍານວນສະເລ່ຍ ລູກໄດ້-ລູກເສຍທີ່ແຂ່ງຂັນຮອບ 4 ທີມ ມາພິຈາລະນາຈັດຕາມລໍາດັບ. ແຕ່ຖ້າທັງ 2 ທີມມີຜົນປະຕູສະເລ່ຍເທົ່າກັນແມ່ນ ພິຈາລະນາຕາມເງື່ອນໄຂໃນ ມາດຕາທີ 14 ຂໍ້ 2.
   - ສະໂມສອນທີ່ໄດ້ອັນດັບ 5-6 ແມ່ນຈະພິຈາລະນາອີງຕາມຈໍານວນສະເລ່ຍ ລູກໄດ້-ລູກເສຍທີ່ແຂ່ງຂັນຮອບ Play-off ມາພິຈາລະນາຈັດຕາມລໍາດັບ. ແຕ່ຖ້າທັງ 2 ທີມມີຜົນປະຕູສະເລ່ຍເທົ່າກັນແມ່ນ ພິຈາລະນາຕາມເງື່ອນໄຂໃນ ມາດຕາທີ 14 ຂໍ້ 2.
   - ອັນດັບ 7 - 12 ແມ່ນຮັກສາອັນດັບໄວ້ຄືເກົ່າຕາມຕາຕະລາງຄະແນນລວມໃນຮອບທໍາອິດ.

ພາກທີ IV

ກະຕິກາ ແລະ ລະບຽບທີ່ໃຊ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ

ມາດຕາ 16: ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນ

1. ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນທີ່ນໍາໃຊ້ໃນການແຂ່ງຂັນ ແມ່ນນໍາໃຊ້ກະຕິກາຈາກ FIFA Futsal.
2. ກະຕິກາອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງທີ່ໄດ້ຮັບການຮັບຮອງ ແລະ ປະກາດນໍາໃຊ້ໂດຍ ສຕລ.

ມາດຕາ 17: ຫຼັກການການຕັດສິນ

1. ກໍາມະການຕັດສິນໃນການແຂ່ງຂັນຈະໄດ້ຮັບການແຕ່ງຕັ້ງຈາກ ສຕລ ເທົ່ານັ້ນ, ສະໂມສອນບໍ່ສາມາດສະເໜີເລືອກກໍາມະການຕັດສິນໄດ້.
2. ໃນກໍລະນີທີ່ມີເຫດການຜິດປົກກະຕິເກີດຂຶ້ນຢູ່ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນເຊິ່ງອາດເກີດຈາກນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ຫຼື ແຟນບານ, ເຫດສຸດວິໄສ ທີ່ອາດສົ່ງຜົນເສຍຕໍ່ການແຂ່ງຂັນ. ກໍາມະການຕັດສິນ ແລະ ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນຈະຕັດສິນບັນຫາຮ່ວມກັນພ້ອມທັງເຮັດລາຍງານສະເໜີໃຫ້ອະນຸກໍາມະການຈັດການແຂ່ງຂັນຮັບຊາບຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນ ພ້ອມດ້ວຍຫຼັກຖານເພື່ອສະເໜີຕໍ່ອະນຸກໍາມະການລະບຽບວິໄນໃນຂັ້ນຕໍ່ໄປ.

ມາດຕາ 18: ການປ່ຽນແປງຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໜາມໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສ

1. ຫາກມີເຫດຈໍາເປັນເລັ່ງດ່ວນ ແລະ ມີເຫດຜົນອັນຄວນ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນສາມາດພິຈາລະນາເລື່ອນວັນເວລາ ແລະ ສະຖານທີ່ແຂ່ງຂັນ ຫຼື ປ່ຽນແປງຄູ່ແຂ່ງຂັນໄດ້ຕາມຄວາມເໝາະສົມໂດຍຈະແຈ້ງໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຮັບຊາບຕາມເວລາອັນຄວນ.

2. ໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສຂຶ້ນໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນເຊັ່ນ: ລະບົບໄຟຟ້າໃນສະໜາມເສຍຫາຍຍ້ອນໄພທໍາມະຊາດ, ຝົນຕົກໜັກ, ນໍ້າຖ້ວມ, ພາຍຸລົມແຮງ, ການກໍ່ຈາລະຈົນຂອງແຟນບານ ແລະ ເຫດການອື່ນໆທີ່ເຈົ້າໜ້າທີ່ປ້ອງກັນຄວາມສະຫງົບບໍ່ສາມາດຄວບຄຸມໄດ້, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນສາມາດປະເມີນສະຖານະການດ້ວຍການຢຸດຕິການແຂ່ງຂັນ ແລະ ລໍຖ້າໄດ້ເປັນເວລາ 30 ນາທີເພື່ອປະເມີນສະຖານະການອີກຄັ້ງໜຶ່ງ ແລະ ຖ້າຫາກລໍຖ້າຄົບ 30 ນາທີແລ້ວສະພາບການຍັງບໍ່ດີຂຶ້ນ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນສາມາດຂະຫຍາຍເວລາອອກໄປອີກ 30 ນາທີຖ້າຫາກສາມາດຮັບປະກັນວ່າຈະສາມາດແຂ່ງຂັນຄືນໄດ້ໂດຍຕ້ອງໄດ້ ຮັບການເຫັນດີຮ່ວມກັນທຸກຝ່າຍ. ຖ້າຫາກລໍຖ້າຄົບກໍານົດເວລາແລ້ວຍັງບໍ່ສາມາດຈັດການແຂ່ງຂັນຄືນໄດ້, ການແຂ່ງຂັນນັດດັ່ງກ່າວຈະຖືກເລື່ອນໄປແຂ່ງຂັນໃນມື້ໃໝ່ໂດຍໃຫ້ຮັກສາເວລາການແຂ່ງຂັນທີ່ຍັງເຫຼືອນັ້ນ ແລະ ຜົນການແຂ່ງຂັນໄວ້ຄືເກົ່າ.
3. ເພື່ອຫຼີກລ້ຽງພາລະຄ່າໃຊ້ ຈ່າຍທີ່ຈະເກີດຂຶ້ນກັບສະໂມສອນ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນໃນກໍລະນີຈັດການແຂ່ງຂັນຄືນຕາມເວລາແຂ່ງຂັນທີ່ເຫຼືອຢູ່, ໃນກໍລະນີເກີດເຫດສຸດວິໄສຂຶ້ນໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນເຊິ່ງການແຂ່ງຂັນນັ້ນດໍາເນີນມາໄດ້ 35 ນາທີແລ້ວໂດຍຜົນການແຂ່ງຂັນເວລານັ້ນສະເໝີກັນຢູ່ ແລະ ບໍ່ແມ່ນການແຂ່ງຂັນທີ່ມີຜົນຕໍ່ການລຸ້ນແຊ້ມ ແລະ ໄດ້ປະຕິບັດຕາມຂໍ້ 3 ຂອງມາດຕາ 18 ແລ້ວແມ່ນໃຫ້ເປັນດຸນພິນິດຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນໂດຍອີງໃສ່ການຕົກລົງເຫັນດີຂອງຜູ້ຈັດການສະໂມສອນທັງສອງໃນການຕັດສິນໃຫ້ນັດແຂ່ງຂັນດັ່ງກ່າວສະເໝີກັນ ແລະ ຖືວ່າການແຂ່ງຂັນສິ້ນສຸດ.

ມາດຕາ 20: ບ່ອນນັ່ງນັກກິລາສໍາຮອງ ແລະ ເຂດເຕັກນິກ

1. ສະໜາມແຂ່ງຂັນຕ້ອງຈັດໃຫ້ມີບ່ອນນັ່ງນັກກິລາສໍາຮອງຈໍານວນ 17 ບ່ອນເພື່ອໃຫ້ພຽງພໍກັບຈໍານວນນັກກິລາສໍາຮອງ 7 ຄົນ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນຈໍານວນ 5 ທ່ານ.
2. ນັກກິລາສໍາຮອງຕ້ອງໃສ່ເສື້ອບິບທີ່ມີສີແຕກຕ່າງຈາກນັກກິລາໃນເດີ່ນແຂ່ງຂັນ ແລະ ນັກກິລາຝ່າຍກົງກັນຂ້າມໃນເວລາຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ອົບອຸ່ນຮ່າງກາຍ. ໃນກໍລະນີນີ້ໃຫ້ລວມທັງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທີ່ມີສີເສື້ອຄ້າຍຄືກັບນັກກິລາໃນເດີ່ນແຂ່ງຂັນ.
3. ນັກກິລາ ຫຼື ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທີ່ຖືກໄລ່ອອກຈາກເດີ່ນແຂ່ງຂັນບໍ່ສາມາດນັ່ງຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກໄດ້. ຕ້ອງຂຶ້ນໄປນັ່ງຢູ່ອັດສະຈັນ ຫຼື ຫ້ອງປ່ຽນເຄື່ອງຂອງສະໂມສອນຕົນເອງເທົ່ານັ້ນ.
4. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງແຕ່ງກາຍໃຫ້ສຸພາບ ແລະ ເໝາະສົມ (ຫ້າມໃສ່ເກີບແຕະ ແລະ ເສື້ອກ້າມ) ພ້ອມທັງໃສ່ບັດ AD Card ຂອງຕົນເອງໄວ້ຕະຫຼອດເວລາ. ຖ້າຫາກບໍ່ປະຕິບັດຕາມຈະຖືກລົງວິໄນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
5. ໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນຫ້າມນັກກິລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນໃຊ້ເຄື່ອງມືສື່ສານໃນບໍລິເວນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ອ້ອມຮອບເດີ່ນແຂ່ງຂັນຍົກເວັ້ນເຄື່ອງມືສື່ສານສະເພາະທີ່ນໍາໃຊ້ສໍາຫຼັບ ເຫດຜົນດ້ານເຕັກນິກ ຫຼື ເພື່ອປະຖົມພະຍາບານນັກກິລາບາດເຈັບ. ໃນກໍລະນີສະໂມສອນທີ່ຈະນໍາໃຊ້ເຄື່ອງມືສື່ສານໃນເຂດເຕັກນິກຕ້ອງແຈ້ງເຈົ້າໜ້າທີ່ຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈໍາສະໜາມໃຫ້ຮັບຊາບ ແລະ ສາມາດນໍາໃຊ້ໄດ້ພຽງແຕ່ຄົນດຽວ.
6. ຫົວໜ້າຄູຝຶກຕ້ອງຄວບຄຸມ ແລະ ກໍາກັບດູແລພຶດຕິກໍາຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ນັກກິລາສໍາຮອງໃນເຂດເຕັກນິກຂອງຕົນເອງ. ຖ້າຫາກມີການກະທໍາຜິດເກີດຂຶ້ນໃນເຂດເຕັກນິກຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງ

ແລະ ບໍ່ສາມາດລະບຸຜູ້ກະທຳຜິດໄດ້ຫົວໜ້າຄູຝຶກຕ້ອງເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບຕໍ່ການກະທຳຜິດດັ່ງກ່າວ. ຖ້າຫາກບໍ່ມີຫົວໜ້າຄູຝຶກໃນນັດດັ່ງກ່າວຜູ້ຊ່ວຍໜ້າຄູຝຶກຕ້ອງເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບແທນ.

ມາດຕາ 22: ບານສຳລັບການແຂ່ງຂັນ/Match ball

1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຈະໄດ້ຮັບໝາກບານທີ່ຈະຖືກນຳໃຊ້ເຂົ້າໃນການແຂ່ງຂັນເພື່ອການຝຶກຊ້ອມຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈຳນວນ 5 ໜ່ວຍຕໍ່ລະດູການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍ ລາວລີກ .
2. ສະໂມສອນຕ້ອງນຳໃຊ້ບານເຕະທີ່ເປັນບານແຂ່ງຂັນຂອງການແຂ່ງຂັນເທົ່ານັ້ນໃນການແຂ່ງຂັນ.
3. ໝາກບານນຳໃຊ້ສຳລັບການແຂ່ງຂັນໃນມື້ແຂ່ງຂັນຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບກະກຽມ.
4. ໃນກໍລະນີທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງການໝາກບານທີ່ຈະນຳໃຊ້ແຂ່ງຂັນເພີ່ມເພື່ອນຳໃຊ້ໃນການຝຶກຊ້ອມຂອງສະໂມສອນຕົນເອງສາມາດສະເໜີຂໍຊື້ຈາກ ສຕລ ໄດ້.

ມາດຕາ 23: ຊຸດແຂ່ງຂັນ

1. ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມຕ້ອງໄດ້ແຈ້ງສີຂອງຊຸດແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໂມສອນຈຳນວນ 2 ຊຸດຢ່າງຕ່ຳຕໍ່ໜຶ່ງລະດູການຕໍ່ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນກ່ອນ 2 ອາທິດກ່ອນໜ້າການແຂ່ງຂັນລີກຈະເປີດ ຂຶ້ນຢ່າງເປັນທາງການ.
2. ເພື່ອລີກລ້ຽງສີຄືກັນ, ສີຊຸດຂອງການແຂ່ງຂັນນັ້ນແມ່ນຕ້ອງອີງໃສ່ກົດລະບຽບ ແລະ ຕາຕະລາງການແຂ່ງຂັນສະໂມສອນທີ່ຂຶ້ນໜ້າ (ເປັນສະໂມສອນທີມ A) ມີສິດເລືອກສີແຂ່ງຂັນກ່ອນ ສ່ວນສະໂມສອນມາຢາມຕ້ອງໄດ້ເລືອກສີຊຸດແຂ່ງຂັນທີ່ແຕກຕ່າງຈາກສະໂມສອນທີມ A.
3. ທຸກໆສະໂມສອນຕ້ອງນຳເອົາເຄື່ອງນຸ່ງແຂ່ງຂັນ 2 ຊຸດ ໄປໃນມື້ມີການແຂ່ງຂັນເພື່ອປ້ອງກັນບໍ່ໃຫ້ຊຸດແຂ່ງຂັນຄ້າຍຄືກັນຖ້າຫາກຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກຳມະການຕັດສິນເຫັນວ່າສີຂອງທັງສອງສະໂມສອນຄ້າຍຄືກັນເຫັນວ່າມັນບໍ່ຖືກຕ້ອງຕາມກະຕິກາການແຂ່ງຂັນ ແລະ ເຮັດໃຫ້ມີຄວາມຫຍຸ້ງຍາກໃນ ການຕັດສິນ, ກຳມະການຕັດສິນມີສິດຮຽກຮ້ອງໃຫ້ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງປ່ຽນສີຊຸດແຂ່ງຂັນທັນທີນັ້ນກໍ່ຄືສະໂມສອນມາຢາມ.
4. ຜູ້ຮັກສາປະຕູ ຕ້ອງໃສ່ເຄື່ອງນຸ່ງທີ່ມີສີແຕກຕ່າງຈາກນັກກິລາທັງສອງສະໂມສອນ ແລະ ກຳມະການຕັດສິນ , ຕ້ອງໃສ່ຊຸດແຂ່ງຂັນທີ່ມີເບີເສື້ອທີ່ຕົນເອງໄດ້ຂຶ້ນທະບຽນສົ່ງໃຫ້ທາງຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຈົນກວ່າສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ.
5. ນັກກິລາທຸກຄົນຕ້ອງໃສ່ເບີເສື້ອ ທີ່ໄດ້ຂຶ້ນທະບຽນໄວ້ດ້ານໜ້າ ແລະ ດ້ານຫຼັງ, ເບີໂສ້ງເອົາໄວ້ດ້ານໜ້າເບື້ອງຂວາ, ເບີ ຫຼື ເລກຂອງນັກກິລາຕ້ອງມີສີກົງກັນຂ້າມກັບສີເສື້ອ ຫຼື ສີໂສ້ງ. ເບີເສື້ອມີຄວາມສູງ 25 ຊມ ທາງດ້ານຫຼັງ ແລະ 10 ຊມ ທາງດ້ານໜ້າ. ເບີສົ້ງສູງ 10 ຊມ ທາງໜ້າເບື້ອງຂວາ. ນ້ຳເບີຕ້ອງລຽງກັນແຕ່ 1 ຫາ 99 (ເບີ 1 ແມ່ນສະຫງວນໄວ້ໃຫ້ສະເພາະຜູ້ຮັກສາປະຕູເທົ່ານັ້ນ). ສ່ວນຊື່ທີ່ພິມໃສ່ດ້ານຫຼັງເສື້ອ ຕ້ອງກົງກັບຊື່ທີ່ລົງທະບຽນ ແລະ ຢູ່ໃນບັດ AD Card. ໃນກໍລະນີເສື້ອແຂ່ງຂັນຂອງສະໂມສອນ ທີ່ບໍ່ມີເບີເສື້ອຢູ່ດ້ານຫຼັງ ຫຼື ມີເບີເສື້ອທີ່ບໍ່ກົງກັບບັດນັກກິລານັກກິລາຄົນດັ່ງກ່າວຈະບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ ແລະ ໃນກໍລະນີທີ່ເບີໂສ້ງແຂ່ງຂັນບໍ່ກົງກັບເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນ ຫຼື ໂສ້ງບໍ່ມີເບີສາມາດລົງແຂ່ງຂັນ ໄດ້ແຕ່ຈະຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 500.000 ກີບຕໍ່ຄັ້ງຕໍ່ຄົນໂດຍກຳມະການລະບຽບວິໄນຈະພິຈາລະນາບົດລົງໂທດເພີ່ມ

ເຕີມຖ້າຫາກຍັງສືບຕໍ່ກະທຳຜິດໃນກໍລະນີເດີມ. ສະໂມສອນຕ້ອງຊຳລະຄ່າປັບໄໝພາຍໃນ 5 ວັນລັດຖະການຫຼັງຈາກໄດ້ຮັບໜັງສືແຈ້ງຈາກຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ.

6. ນັກກິລາທຸກໆຄົນຕ້ອງໃສ່ຊຸດແຂ່ງຂັນທີ່ມີເບີເສື້ອ ແລະ ໂສ້ງຂອງຕົນເອງ ທີ່ໄດ້ແຈ້ງຕໍ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ແລະ ນຳໃຊ້ເບີນັ້ນຈົນກວ່າສິ້ນສຸດລະດູການ ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ມີການປ່ຽນແປງ ເບີເສື້ອ ແລະ ໂສ້ງຢ່າງເດັດຂາດ.
7. ຊື່ຂອງນັກກິລາຕ້ອງໃສ່ ດ້ານຫຼັງເສື້ອແຂ່ງຂັນເທິງເບີເສື້ອໂດຍມີຂະໜາດສູງ 7.5 ຊມ ຫຼືດ້ານລຸ່ມຂອງເບີເສື້ອກໍ່ໄດ້ ແລະ ມີສີແຕກຕ່າງກັບສີເສື້ອ, ຊື່ນັກກິລາຕ້ອງກົງກັບຊື່ໃນບັດນັກກິລາທີ່ອອກໃຫ້ໂດຍຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະເປັນພາສາລາວ ຫຼື ພາສາອັງກິດກໍ່ໄດ້,ຖ້າສະໂມສອນໃດບໍ່ໃສ່ຊື່ນັກກິລາໃນເສື້ອແຂ່ງຂັນແມ່ນບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ເດັດຂາດ.
8. ສະໂມສອນສາມາດໃສ່ຊື່ສະໂມສອນໃນດ້ານຫຼັງຂອງເສື້ອແຂ່ງຂັນໄດ້ແຕ່ຕ້ອງໃສ່ດ້ານລຸ່ມຂອງເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນເທົ່ານັ້ນ, ໃນກໍລະນີໃສ່ຊື່ສະໂມສອນຢູ່ດ້ານເທິງເບີເສື້ອແຂ່ງຂັນເສື້ອດັ່ງກ່າວແມ່ນບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດ ໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ເດັດຂາດ.
9. ເສື້ອແຂ່ງຂັນທີ່ບໍ່ມີກາການແຂ່ງຂັນຕິດແຂນເສື້ອຈະບໍ່ໄດຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ນຳໃຊ້ລົງແຂ່ງຂັນໄດ້.

ຕົວຢ່າງການຈັດວາງໂລໂກ້, ແບບຕົວອັກສອນຫຼັງເສື້ອ ແລະ ໝາຍເລກຊຸດແຂ່ງຂັນ.

10. ອະນຸຍາດໃຫ້ໃສ່ກາສິນຄ້າຂອງຜູ້ອຸປະຖຳຂອງສະໂມສອນດ້ານໃດກໍ່ໄດ້ ແຕ່ບໍ່ໃຫ້ປິດບັງເບີເສື້ອ ແລະ ສ້າງຄວາມຫຍຸ້ງຍາກໃຫ້ການຕັດສິນຂອງກຳມະການ.
11. ສະໂມສອນສາມາດໃສ່ຊື່ ຫຼື ໂລໂກ້ຂອງຜູ້ອຸປະຖຳຂອງສະໂມສອນຕົວເອງໄດ້ແຕ່ຕ້ອງເປັນບໍລິສັດທີ່ໄດ້ຮັບການຈົດທະບຽນວິສາຫະກິດຖືກຕ້ອງຕາມກົດໝາຍ ແລະ ຕ້ອງແຈ້ງໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຊາບຢ່າງເປັນລາຍລັກອັກສອນໃນການຈະໃສ່ກາສິ້ນຄ້າໃດໜຶ່ງໃນຊຸດແຂ່ງຂັນເພື່ອໃຫ້ສອດຄ່ອງກັບລະບຽບການແຂ່ງຂັນ.

12. ຮູບແບບອັກສອນຂອງຊື່ນັກກິລາ ແລະ ເບີແຂ່ງຂັນຕ້ອງເປັນແບບທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດໃຫ້ເທົ່ານັ້ນ.

ມາດຕາ 24: ຂໍ້ຄວນປະຕິບັດຂອງສະໂມສອນໃນມື້ແຂ່ງຂັນ

1. ສະໂມສອນຕ້ອງເດີນທາງຮອດສະໜາມແຂ່ງຂັນຊ້າສຸດ 90 ນາທີກ່ອນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ປະຕິບັດຕາມວາລະການນັບຖອຍຫຼັງສູ່ການແຂ່ງຂັນທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດໃຫ້. ຖ້າມາຊ້າເກີນ 15 ນາທີໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
2. ສະໂມສອນຕ້ອງແຈ້ງລາຍຊື່ນັກກິລາຈຳນວນ 12 ຄົນຈາກນັກກິລາລວມທີ່ລົງທະບຽນໃນລະບົບ. ໂດຍລະບຸນັກກິລາໂຕຈິງ 5 ຄົນ ແລະ ໂຕສຳຮອງບໍ່ເກີນ 7 ຄົນກ່ອນການແຂ່ງຂັນ 40 ນາທີໃນແຕ່ລະນັດ ຕໍ່ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ເພື່ອກະກຽມລາຍຊື່ຂອງນັດແຂ່ງຂັນ (Starting List) ແລະເອກະສານອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການກະກຽມການແຂ່ງຂັນ.
3. ສະໂມສອນໃດມາແຂ່ງຂັນບໍ່ທັນຕາມກຳນົດເວລາຂອງຕາຕະລາງແຂ່ງຂັນຊ້າກວ່າ 15 ນາທີ (ໂດຍບໍ່ມີເຫດຜົນພຽງພໍ) ແມ່ນຖືວ່າສະລະສິດ ແລະ ເສຍນັດດັ່ງກ່າວໃຫ້ກັບຄູ່ແຂ່ງ 0-3 ປະຕູ ພ້ອມທັງຖືກປັບໃໝໂດຍການຊົດໃຊ້ຄ່າເສຍຫາຍໃຫ້ກັບສະໂມສອນມາຢາມ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
4. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທຸກໆທ່ານ ແລະ ນັກກິລາ ຕ້ອງມີ AD Card ໄວ້ເພື່ອສະແດງຕໍ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຖ້າຫາກບໍ່ມີບັດແມ່ນບໍ່ມີສິດນັ່ງຢູ່ໃນບ່ອນນັ່ງສຳຮອງໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນເດັດຂາດ, ອະນຸຍາດໃຫ້ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນສູງສຸດ 5 ທ່ານ ແລະ ນັກກິລາຈຳນວນ 9 ທ່ານ ລວມທັງໝົດ 14 ທ່ານ ເທົ່ານັ້ນທີ່ສາມາດຢູ່ໃນມ້ານັ່ງສຳຮອງໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນ. ສ່ວນທ່ານທີ່ບໍ່ມີລາຍຊື່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ໃນມານັ່ງສຳຮອງແມ່ນບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກໃນໄລຍະເວລາການແຂ່ງຂັນ.
5. ຫ້າມບໍ່ໃຫ້ບຸກຄົນໃດໜຶ່ງທີ່ບໍ່ມີບັດ AD Card ທີ່ເປັນຂອງຕົນເອງເຂົ້າໄປໃນຫ້ອງປ່ຽນເຄື່ອງຂອງນັກກິລາຢ່າງເດັດຂາດ.
6. ການແຂ່ງຂັນສາມາດເລີ່ມຕົ້ນໄດ້ຕາມກຳນົດເວລາຖ້າສະໂມສອນທີ່ລົງແຂ່ງຂັນມີນັກກິລາ 5 ຄົນຂຶ້ນໄປ.
7. ສະໂມສອນຕ້ອງເຂົ້າຮ່ວມການຖະແຫຼງຂ່າວຫຼັງການແຂ່ງຂັນຕາມການແຈ້ງຂອງຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມ, ຖ້າບໍ່ປະຕິບັດຕາມສະໂມສອນຈະຖືກປັບໃໝເປັນຈຳນວນເງິນ 3.000.000 ກີບ/ຄັ້ງ.
8. ອຳນວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ກັບເຈົ້າໜ້າທີ່ສື່ມວນຊົນໃນການສຳພາດສັ້ນຫຼັງການແຂ່ງຂັນ (Flash Interview) ຖ້າບໍ່ປະຕິບັດຕາມສະໂມສອນຈະຖືກປັບໃໝເປັນຈຳນວນເງິນ 500.000 ກີບ/ຄັ້ງ.

ມາດຕາ 25: ການປ່ຽນໂຕສຳຮອງໃນການແຂ່ງຂັນ

1. ທີມໜຶ່ງສາມາດປ່ຽນຕົວນັກກິລາຂອງຕົນໄດ້ຕະຫຼອດໃນໄລຍະການແຂ່ງຂັນຢູ່ນັ້ນ ແຕ່ຕ້ອງເຂົ້າອອກຕາມຊ່ອງທາງໜ້າມ້ານັ່ງສຳຮອງ ແລະ ຕ້ອງໃຫ້ນັກກິລາຜູ້ທີ່ຢູ່ໃນສະໜາມອອກມາພົ້ນເສັ້ນຂ້າງສະໜາມເສຍກ່ອນຈຶ່ງສາມາດເຂົ້າໄປຫຼິ້ນໄດ້.
2. ແຕ່ລະທີມສາມາດຂໍເວລານອກ (TIMEOUT) ໄດ້ໜຶ່ງຄັ້ງ ຂອງແຕ່ລະເຄິ່ງເວລາ ຄັ້ງລະບໍ່ເກີນ 1 ນາທີ.
3. ສຳລັບນັກກິລາຂອງທີມໃດໜຶ່ງທີ່ຖືກບັດແດງໃນໄລຍະເວລາແຂ່ງຂັນຢູ່ນັ້ນແມ່ນຕ້ອງອອກຈາກການແຂ່ງຂັນບໍ່ສາມາດນັ່ງຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກໄດ້ ແລະ ນັກກິລາສຳຮອງ ທີ່ຈະປ່ຽນເຂົ້າແທນໄດ້ກໍ່ຕໍ່ເມື່ອຄົບ

ເວລາ 2 ນາທີ ເສຍ ກ່ອນຈຶ່ງສາມາດເຂົ້າປ່ຽນແທນນັກກິລາຜູ້ທີ່ຖືກບັດແດງນັ້ນໄດ້ ເວັ້ນແຕ່ມີການໄດ້ປະຕູຂອງທີມຄູ່ຕໍ່ສູ້ ກ່ອນຄົບ ເວລາ 2 ນາທີ ຕ້ອງປະຕິບັດ ດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້:

4. ຖ້າມີຜູ້ຫຼິ້ນ 5 ຄົນ ຕໍ່ 4 ຄົນ ແລະ ທີມທີ່ມີຜູ້ຫຼິ້ນຫຼາຍກວ່າໄດ້ປະຕູ, ທີມທີ່ມີຜູ້ຫຼິ້ນ 4 ຄົນເທົ່ານັ້ນສາມາດເພີ່ມຜູ້ຫຼິ້ນໃຫ້ຄົບ 5 ຄົນໄດ້.
5. ຖ້າທັງສອງທີມມີຜູ້ຫຼິ້ນຝ່າຍລະ 4 ຄົນເທົ່າກັນ ແລະ ໄດ້ປະຕູ, ທັງສອງທີມແມ່ນຕ້ອງຮັກສາຈຳນວນຜູ້ຫຼິ້ນເທົ່າເດີມ (ສ່ວນຂໍ້ກຳນົດອື່ນໆແມ່ນປະຕິບັດຕາມກະຕິກາຟຸດຊໍ ຂໍ້ທີ 12 ວ່າດ້ວຍ ການຫຼິ້ນຜິດກະຕິກາ ແລະ ເສຍມາລະຍາດ) ຂອງກະຕິກາການແຂ່ງຂັນໃນຮົ່ມທີ່ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ ໄດ້ລະບຸໄວ້.

ພາກທີ V

ຄຸນສົມບັດ ແລະ ພາລະບົດບາດຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ ແລະ ການລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ

ມາດຕາ 26: ຄຸນສົມບັດຂອງນັກກິລາ ແລະ ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ

1. ນັກກິລາ

1.1 ນັກກິລາສັງກັດໃນສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຈະຕ້ອງຂຶ້ນທະບຽນ ແລະ ເຮັດສັນຍາຮ່ວມກັບສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຢູ່ ໂດຍທີ່ມີໄລຍະເວລາ ແລະ ຄ່າແຮງງານ ໃນສັນຍາແຮງງານຢ່າງຈະແຈ້ງ ແລະ ສາມາດຄຸ້ມຄອງໄດ້ຕາມກົດລະບຽບຂອງການແຂ່ງຂັນ.

1.2 ນັກກິລາທີ່ສາມາດລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນຟຸດຊໍລີກ 2024 ຈະຕ້ອງເປັນນັກກິລາເພດຊາຍ ສັນຊາດລາວ ທີ່ມີອາຍຸ 15 ປີຂຶ້ນໄປ.

1.3 ນັກກິລາທີ່ລົງແຂ່ງຂັນຢ່າງຖືກຕ້ອງຈະຕ້ອງມີລາຍຊື່ຢູ່ໃນທະບຽນຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງເທົ່ານັ້ນ ແລະ ບໍ່ມີສິດລົງແຂ່ງຂັນໃຫ້ສະໂມສອນອື່ນເດັດຂາດ ຈົນກວ່າຈະມີການໂອນຍ້າຍ ຢ່າງຖືກຕ້ອງຕາມກົດລະບຽບ ສະບັບນີ້ ໂດຍເອົາສັນຍາຜູກພັນລະຫວ່າງສະໂມສອນກັບນັກກິລາຄົນນັ້ນ, ຄູຝຶກ ຫຼື ຜູ້ຊ່ວຍຈະບໍ່ຖືວ່າ ເປັນນັກກິລາຈຶ່ງຫ້າມລົງແຂ່ງຂັນແຕ່ສາມາດຍົກຍ້າຍໄດ້ຕາມຄວາມຕ້ອງການພາຍຫຼັງໄດ້ຕົກລົງກັນກັບສະ ໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຢູ່ນັ້ນ.

1.4 ນັກກິລາທີ່ແຂ່ງຂັນໃນ ເປບຊີ ລາວລີກ 1 ປະຈຳປີ 2023 ສາມາດລົງທະບຽນແຂ່ງຂັນໃນລາຍການ ລາວ ຟຸດຊໍ ລີກ ໄດ້ ແຕ່ຈະຕ້ອງໄດ້ຜ່ານການໂອນຍ້າຍຈາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດເກົ່າໃນລະບົບລົງທະບຽນໃຫ້ຮຽບຮ້ອຍ ຈຶ່ງຈະສາມາດແຂ່ງຂັນໄດ້.

1.5 ນັກກິລາທີ່ສາມາດເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໄດ້ຕ້ອງບໍ່ເປັນບຸກຄົນທີ່ຢູ່ໃນລາຍຊື່ລົງໂທດຫ້າມເຄື່ອນໄຫວກິດຈະກຳບານເຕະໂດຍ ສຕລ, AFF, AFC ແລະ FIFA.

1.6 ນັກກິລາທີ່ລົງທະບຽນແຂ່ງຂັນໃນລາຍການ ລາວ ຟຸດຊໍ ລີກ 2024 ແມ່ນຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ໄປເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນໃນລາຍການອື່ນໆທີ່ຂຶ້ນກັບ ສຕລ ຫຼື ບໍ່ຂຶ້ນກັບສຕລ ໃນລະຫວ່າງໄລຍະດຳເນີນການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ລີກ 2024 ຈົນກວ່າຈະໄດ້ຮັບການປົດປ່ອຍຈາກສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດ. ຖ້າມີການກວດສອບພົບເຫັນແມ່ນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບຂອງ ສຕລ.

2. ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ

2.1 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທີ່ສາມາດລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນໄດ້ຕ້ອງເປັນບຸກຄົນທີ່ມີອາຍຸ 18 ປີຂຶ້ນໄປໂດຍບໍ່ຈຳກັດສັນຊາດ.

2.2 ຕ້ອງບໍ່ເປັນບຸກຄົນທີ່ຢູ່ໃນລາຍຊື່ລົງໂທດຫ້າມເຄື່ອນໄຫວກິດຈະກຳບານເຕະໂດຍ ສຕລ, AFF, AFC ແລະ FIFA.

2.3 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນຄູຝຶກຕ້ອງມີໃບປະກາດວິຊາສະເພາະກ່ຽວກັບໜ້າວຽກຂອງຕົນເອງໃນ ການແຂ່ງຂັນເຊັ່ນ:

- ຫົວໜ້າຄູຝຶກ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູຝຶກຟຸດຊໍລະດັບ 1 ຂອງ AFC ຂຶ້ນໄປ ຫຼື ທຽບເທົ່າທີ່ມີການ ຮັບຮອງຈາກ AFC ຫຼື ສຕລ .
- ຜູ້ຊ່ວຍຄູຝຶກ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູຝຶກຟຸດຊໍລະດັບ C ຂອງ AFC ຂຶ້ນໄປ ຫຼື ທຽບເທົ່າທີ່ມີການ ຮັບຮອງຈາກ AFC ຫຼື ສຕລ.
- ຄູຝຶກຜູ້ຮັກສາປະຕູ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູຝຶກລະດັບ C ຂອງ AFC ຂຶ້ນໄປຂຶ້ນໄປ ຫຼື ໃບປະ ກາດຄູຝຶກປະຕູ Level I ຂອງ AFC ຫຼືທຽບເທົ່າທີ່ມີການຮັບຮອງຈາກ AFC ຫຼື ສຕລ.
- ແພດ: ຕ້ອງມີໃບປະກາສະນີຍະບັດແພດລະດັບຊັ້ນສູງຂຶ້ນໄປ ຫຼື ສະຖາບັນການແພດທີ່ຖືກຮັບຮອງຈາກ ກະຊວງສາທາລະນະສຸກ.
- ນັກກາຍະພາບບຳບັດ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດແພດກາຍະບຳບັດ ແລະ ໃບອະນຸຍາດປະກອບວິຊາຊີບຈາກກະຊວງສາທາລະນະສຸກ.
- ຄູຝຶກພາລະກຳລັງ: ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູຝຶກພາລະກຳລັງທີ່ຍັ້ງຢືນໂດຍສະຖາບັນທີ່ໄດ້ຖືກ ຮັບຮອງໂດຍກົດໝາຍ ສປປ ລາວ ຫຼື ສາກົນ.

ໝາຍເຫດ: ຫົວໜ້າຄູຝຶກສັນຊາດຕ່າງປະເທດທີ່ຈະລົງທະບຽນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍລາວລີກ ຕ້ອງມີໃບປະກາດຄູຝຶກຟຸດຊໍລະດັບ 1 ຂອງ AFC ຂຶ້ນໄປ ຫຼື ຂອງທະວີບອື່ນທີ່ຮັບຮອງໂດຍ AFC.

2.4 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທຸກຕຳແໜ່ງຕ້ອງມີຕົວຕົນຈິງ ແລະ ຕ້ອງສາມາດປະຕິບັດໜ້າທີ່ໄດ້ໃນໄລຍະການ ແຂ່ງຂັນ.

2.5 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທຸກທ່ານຕ້ອງມີສັນຍາແຮງງານກັບສະໂມສອນທີ່ລະບຸໄລຍະເວລາ ແລະ ຄ່າແຮງງານ ໃນສັນຍາວ່າຈ້າງຢ່າງຈະແຈ້ງ.

2.6 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນທຸກທ່ານຕ້ອງເປັນບຸກຄົນທີ່ບໍ່ມີສັນຍາກັບສະໂມສອນອື່ນໃນການແຂ່ງຂັນລາຍການດຽວກັນ.

ມາດຕາ 27: ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງນັກກິລາ, ເຈົ້າໜ້າທີ່, ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ

3. 1. ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງນັກກິລາ

1.1 ນັກກິລາມີພາລະບົດບາດຮັບໃຊ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ແລະ ເຄື່ອນໄຫວແຂ່ງຂັນຢ່າງມີປະສິດທິພາບ, ໂປ່ງໃສ ແລະ ປະຕິບັດຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ.

1.2 ນັກກິລາມີສິດດັ່ງນີ້:

1.2.1 ໄດ້ຮັບການດູແລເບິ່ງແຍງຈາກສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຕາມສັນຍາ.

1.2.2 ລົງແຂ່ງຂັນໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ຫຼື ທີມຊາດຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງ ສຕລ.

1.2.3 ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍຊົມເຊີຍຕາມຜົນງານການເຄື່ອນໄຫວຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນ.

1.3 ນັກກິລາມີໜ້າທີ່ດັ່ງນີ້:

1.3.1 ປະຕິບັດກົດລະບຽບ ແລະ ກະຕິກາການແຂ່ງຂັນທຸກປະການ.

1.3.2 ຕອບຮັບໂດຍບໍ່ມີເງື່ອນໄຂເມື່ອຖືກຮຽກໂຕມາຮັບໃຊ້ທີມຊາດ.

1.3.3 ປະຕິບັດສັນຍາຂອງຕົນເອງກັບສະໂມສອນຢ່າງເຕັມທີ່ ແລະ ໂປ່ງໃສ.

1.3.4 ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນກໍລະນີຖືກເລືອກໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວວຽກງານການຕະຫຼາດ ແລະ ສື່ມວນຊົນ.

1.3.5 ເຂົ້າຮ່ວມກິດຈະກໍາ ຫຼື ກອງປະຊຸມຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ.

1.3.6 ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນການຕໍ່ຕ້ານປາກົດການຫຍໍ້ທໍ້ໃນກິລາ.

1.4 ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ

1.4.1 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນມີພາລະບົດບາດເຄື່ອນໄຫວຮັບໃຊ້ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຕາມພັນທະສັນຍາ ຂອງຕົນເອງກັບສະໂມສອນ ແລະ ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ.

1.4.2 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນມີສິດ:

- ໄດ້ຮັບການດູແລເບິ່ງແຍງຈາກສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຕາມສັນຍາ.
- ປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ຫຼື ທີມຊາດຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງ ສຕລ.
- ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍຊົມເຊີຍຕາມຜົນງານການເຄື່ອນໄຫວຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນ.

1.4.3 ເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນມີໜ້າທີ່:

- ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາຂອງຕົນກັບສະໂມສອນຢ່າງເຕັມທີ່ ແລະ ໂປ່ງໃສ.
- ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ.
- ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນກໍລະນີຖືກເລືອກໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວວຽກງານການຕະຫຼາດ ແລະ ສື່ມວນຊົນ.
- ເຂົ້າຮ່ວມກິດຈະກໍາ ຫຼື ກອງປະຊຸມຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ.

- ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນການຕໍ່ຕ້ານປາກົດການຫຍໍ້ທໍ້ໃນກິລາ.
- ສຶກສາອົບຮົມນັກກິລາຂອງສະໂມສອນຕົນເອງໃຫ້ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ ຫຍຸ້ງກ່ຽວກັບກິດຈະກຳທີ່ຂັດກັບກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກົດໝາຍ ຂອງ ສປປ ລາວ.

1.5 ພາລະບົດບາດ, ສິດ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ

1.5.1 ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນມີພາລະບົດບາດເຄື່ອນໄຫວຮັບໃຊ້ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດ ຕາມພັນທະສັນຍາຂອງຕົນເອງກັບສະໂມສອນ ແລະ ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ.

1.5.2 ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນມີສິດ:

- ໄດ້ຮັບການດູແລເບິ່ງແຍງຈາກສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດຕາມສັນຍາ.
- ປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃຫ້ສະໂມສອນທີ່ຕົນສັງກັດ ຫຼື ທີມຊາດຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງ ສຕລ.
- ໄດ້ຮັບການຍ້ອງຍໍຊົມເຊີຍຕາມຜົນງານການເຄື່ອນໄຫວຈາກຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ ແລະ ສະໂມສອນ.

1.5.3 ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນມີໜ້າທີ່:

- ປະຕິບັດພັນທະສັນຍາຂອງຕົນກັບສະໂມສອນຢ່າງເຕັມທີ່ ແລະ ໂປ່ງໃສ.
- ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນຢ່າງເຂັ້ມງວດ.
- ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນກໍລະນີຖືກເລືອກໃຫ້ເຄື່ອນໄຫວວຽກງານການຕະຫຼາດ ແລະ ສື່ມວນຊົນ.
- ເຂົ້າຮ່ວມກິດຈະກຳ ຫຼື ກອງປະຊຸມຕາມການແຈ້ງການຂອງ ສຕລ.
- ໃຫ້ຄວາມຮ່ວມມືກັບ ສຕລ ໃນການຕໍ່ຕ້ານປາກົດການຫຍໍ້ທໍ້ໃນກິລາ.
- ອຳນວຍຄວາມສະດວກດ້ານເອກະສານການໂອນຍ້າຍຂອງນັກກິລາໃນກໍລະນີມີການໂອນຍ້າຍ.
- ສຶກສາອົບຮົມນັກກິລາຂອງ ແລະ ບຸກຄະລາກອນສະໂມສອນຕົນເອງໃຫ້ປະຕິບັດກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ຫຍຸ້ງກ່ຽວກັບກິດຈະກຳທີ່ຂັດກັບກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ກົດໝາຍຂອງ ສປປ ລາວ.

ມາດຕາ 28: ຂອບເຂດສິດອຳນາດຂອງເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນໃນການປະສານງານກັບ ສຕລ.

ທຸກໆເອກະສານປະສານງານຂອງສະໂມສອນທີ່ສົ່ງເຖິງ ສຕລ ຕ້ອງປະຕິບັດຕາມຂໍ້ກຳນົດດັ່ງລຸ່ມນີ້ຈຶ່ງຖືວ່າຖືກຕ້ອງ, ມີຜົນນຳໃຊ້ ແລະ ໄດ້ຮັບການຮັບຮູ້ຈາກ ສຕລ.

1. ເອກະສານທາງການທຸກໆປະເພດຈາກສະໂມສອນສົ່ງເຖິງ ສຕລ ຕ້ອງເຊັນໂດຍປະທານສະໂມສອນ ຫຼື ຮອງປະທານສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງຖືວ່າມີຜົນນຳໃຊ້ ແລະ ໄດ້ຮັບການຮັບຮູ້ຈາກ ສຕລ.

2. ໃບສົ່ງລາຍຊື່ນັກກິລາ (Starting List) ໃນມື້ແຂ່ງຂັນຕ້ອງເຊັນໂດຍຫົວໜ້າຄູຝຶກ ແລະ ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ ເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງຖືວ່າຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີຜົນນຳໃຊ້.
3. ຮ່າງເອກະສານຂໍປະທ້ວງທີ່ຍື່ນຕໍ່ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນຕ້ອງເຊັນໂດຍຜູ້ຈັດການສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງຖືວ່າຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີຜົນນຳໃຊ້.
4. ໜັງສືອະທິບາຍ ຫຼື ຊີ້ແຈງເຫດຜົນການປະທ້ວງທີ່ສະໂມສອນຕ້ອງປະກອບໃສ່ໃນການປະທ້ວງຫຼັງຈາກຍື່ນແບບຟອມຂໍປະທ້ວງແລ້ວນັ້ນຕ້ອງເຊັນໂດຍປະທານ ຫຼື ຮອງປະທານ ສະໂມສອນເທົ່ານັ້ນຈຶ່ງຖືວ່າຖືກຕ້ອງ ແລະ ມີຜົນນຳໃຊ້ໄດ້.

ມາດຕາ 29: ການລົງທະບຽນບຸກຄະລາກອນ

1. ການລົງທະບຽນນັກກິລາ

   1.1 ສະໂມສອນສາມາດລົງທະບຽນນັກກິລາຕ່ຳສຸດບໍ່ຫຼຸດ 10 ແລະ ສູງສຸດໄດ້ບໍ່ເກີນ 25 ຄົນ.

2. ການລົງທະບຽນເຈົ້າໜ້າທີ່ທີມ, ພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ

   2.1 ການລົງທະບຽນເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ

   ສະໂມສອນທີ່ເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ ຟຸດຊໍ ລາວລີກ ຕ້ອງລົງທະບຽນເຈົ້າໜ້າທີ່ໄດ້ຕ່ຳສຸດບໍ່ຫຼຸດ 5 ແລະ ສູງສຸດ 8 ທ່ານ ຕາມລາຍການດັ່ງລຸ່ມນີ້:

   - ຜູ້ຈັດການສະໂມສອນ (ຕ້ອງມີ)
   - ຫົວໜ້າຄູຝຶກ (ຕ້ອງມີ)
   - ຜູ້ຊ່ວຍຄູຝຶກ (ຕ້ອງມີ)
   - ຄູຝຶກປະຕູ
   - ຄູຝຶກພາລະກຳລັງ
   - ແພດ (ຕ້ອງມີ)
   - ຜູ້ດູແລອຸປະກອນ (ຕ້ອງມີ)
   - ສື່ມວນຊົນປະຈຳສະໂມສອນ

   2.2 ການລົງທະບຽນພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນ

   ສະໂມສອນໃນການແຂ່ງຂັນສາມາດລົງທະບຽນພະນັກງານ ແລະ ຜູ້ບໍລິຫານສະໂມສອນໄດ້ສູງສຸດ 5 ທ່ານຕາມລາຍລະອຽດດັ່ງລຸ່ມນີ້:

   - ປະທານສະໂມສອນ
   - ຮອງປະທານສະໂມສອນ
   - ພະນັກງານການຕະຫຼາດສະໂມສອນ
   - ພະນັກງານການເງິນ
   - ພະນັກງານຊ່ວຍວຽກບໍລິຫານສະໂມສອນ

   2.3 ຂັ້ນຕອນ ແລະ ເອກະສານປະກອບການລົງທະບຽນ

2.3.1 ຂັ້ນຕອນການລົງທະບຽນ

- ສະໂມສອນຕ້ອງສົ່ງເອກະສານລົງທະບຽນຂອງນັກກິລາ ແລະ ພະນັກງານຂອງສະໂມສອນຕາມໃບລົງທະບຽນທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດ ແລະ ສົ່ງໃຫ້ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມໄລຍະເວລາທີ່ລະບຸໄວ້ຢ່າງເຄັ່ງຄັດ ເພື່ອຈະໄດ້ນຳຂໍ້ມູນເຂົ້າໃນລະບົບ FIFA CONNECT & CMS.
- ການຖອນຊື່ນັກກິລາອອກຈາກການລົງທະບຽນຂອງສະໂມສອນຕ້ອງເຮັດເປັນລາຍລັກອັກສອນພ້ອມທັງກໍລະນີຍົກເລີກສັນຍາສະໂມສອນຕ້ອງເຮັດໜັງສືຢັ້ງຢືນຍົກເລີກສັນຍາສອງຝ່າຍ ແລະ ສຳເນົາສົ່ງໃຫ້ກັບ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນ.
- ສຳຫຼັບ ນັກກິລາ ຫຼື ພະນັກງານສະໂມສອນທີ່ລົງທະບຽນສຳເລັດໃນລະບົບ FIFA CONNECT ແລະ CMS ຈະໄດ້ຮັບລະຫັດປະຈຳໂຕຈາກສະຫະພັນບານເຕະນາໆຊາດ ແລະ ລະຫັດປະຈຳໂຕສະມາຊິກ ຈາກ ສຕລ. ເຊິ່ງລະຫັດປະຈຳໂຕດັ່ງກ່າວຈະເປັນລະຫັດຂອງຜູ້ກ່ຽວໄປຕະຫຼອດໂດຍມີຂໍ້ກຳນົດວ່າຕ້ອງ ໄດ້ຍື່ນຂໍຕໍ່ການນຳໃຊ້ລະຫັດສະມາຊິກດັ່ງກ່າວກັບ ສຕລ ເປັນປະຈຳທຸກປີ.

2.3.2 ເອກະສານປະກອບການລົງທະບຽນ

- ຮ່າງຂໍ້ມູນການລົງທະບຽນທີ່ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນກຳນົດ ທີ່ເຊັນຮັບຮອງຈາກປະທານສະໂມສອນ.
- ສັນຍາວ່າຈ້າງນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກ (ສະແກນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF)
- ໃບປະກາດຄູຝຶກສຳຫຼັບເຈົ້າໜ້າທີ່ສະໂມສອນ (ສະແກນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF)
- ເອກະສານໂອນຍ້າຍສຳລັບນັກກິລາ (ສະແກນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF)
- ບັດປະຈຳໂຕ ຫຼື ໜັງສືເດີນທາງ ຫຼື ສຳມະໂນຄົວ (ສະແກນຈາກຕົ້ນສະບັບເປັນຟາຍ PDF)
- ຟາຍຮູບສວມໃສ່ຊຸດຂອງສະໂມສອນພື້ນຫຼັງສີຂາວຂະໜາດບໍ່ເກີນ 1 MB (ເປັນຟາຍ JPG)

ພາກທີ VI

ມາດຕະການລົງໂທດການກະທຳຜິດກະຕິກາການແຂ່ງຂັນ, ການປະທ້ວງ ແລະ ການອຸທອນ

ມາດຕາ 31: ມາດຕະການລົງໂທດການກໍາທະຜິດກະຕິກາການແຂ່ງຂັນ

1. ບັດເຫຼືອງໜຶ່ງຄັ້ງໃນນັດແຂ່ງຂັນເປັນການຕັກເຕືອນ ແລະ ຖ້າຖືກບັດເຫຼືອງອີກໜຶ່ງຄັ້ງລວມເປັນສອງຄັ້ງໃນນັດດຽວກັນແມ່ນເທົ່າກັບບັດແດງ ນັກກິລາຈະຖືກສັ່ງອອກເດີ່ນແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ບໍ່ໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ 1 ນັດຖັດໄປ.
2. ນັກກິລາທີ່ຖືກບັດເຫຼືອງເປັນຄັ້ງທີ 1 ແລະ ຄັ້ງທີ 2 ເປັນບັດແດງເລີຍ (ໂດຍບໍ່ມີບັດເຫຼືອງທີ 2 ກ່ອນ) ໃນນັດດຽວກັນ ນັກກິລາດັ່ງກ່າວຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ 2 ນັດຖັດໄປ ແລະ ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ມ້ານັ່ງຂອງນັກກິລາສຳຮອງ ພ້ອມຍັງຮັກສາບັດເຫຼືອງໄວ້ຄືເກົ່າ.

3. ນັກກິລາທີ່ຖືກບັດແດງໂດຍກົງ ນັກກິລາຈະຖືກສັ່ງອອກເດີ່ນແຂ່ງຂັນ ແລະ ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ໃນເຂດເຕັກນິກ ແລະ ບໍ່ໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ 2 ນັດຖັດໄປ
4. ນັກກິລາທີ່ຖືກບັດເຫຼືອງສະສົມຄົບ 3 ບັດ ແມ່ນບໍ່ສາມາດລົງແຂ່ງຂັນໄດ້ 1 ນັດຖັດໄປ ແລະ ບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ນັ່ງຢູ່ມ້ານັ່ງຂອງນັກກິລາສຳຮອງ.
5. ສະໂມສອນຈະຖືກປັບໃໝຄ່າບັດເຫຼືອງ 50.000 ກີບ/ບັດ ຕາມຈຳນວນບັດເຫຼືອງທີ່ໄດ້ຮັບໃນແຕ່ລະນັດ ແລະ ໃນກໍລະນີສະໂມສອນໄດ້ບັດແດງສະໂມສອນຈະຖືກປັບໃໝ່ 100.000 ກີບ/ບັດ ຕາມຈຳນວນບັດແດງທີ່ໄດ້ຮັບ.
6. ໃນກໍລະນີຄະນະນຳ ຫຼື ຄະນະຄູຝຶກຂອງສະໂມສອນໄດ້ຮັບບັດເຫຼືອງ ຫຼື ບັດແດງຈາກກຳມະການຕັດສິນໃນການແຂ່ງຂັນແມ່ນໃຫ້ປະຕິບັດຕາມມາດຕະການດຽວກັນກັບນັກກິລາທີ່ໄດ້ຮັບບັດເຫຼືອງ ຫຼື ບັດແດງໃນການແຂ່ງຂັນ ແລະ ພ້ອມທັງຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 200.000 ກີບ/1 ບັດເຫຼືອງ ແລະ 500.000 ກີບຕໍ່ໜຶ່ງບັດແດງ.
7. ນັກກິລາ, ຄູຝຶກ ຫຼື ຄະນະນຳຂອງສະໂມສອນໃດໜຶ່ງທີ່ມີພຶດຕິກຳໄລ່ຕີກັນໃນເດີ່ນ, ນອກເດີ່ນ, ໄລ່ຕີກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ກອງເຊຍ ຈະຖືກບັດແດງບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ 2 ນັດຖັດໄປແລ້ວຈະຖືກພິຈາລະນາວິໄນເພີ່ມເຕີມໂດຍຄະນະກຳມະການລະບຽບວິໄນ, ໂດຍການເຂົ້າຮ່ວມກອງປະຊຸມຂອງຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ແລະ ຄະນະຮັບຜິດຊອບຈາກ ສະໂມສອນ ທີ່ເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ.
8. ສະໂມສອນທີ່ສົ່ງນັກກິລາ ຫຼື ຄະນະນຳທີມທີ່ບໍ່ມີຄຸນສົມບັດຖືກຕ້ອງຕາມກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນ (ບໍ່ຜ່ານການລົງທະບຽນ ຫຼື ຍັງຢູ່ໃນໄລຍະການປະຕິບັດວິໄນ) ລົງປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃນນັດແຂ່ງຂັນໃດໜຶ່ງ, ຖ້າຖືກກວດພົບສະໂມສອນທີ່ກະທຳຜິດຈະຖືກລົງໂທດດ້ວຍການປັບໃຫ້ເສຍນັດແຂ່ງຂັນດັ່ງກ່າວໃຫ້ກັບຄູ່ຕໍ່ສູ້ດ້ວຍຜົນການແຂ່ງຂັນ 3 ປະຕູຕໍ່ 0 (ໃນກໍລະນີສະໂມສອນທີ່ຖືກປັບເສຍນັ້ນຫາກເສຍປະຕູຫຼາຍກວ່າ 3 ປະຕູແມ່ນໃຫ້ຍຶດເອົາຕາມຈຳນວນປະຕູທີ່ເສຍໃນນັດແຂ່ງຂັນໂຕຈິງ) ແລະ ລຶບລ້າງປະຕູທີ່ສະໂມສອນກະທຳຜິດຍິງໄດ້ເປັນ 0 ໃນນັດດັ່ງກ່າວດ້ວຍ.

ມາດຕາ 32: ການປະທ້ວງ

1. ພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ ສະໂມສອນໃດໜຶ່ງຕ້ອງການປະທ້ວງຄຸນສົມບັດຂອງນັກກິລາ ຫຼື ບຸກຄະລາກອນຂອງສະໂມສອນ, ເງື່ອນໄຂອົງປະກອບຂອງການຈັດການແຂ່ງຂັນ (ອົງປະກອບພາກສະໜາມ, ພາກບຸກຄະລາກອນຂອງສະໂມສອນ ທີ່ມີສ່ວນເຮັດໃຫ້ການແຂ່ງຂັນບໍ່ເປັນໄປຕາມລະບຽບການແຂ່ງຂັນ) ແລະ ການກະທຳຜິດຂອງນັກກິລາ ຫຼື ບຸກຄະລາກອນສະໂມສອນທີ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂອງກັບການແຂ່ງຂັນ. ສະໂມສອນສາມາດດຳເນີນການປະທ້ວງໂດຍສະ ເໜີຈຸດປະສົງຕໍ່ຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ ແລະ ເຮັດບົດບັນທຶກພ້ອມທັງລົງລາຍເຊັນເປັນລາຍລັກອັກສອນ ພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນບໍ່ເກີນ 2 ຊົ່ວໂມງ, ຫຼັງຈາກນັ້ນໃຫ້ສະໂມສອນຍື່ນຫຼັກຖານປະກອບການປະທ້ວງ ຕໍ່ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນພາຍໃນ 48 ຊົ່ວໂມງນັບແຕ່ການແຂ່ງຂັນສິ້ນສຸດລົງ ພ້ອມດ້ວຍເງິນສົດຈຳນວນ 3,000,000 ກີບ (ສາມລ້ານກີບ) ຄັດຕິດມາພ້ອມ ແລະ ເພື່ອໃຫ້ຄະນະກຳມະການຈັດການ

ແຂ່ງຂັນດຳເນີນເລື່ອງສະເໜີຕໍ່ຄະນະກຳມະການລະບຽບວິໄນໃນການພິຈາລະນາການປະທ້ວງດັ່ງກ່າວ. ຖ້າຫາກວ່າການປະກອບເອກກະສານ ຫຼື ເງື່ອນໄຂການປະທ້ວງບໍ່ຄົບຖ້ວນຈະບໍ່ນຳເລື່ອງນີ້ຂຶ້ນພິຈາລະນາ. ໃນກໍລະນີສະໂມສອນບໍ່ແຈ້ງເຈດຈຳນົງໃນການປະທ້ວງພາຍຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນຕາມໄລຍະເວລາທີ່ກຳນົດໄວ້ ແລະ ລວມທັງປະກອບເງື່ອນໄຂກ່ຽວຂ້ອງກັບການປະທ້ວງພາຍຫຼັງແຈ້ງເຈດຈຳນົງໃຫ້ສຳເລັດຕາມເວລາ ຄະນະກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນຈະຖືວ່າສະໂມສອນສະຫຼະສິດໃນການປະທ້ວງ.

2. ກໍລະນີການປະທ້ວງເປັນຜົນຈຳນວນເງິນດັ່ງກ່າວຈະສົ່ງຄືນໃຫ້ສະໂມສອນຢ່າງຄົບຖ້ວນ.
3. ກໍລະນີຫາກການປະທ້ວງບໍ່ມີເຫດຜົນພຽງພໍຈະຖືວ່າໂມຄະ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຈະບໍ່ສົ່ງເງິນດັ່ງກ່າວຄືນ.
4. ກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ຜູ້ຊ່ວຍກຳມະການຕັດສິນ ຈະຖືກປົກປ້ອງໂດຍເຈົ້າໜ້າທີ່ຮັບຜິດຊອບການແຂ່ງຂັນແຕ່ລະນັດ ແລະ ໄດ້ຮັບນະໂຍບາຍອື່ນໆຕາມຄວາມເໝາະສົມ.
5. ສະໂມສອນບໍ່ສາມາດປະທ້ວງການປະຕິບັດໜ້າທີ່ ແລະ ປະທ້ວງໃຫ້ປ່ຽນແປງຄຳຕັດສິນຂອງກຳມະການຕັດສິນໄດ້ໃນຂະນະປະຕິບັດໜ້າທີ່ ແລະ ຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນ.
6. ການປະທ້ວງໂດຍທີມໃດໜຶ່ງກ່ຽວກັບການແຂ່ງຂັນ ນັ້ນສາມາດດຳເນີນການໄດ້ ໃນກໍລະນີຕໍ່ໄປນີ້:
   - ທີມໃດໜຶ່ງເອົານັກກິລາລົງແຂ່ງຂັນບໍ່ຖືກຕ້ອງຕາມລະບຽບຫລັກການຂອງຂໍ້ກຳນົດວ່າດ້ວຍການຈັດຕັ້ງການແຂ່ງຂັນຟຸດຊໍ ຊີງຂັນປະທານ ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດ ຄັ້ງທີ
   - ມີການຜິດພາດທາງດ້ານເຕັກນິກ.
   - ການປະທ້ວງແຕ່ລະຄັ້ງຈະຕ້ອງດຳເນີນການໂດຍແຈ້ງເຈດຈຳນົງຕໍ່ກັບຜູ້ຄວບຄຸມການແຂ່ງຂັນ (Match Commissioner) ແລະ ບັນທຶກໄວ້ໃນໃບບັນທຶກການແຂ່ງຂັນຕາມລະບຽບການ, ການປະທ້ວງຈະຕ້ອງສົ່ງໃຫ້ກຳມະການລະບຽບວິໄນໃນວັນຕໍ່ມາພາຍຫລັງມື້ແຂ່ງຂັນພ້ອມບໍ່ກາຍ 24 ຊມ ທັງຄັດຕິດເງິນໃນການປະທ້ວງ ຈຳນວນ 3.000.000 ກີບ ຊຶ່ງຈະສົ່ງຄືນຖ້າຫາກການປະທ້ວງນັ້ນເປັນຜົນ.
   - ການປະທ້ວງໃດໆທີ່ບໍ່ປະຕິບັດຕາມຂັ້ນຕອນເທິງນີ້ຈະຖືວ່າໂມຄະຢ່າງສິ້ນເຊີງ ແລະ ຈະບໍ່ຮັບການພິຈາລະນາການອຸທອນໃດໆອີກ.

ມາດຕາ 33: ການອຸທອນ

1. ໃນກໍລະນີທີ່ອະນຸກຳມະການວິໄນໄດ້ຕັດສິນລົງໂທດຢ່າງໃດໜຶ່ງຕໍ່ກັບສະໂມສອນ, ນັກກິລາ ແລະ ຜູ້ທີ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງແລ້ວ ແລະ ໄດ້ແຈ້ງໃຫ້ພາກສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງທີ່ຖືກລົງໂທດຮັບຊາບແລ້ວ. ຫາກພາກສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງທີ່ຖືກລົງໂທດ ຫຼື ຄູ່ກໍລະນີໃນການປະທ້ວງບໍ່ເຫັນດີຕໍ່ກັບຄຳຕັດສິນລົງໂທດດັ່ງກ່າວນັ້ນ. ພາກສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງທີ່ຖືກລົງໂທດ ຫຼື ຄູ່ກໍລະນີ ສາມາດຍື່ນໜັງສືຂໍອຸທອນຕໍ່ຄຳຕັດສິນລົງໂທດດັ່ງກ່າວຕໍ່ຄະນະກຳມະການອຸທອນຂອງ ສຕລ ເຊິ່ງຄຳຮ້ອງຂໍອຸທອນຕ້ອງໄດ້ຍື່ນຜ່ານພະແນກຈັດການແຂ່ງຂັນພາຍໃນ 48 ຊົ່ວໂມງຫຼັງຈາກໄດ້ຮັບແຈ້ງການບົດລົງໂທດຂອງຄະນະກຳມະການລະບຽບວິໄນ. ໂດຍຕ້ອງປະກອບໜັງສືຂໍອຸທອນ, ຫຼັກຖານທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບການອຸທອນໂດຍຕ້ອງເປັນຊຸດດຽວກັນທີ່ຍື່ນໃຫ້ກັບອະນຸກຳມະການວິໄນ ແລະ ເງິນສົດຈຳນວນ 3,000,000 ກີບຄັດຕິດ

ມາພ້ອມ. ຖ້າການພິຈາລະນາຂອງອະນຸກຳມະການອຸທອນຂອງ ສຕລ ອອກມາມີເຫດຜົນ ສຕລ ຈະສົ່ງເງິນຈຳນວນ 3,000,000 ກີບ ຄືນໃຫ້ຜູ້ຂໍອຸທອນ.

2. ໃນກໍລະນີທີ່ຜູ້ຍື່ນຂໍອຸທອນຍັງບໍ່ເຫັນດີກັບຜົນຂອງການອຸທອນສາມາດດຳເນີນການຕໍ່ໃນຂັ້ນສານກິລາສາກົນ (CAS ຫຼື Court of Arbitration for Sports) ໄດ້ໂດຍສະໂມສອນຕ້ອງເປັນຜູ້ຮັບຜິດຊອບຄ່າໃຊ້ຈ່າຍຂອງການດຳເນີນການຂໍອຸທອນເອງທັງໝົດ.
3. ທີມໃດທີ່ເຫັນວ່າການຖືກວິໄນຂອງຕົນຍັງບໍ່ສົມເຫດສົມຜົນແຕ່ປະການໃດ ສາມາດອຸທອນໄປຍັງຄະນະ ກຳມະການຈັດການແຂ່ງຂັນ ພາຍຫຼັງໄດ້ຮັບການລາຍງານແຈ້ງຜົນຕັດສິນໂດຍຄະນະກຳມະການລະບຽບວິໄນກໍສາມາດຍື່ນຂໍອຸທອນ ຕໍ່ຄະນະກຳມະການອຸທອນ ຂອງ ສຕລ. ການຕັດສິນຂອງຄະນະອຸທອນຂອງ ສຕລ ຖືວ່າເປັນອັນສິ້ນສຸດ.

ມາດຕາ 34: ມາດຕະການ

1. ກົດລະບຽບການແຂ່ງຂັນສະບັບນີ້ໄດ້ກຳນົດປະເພດຂອງມາດຕະການ ແລະ ການລົງວິໄນຕໍ່ບຸກຄົນທີ່ເປັນຄະນະຮັບຜິດຊອບ, ນັກກິລາ, ກຳມະການ ແລະ ສະໂມສອນ ຕາມກໍລະນີຂອງການກະທຳຜິດໂດຍຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນໃນສະຖານແຕ່ເບົາຫາໜັກຄືດັ່ງລຸ່ມນີ້:
   - ຕັກເຕືອນ, ສຶກສາອົບຮົມ ແລະ ຂຽນໃບສຳຫຼວດ
   - ປັບໄໝຕາມລະບຽບການແຂ່ງຂັນ ແລະ ລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
   - ໂຈະການເຂົ້າຮ່ວມແຂ່ງຂັນ.
   - ຢຸດຕິ ແລະ ຫ້າມເຄື່ອນໄຫວໃນທຸກໆກິດຈະກຳກ່ຽວກັບການແຂ່ງຂັນບານເຕະຂອງ ສຕລ ແຕ່ 1 ປີຈົນເຖິງຕະຫຼອດຊີວິດ.
2. ຄະນະຮັບຜິດຊອບ, ນັກກິລາ ແລະ ສະໂມສອນຈະຖືກຕັກເຕືອນ, ປັບໄໝ ແລະ ປະຕິບັດວິໄນໃນກໍລະນີຕໍ່ໄປນີ້:
   - 2.1 ຄະນະຮັບຜິດຊອບສະໂມສອນເປັນສ່ວນບຸກຄົນ ຫຼື ທັງໝົດຄະນະທີ່ມີພຶດຕິກຳທ່າທີ ຫຼື ວາຈາທີ່ຫຍາບຊ້າ, ລົງມືທຳຮ້າຍນັກກິລາຝ່າຍກົງກັນຂ້າມ, ຕໍ່ກຳມະການຕັດສິນ ແລະ ຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈຳສະໜາມຈະຕ້ອງຖືກລົງວິໄນ ພ້ອມທັງຈະເຮັດບົດລາຍງານສົ່ງໃຫ້ອະນຸກຳມະການວິໄນລົງໂທດເພີ່ມ ຕາມກໍລະນີໜັກ ຫຼື ເບົາຕາມທີ່ໄດ້ກຳນົດໄວ້ໃນຂໍ້ 1 ຂອງມາດຕາ 34 ແລະ ກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.
   - 2.2 ຄະນະຮັບຜິດຊອບສະໂມສອນ, ນັກກິລາທີ່ບໍ່ໄດ້ຊຳລະການປັບໄໝຂອງຕົນຈະບໍ່ໄດ້ຮັບອະນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ ຫຼື ເຮັດໜ້າທີ່ໃນນັດຕໍ່ໄປຈົນກວ່າ ມີການສຳລະສະສາງຕາມລະບຽບເປັນທີ່ຮຽບຮ້ອຍ.
   - 2.3 ລາຍຊື່ການແຂ່ງຂັນ (Starting List) ຂອງສະໂມສອນຕ້ອງເຊັນໂດຍຜູ້ຈັດການສະໂມສອນແລະ ຫົວໜ້າຄູຝຶກເທົ່ານັ້ນ, ຖ້າສະໂມສອນໃດບໍ່ປະຕິບັດຕາມຈະຖືກປັບໄໝເປັນຈຳນວນເງິນ 500.000 ກີບຕໍ່ຄັ້ງ.

2.4 ຫົວໜ້າຄູຝຶກຕ້ອງໃຫ້ສໍາພາດກັບສື່ມວນຊົນຫຼັງສິ້ນສຸດການແຂ່ງຂັນທຸກນັດ, ຖ້າຫາກຄູຝຶກ ສະໂມສອນໃດບໍ່ປະຕິບັດຕາມລະບຽບ ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຖືກປັບໃໝເປັນຈໍານວນເງິນ 1.000.000 ກີບຕໍ່ຄັ້ງ.

2.5 ຫ້າມຂີດຂ້າ, ປ່ຽນເບີ, ປ່ຽນແປງຊື່ໃໝ່ ໃນແບບຟອມແຂ່ງຂັນ (Starting List) ກ່ອນໄດ້ ຮັບອະນຸຍາດຈາກຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນເດັດຂາດ ຖ້າຫາກມີການລະເມີດຈະຖືກຕັກເຕືອນ ຫຼື ປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

2.6 ສະໂມສອນຖືເປົ້າຕໍ່ວຽກງານເຕັກນິກການພັດທະນາທີ່ ສຕລ ໄດ້ວາງອອກເຊັ່ນ: ການຝຶກ ອົບຮົມ, ສໍາມະນາ ແລະ ປະຊຸມປຶກສາຫາລືຕ່າງໆໂດຍທີ່ສະໂມສອນບໍ່ເຂົ້າຮ່ວມ ຫຼື ສົ່ງຜູ້ທີ່ບໍ່ ໄດ້ຮັບຜິດຊອບວຽກງານດັ່ງກ່າວມາເຂົ້າຮ່ວມ ສະໂມສອນດັ່ງກ່າວຈະຖືກພິຈາລະນາມາດ ຕະການທາງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

2.7 ຫາກມາດຕະການທາງດ້ານວິໄນທີ່ກໍານົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້ບໍ່ຄອບຄຸມເຖິງຄວາມ ຜິດອື່ນທີ່ເກີດຂຶ້ນພາຍຫຼັງທີ່ຮັບຮອງກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ແລະ ກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ, ກໍລະນີດັ່ງກ່າວຈະຕົກຢູ່ໃນດຸນພິນິດຂອງອະນຸກໍາມະການລະບຽບວິໄນຂອງ ສຕລ ໃນ ການນໍາໃຊ້ມາດຕະການທາງວິໄນໂດຍອີງໃສ່ກົດລະບຽບຂອງ AFC ແລະ FIFA ມາບັງຄັບ ໃຊ້.

2.8 ບຸກຄົນ ຫຼື ນັກກິລາຄົນໃດທີ່ມີພຶດຕິກໍາລົ້ມບານ (ລັອກຜົນການແຂ່ງຂັນ) ເພື່ອຫາຜົນ ປະໂຫຍດສ່ວນຕົວທີ່ສົ່ງຜົນເສຍຕໍ່ລະບົບການແຂ່ງຂັນແມ່ນຈະຖືກດໍາເນີນຄະດີຕາມກົດໝ າຍວ່າດ້ວຍກິລາ-ກາຍະກໍາສະບັບປີ 2020 ມາດຕາ 110 ແລະ ກົດໝາຍທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ.

2.9 ສະໂມສອນທີ່ບໍ່ມາແຂ່ງຂັນຕາມຕາຕະລາງ ຫຼື ມາຮອດສະໜາມແຂ່ງຂັນແລ້ວແຕ່ບໍ່ລົງ ແຂ່ງຂັນດ້ວຍເຫດຜົນໃດໜຶ່ງທີ່ບໍ່ກ່ຽວກັບຄວາມອີງປະກອບຈັດການແຂ່ງຂັນ ຈະຖືກປັບໃໝ ເປັນຈໍານວນເງິນ 5.000.000 ກີບ, ເສຍຄ່າຊົດເຊີຍໃຫ້ແກ່ສະໂມສອນຄູ່ແຂ່ງຂັນ ແລະ ຝ່າຍຈັດການແຂ່ງຂັນຕາມຄວາມເສຍຫາຍໂຕຈິງ; ແລະ ຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບ ການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

2.10 ນັກກິລາທີ່ເອົາບັດໃຫ້ຄົນອື່ນລົງແຂ່ງຂັນແທນຈະຖືກລົງໂທດໂດຍບໍ່ໃຫ້ນັກກິລາດັ່ງກ່າວນັ້ນ ລົງ ແຂ່ງຂັນອີກ 3 ນັດຖັດໄປ; ຜູ້ໃຫ້ບັດ ແລະ ຜູ້ໃຊ້ບັດ ແລະ ສະໂມສອນຈະຖືກລົງວິໄນ ຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ; ແລະ ສະໂມສອນຈະຖືກປັບແພ້ໃນການແຂ່ງຂັນ ນັດດັ່ງກ່າວ 0-3 ປະຕູ.

2.11 ນັກກິລາທີ່ລົງແຂ່ງຂັນໂດຍບໍ່ມີບັດນັກກິລາ ຫຼື ຢູ່ໃນຂັ້ນຕອນການປ່ຽນບັດນັກກິລາໃໝ່ ແລະ ໃນກໍລະນີຍົກຍ້າຍໄປສັງກັດສະໂມສອນໃໝ່ເຊິ່ງຢູ່ໃນໄລຍະລໍຖ້າຮັບບັດນັກກິລາໃໝ່ນັ້ນ, ນັກກິລາດັ່ງກ່າວແມ່ນບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ລົງແຂ່ງຂັນ. ຖ້າຝ່າຝືນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມ ລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

2.12 ນັກກິລາທີ່ໃຊ້ສານກະຕຸ້ນ, ສິ່ງມືນເມົາ ແລະ ຢາເສບຕິດຕ່າງໆລົງມາແຂ່ງຂັນ ຜູ້ກ່ຽວຈະຖືກ ສັ່ງໂຈະລົງແຂ່ງຂັນ ໂດຍຄະນະກໍາມະການຈັດການແຂ່ງຂັນປະຈໍາສະໜາມ ແລະ ຈະຖືກ ປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

2.13 ນັກກິລາທີ່ທຳຮ້າຍຮ່າງກາຍຄູ່ຕໍ່ສູ້ ຫຼື ເຈົ້າໜ້າທີ່ໃນເວລາການແຂ່ງຂັນຢູ່ສະໜາມຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ. ນອກຈາກນັ້ນຜູ້ທີ່ຖືກທຳຮ້າຍຮ່າງກາຍກໍ່ສາມາດດຳເນີນຄະດີທາງອາຍາຕໍ່ກັບນັກກິລາຜູ້ທີ່ໄດ້ລົງມືທຳຮ້າຍຮ່າງກາຍ.

2.14 ນັກກິລາທີ່ມີພຶດຕິກຳຢ່າງອອກຈາກເດັ່ນ ໃນເວລາແຂ່ງຂັນເພື່ອປະທ້ວງການວິນິດໄສຂອງກຳມະການຕັດສິນ ເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ເປັນຄະນະ ແມ່ນຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

2.15 ເງິນປັບໄໝນັກກິລາຕາມທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ແລະ ລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລແມ່ນໃຫ້ສະໂມສອນຕົ້ນສັງກັດຂອງນັກກິລາເປັນຜູ້ຊຳລະທົດແທນໃຫ້ນັກກິລາພາຍໃນ 7 ວັນລັດຖະການ, ນັບແຕ່ມື້ໄດ້ຮັບແຈ້ງການຈາກ ສຕລ.

3. ຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນ, ຄະນະຄູຝຶກ ແລະ ນັກກິລາຈະຖືກສັ່ງໂຈະການເຄື່ອນໄຫວໃນໄລຍະລະດູການແຂ່ງຂັນທີ່ກຳລັງດຳເນີນການແຂ່ງຂັນ ໃນກໍລະນີດັ່ງຕໍ່ໄປນີ້:

.1 ບໍ່ຍອມປະຕິບັດຕາມແຈ້ງການ, ມະຕິຕົກລົງ ຫຼື ຈ່າຍຄ່າປັບໃໝຕາມທີ່ໄດ້ກຳນົດໄວ້ໃນລະບຽບສະບັບນີ້ ແລະ ກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

.2 ປອມແປງເອກະສານການລົງທະບຽນ (ວັນເດືອນປີເກີດໃນ ສຳມະໂນຄົວ, ບັດປະຈຳໂຕ ຫຼື ໜັງສືເດີນທາງ). ນັກກິລາ ແລະ ຄະນະຄູຝຶກຈະຖືກຢຸດຕິການປະຕິບັດໜ້າທີ່ໃນການແຂ່ງຂັນບໂດຍທັນທີ ແລະ ຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນ, ຄະນະຄູຝຶກ ແລະ ນັກກິລາຈະຖືກລົງວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ.

.3 ໃນກໍລະນີເຈດຕະນາສ້າງຄວາມເສຍຫາຍຕໍ່ກຽດສັກສີ, ຊື່ສຽງ ແລະ ຊັບສິນ ຂອງ ສຕລໃນຮູບການຕ່າງໆດ້ວຍຮູບການລົງຂ່າວ ແລະ ເຜີຍແຜ່ຂໍ້ມູນຂ່າວສານທີ່ບິດເບືອນຄວາມຈິງ, ສຽດສີ ແລະ ໃສ່ຮ້າຍປ້າຍສີໃນສື່ອອນໄລຕາມຊ່ອງທາງຕ່າງໆເຊັ່ນ: ເຟສບຸກ, ອິນສະແກຣມ, ທະວິດເຕີ, ວັອດແອັບ, ຕິກຕອກ, ຢູທູບ,... ແລະ ອື່ນໆ, ຄະນະບໍລິຫານງານສະໂມສອນ, ຄະນະຄູຝຶກ ແລະ ນັກກິລາທີ່ລົງທະບຽນໃນການແຂ່ງຂັນຂອງ ສຕລ ຈະຖືກໂຈະການເຄື່ອນໄຫວໃນໄລຍະລະດູການແຂ່ງຂັນທີ່ກຳລັງດຳເນີນການແຂ່ງຂັນໂດຍທັນທີ ແລະ ຈະຖືກປະຕິບັດວິໄນຕາມກົດລະບຽບການລົງວິໄນຂອງ ສຕລ ແລະ ສຕລ ສາມາດດຳເນີນຄະດີຕາມກົດໝາຍຕໍ່ກັບບຸກຄົນດັ່ງກ່າວໄດ້.

ພາກທີ VII

ລາງວັນຂອງການແຂ່ງຂັນ

ມາດຕາ35: ລາງວັນ

1.1 ເງິນລາງວັນປະເພດສະໂມສອນ

1.1.1 ອັນດັບ 1 ໄດ້ຮັບເງິນລາງວັນ 25,000,000 ກີບ, ຂັນລາງວັນຊະນະເລີດ ແລະ ຫຼຽນຊະນະເລີດ.

1.1.2 ອັນດັບ 2 ໄດ້ຮັບເງິນລາງວັນ 15,000,000 ກີບ,

1.1.3 ອັນດັບ 3 ໄດ້ຮັບເງິນລາງວັນ 5,000,000 ກີບ,

1.2 ຈຳນວນເງິນລາງວັນອາດມີການປ່ຽນແປງໂດຍອີງຕາມຈຳນວນສະໂມສອນເຂົ້າຮ່ວມການແຂ່ງຂັນ. ສຕລ ຂໍສະຫງວນສິດໃນການຕັດສິນໃຈພຽງຜູ້ດຽວຕໍ່ການປ່ຽນແປງຈຳນວນເງິນລາງວັນຂອງການແຂ່ງຂັນບານເຕະ ຟຸດຊໍ ລີກ.

1.3 ລາງວັນປະເພດບຸກຄົນ:

1.3.1 ນັກກິລາທີ່ຍິງປະຕູສູງສຸດ ໄດ້ຮັບຂັນລາງວັນ 1 ໜ່ວຍ

1.3.2 ຜູ້ຮັກສາປະຕູດີເດັ່ນ ໄດ້ຮັບຂັນລາງວັນ 1 ໜ່ວຍ

1.3.3 ຄູຝຶກດີເດັ່ນ ໄດ້ຮັບຂັນລາງວັນ 1 ໜ່ວຍ

1.3.4 ນັກກິລາດີເດັ່ນປະຈຳການແຂ່ງຂັນ ໄດ້ຮັບຂັນລາງວັນ 1 ໜ່ວຍ

<u>ພາກທີ VIII</u>

<u>ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ</u>

ມາດຕາ 36: ບົດບັນຍັດສຸດທ້າຍ

1. ຂໍ້ກຳນົດໃດທີ່ບໍ່ໄດ້ລະບຸໃນກົດລະບຽບສະບັບນີ້ ແມ່ນຈະຂຶ້ນກັບການພິຈາລະນາຂອງຄະນະຈັດການແຂ່ງຂັນ ສຕລ ເປັນຜູ້ຕັດສິນ ໂດຍອີງຕາມກົດລະບຽບຂອງ ສະຫະພັນບານເຕະນານາຊາດ (FIFA)ເປັນບ່ອນອີງ.
2. ກົດລະບຽບສະບັບນີ້ມີຜົນບັງຄັບໃຊ້ນັບແຕ່ມື້ລົງລາຍເຊັນເປັນຕົ້ນໄປ.

ສະຫະພັນບານເຕະແຫ່ງຊາດລາວ

ປະທານ

ສ.ຕ.ລ
LAO FOOTBALL FEDERATION

ວິພັດ ສີຫາຈັກຣ